

**SKRIPSI**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PERALATAN  
*SOUND SYSTEM* BERBASIS *WEBSITE* DI TOKO  
NAM PRODUCTION**



Disusun oleh:

**Nama : Septian Angga Maulana**  
**NIM : 1913010130**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM SURAKARTA  
SUKOHARJO  
2024**

**SKRIPSI**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PERALATAN  
*SOUND SYSTEM* BERBASIS *WEBSITE* DI TOKO  
NAM PRODUCTION**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh derajat Sarjana



Disusun oleh:

**Nama** : Septian Angga Maulana  
**NIM** : 1913010130

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM SURAKARTA  
SUKOHARJO  
2024**

**HALAMAN PENGESAHAN**  
**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PERALATAN**  
***SOUND SYSTEM* BERBASIS *WEBSITE* DI TOKO**  
**NAM PRODUCTION**

Dipersiapkan dan Disusun oleh

**Septian Angga Maulana**  
**1913010130**

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Skripsi  
Program Sarjana  
Program Studi Informatika  
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta  
pada hari Kamis, 29 Agustus 2024

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Surakarta, 29 Agustus 2024  
Ketua



**M. Purwiantoro, ST, MM, M.Kom.**  
**NIK. 105.281.201**

**HALAMAN PERSETUJUAN**  
**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PERALATAN**  
**SOUND SYSTEM BERBASIS WEBSITE DI TOKO**  
**NAM PRODUCTION**

Dipersiapkan dan Disusun oleh

**Septian Angga Maulana**

**1913010130**

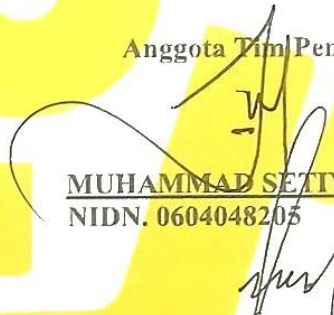
Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Skripsi  
Program Sarjana  
Program Studi Informatika  
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta  
pada hari Kamis, 29 Agustus 2024

**Pembimbing Utama**



**SRI WIDIYANTI, S.PT,M.Kom.**  
**NIDN. 0618108001**

**Anggota Tim Penguji**



**MUHAMMAD SETTIYAWAN, M.KOM**  
**NIDN. 0604048205**

**Pembimbing Pendamping**



**TINUK AGUSTIN, M.KOM.**  
**NIDN. 0611088902**

**Dr. HADIS TURMUDI M, MH**  
**NIDN. 0630037603**



**TINUK AGUSTIN, M.KOM.**  
**NIDN. 0611088902**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer



Surakarta, 29 Agustus 2024  
**Ketua**

  
**Much. Hari Purwiantoro, ST, MM, M.Kom.**  
**NIK. 105.281.201**

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : **Septian Angga Maulana**  
NIM : **1913010130**

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

**Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Peralatan *Sound System* Berbasis *Website* Di Toko Nam Production.**

Dosen Pembimbing Utama : Sri Widiyanti, S.PT,M.Kom.

Dosen Pembimbing Pendamping : Tinuk Agustin, M.KOM.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Sukoharjo, 29 Agustus 2024

Yang Menyatakan,



Septian Angga Maulana

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Dengan izin beserta rahmat dari Allah SWT beserta doa dan dukungan dari orang-orang yang mendukung dan akhirnya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik dan tepat waktu, sehingga penulis mengungkapkan rasa syukur dan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahh dalam penelitian ini.
2. Kedua orang tua Bapak Suwandi dan Ibu Sri Sayekti yang selalu memberikan inspiratif dan motivasi. Senantiasa mendoakan serta pembangkit semangat untuk memberikan hasil yang terbaik sehingga dapat menyelesaikan Skripsi ini.
3. Kedua dosen pembimbing Ibu Sri Widiyati, S.PT,M.Kom dan Ibu Tinuk Agustin, M.Kom yang telah meluangkan waktu untuk membimbing, mengarahkan, memberi dukungan dan saran serta memberikan ilmu yang bermanfaat dalam penyusunan Skripsi ini.
4. Ketiga adik Noven, Amelia dan Annas yang senantiasa mendoakan, selalu memberi semangat dan motivasi.
5. Orang spesial Yeni Widya Kumala yang senantiasa memberi semangat dan dukungan serta yang selalu membantu dalam situasi susah.

## **HALAMAN MOTTO**

Terjebak dan terdesak dalam situasi genting, Akan membuat seseorang memiliki ruang untuk berkembang.

-Yami Sukehiro (Black Clover)-

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis diberikan kemampuan untuk menyelesaikan skripsi dengan judul “**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PERALATAN *SOUND SYSTEM* BERBASIS *WEBSITE* DI TOKO NAM PRODUCTION**” dengan baik dan tepat waktu. Tujuan dari penyusunan laporan ini adalah untuk memnuhi tugas beserta melengkapi syarat untuk memperoleh gelar serjana. Dalam penelitian ini penulis mendapatkan banyak dapat bimbingan, motivasi dan juga dukungan dari berbagai pihak, maka dari itu penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada:

1. Kedua orang tua yang selalu memberikan dukungan serta doa yang membantu penulis dalam penyelesaian penelitian ini.
2. Muhammad Setiyawan M.Kom selaku Ketua Program Studi S1 Informatika STMIK AMIKOM Surakarta
3. Moch Hari Purwiantoro, ST, MM, M.Kom. selaku Ketua STMIK AMIKOM Surakarta
4. Sri Widiyanti, S.PT,M.Kom dan Tinuk Agustin, M.Kom selaku dosen pembimbing utama dan dosen pendamping.
5. Teman-teman semester akhir STMIK AMIKOM Surakarta.

Sukoharjo, 23 Agustus 2023

Penulis



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
HALAMAN MOTTO .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xvi
DAFTAR RUMUS .....	xix
INTISARI.....	xx
ABSTRACT.....	xxi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Batasan Masalah .....	4
1.4. Tujuan Penelitian .....	4
1.5. Manfaat Penelitian .....	5
1.5.1. Bagi Peneliti .....	5
1.5.2. Bagi Toko .....	5

1.5.3. Bagi Akademik.....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>6</b>
2.1. Tinjauan Pustaka.....	6
2.2. Keaslian Penelitian.....	9
2.3. Landasan Teori.....	14
2.3.1. Pengertian Rancang Bangun.....	14
2.3.2. Sistem informasi.....	14
2.3.3. Penjualan .....	14
2.3.4. UML .....	15
2.3.5. My SQL.....	18
2.3.6. RAD.....	19
2.3.7. <i>Website</i> .....	21
2.3.8. <i>E-commerce</i> .....	21
2.3.9. PHP.....	21
2.3.10. Visual Studio Code .....	22
2.3.11. SWOT .....	22
2.3.12. Pengertian <i>Database</i> atau Basis Data .....	23
2.3.13. Xampp.....	23
2.3.14. CSS.....	23
2.3.15. PHP MyAdmin.....	24

2.3.16. <i>Technology Acceptance Model (TAM)</i> .....	24
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....	27
3.1. Jenis, Sifat, dan Pendekatan Penelitian.....	27
3.1.1. Jenis penelitian .....	27
3.1.2. Sifat penelitian.....	27
3.1.3. Pendekatan penelitian.....	27
3.2. Teknik Pengumpulan Data.....	28
3.2.1. Observasi .....	28
3.2.2. Wawancara .....	28
3.2.3. Sumber Pustaka .....	28
3.3. Teknik Analisis Data.....	29
3.4. Alur Penelitian .....	29
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b> .....	33
4.1. Pengumpulan Data .....	33
4.2. Analisis data.....	34
4.3. Analisis Kebutuhan.....	35
4.3.1. Kebutuhan Fungsional.....	35
4.3.2. Kebutuhan Non Fungsional .....	36
4.4. Analisis Sistem Berjalan .....	37
4.4.1. Analisis sistem yang di usulkan .....	40
4.5. Desain Sistem.....	41
4.5.1. <i>Use Case Diagram</i> .....	41

4.5.2. <i>Activity Diagram</i> .....	50
4.5.3. <i>Class Diagram</i> .....	60
4.5.4. Perancangan <i>database</i> .....	62
4.6. Pengembangan Sistem Informasi.....	65
4.6.1. <i>Wireframe</i> .....	65
4.7. Pengujian Sistem.....	77
4.7.1. <i>Blackbox</i> .....	77
4.7.2. <i>Kuesioner</i> .....	82
4.7.3. Hasil <i>Kuesioner</i> .....	83
4.8. Implementasi.....	85
4.8.1. Implementasi <i>Login Admin</i> .....	85
4.8.2. Implementasi Halaman Admin.....	86
4.8.3. Implementasi menambahkan produk.....	86
4.8.4. Implementasi menu pesanan.....	87
4.8.5. Implementasi menu kategori .....	87
4.8.6. Implementasi tambah kategori .....	88
4.8.7. Implementasi menu pengaturan ( <i>Diskon</i> ) .....	88
4.8.8. Implementasi menu pengaturan ( <i>Biaya pengiriman</i> ) .....	89
4.8.9. Implementasi menu <i>staff</i> .....	89
4.8.10. Implementasi tambah <i>staff</i> .....	90

4.8.11. Implementasi menu riwayat pesanan .....	90
4.8.12. Implementasi Transaksi <i>offline</i> (Dashboard) .....	91
4.8.13. Implementasi Transaksi <i>offline</i> (Data barang) .....	91
4.8.14. Implementasi Transaksi <i>offline</i> (Data kategori).....	92
4.8.15. Implementasi Transaksi <i>offline</i> (Keranjang penjualan) .....	92
4.8.16. Implementasi Transaksi <i>offline</i> (Laporan Penjualan) .....	93
4.8.17. Implementasi Transaksi <i>offline</i> (Pengaturan Toko).....	93
4.8.18. Implementasi <i>Login User</i> .....	94
4.8.19. Implementasi <i>Daftar User</i> .....	94
4.8.20. Implementasi Halaman awal <i>website</i> .....	95
4.8.21. Implementasi Halaman tentang kami.....	95
4.8.22. Implementasi Keranjang belanja.....	96
4.8.23. Implementasi Halaman <i>Profile</i> .....	96
BAB V PENUTUP.....	97
5.1. Kesimpulan .....	97
5.2. Saran .....	97
DAFTAR PUSTAKA .....	98
LAMPIRAN.....	100

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Matriks literatur review dan posisi penelitian.....	9
Tabel 2. 2 Simbol <i>Use Case</i> .....	15
Tabel 2. 3 Simbol <i>Class Diagram</i> .....	17
Tabel 2. 4 Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	18
Tabel 4. 1 Identifikasi SWOT .....	34
Tabel 4. 2 Strategi SWOT.....	35
Tabel 4. 3 Spesifikasi kebutuhan non fungsional.....	36
Tabel 4. 4 Spesifikasi minimum perangkat keras dan lunak.....	37
Tabel 4. 5 Skenario <i>Usecase Login</i> .....	43
Tabel 4. 6 Skenario <i>Usecase</i> Mengelola Produk .....	43
Tabel 4. 7 Skenario <i>Usecase</i> Mengelola pesanan .....	44
Tabel 4. 8 Skenario <i>Usecase</i> Membuat kategori produk .....	45
Tabel 4. 9 Skenario <i>Usecase</i> Mengelola staff.....	45
Tabel 4. 10 Skenario <i>Usecase</i> Melihat riwayat transaksi .....	46
Tabel 4. 11 Skenario <i>Usecase</i> Mengelola Transaksi offline .....	47
Tabel 4. 12 Skenario <i>Usecase</i> Melakukan pemesanan .....	48
Tabel 4. 13 Skenario <i>Usecase</i> Mengatur profil data diri. ....	48
Tabel 4. 14 Skenario <i>Usecase</i> Mengatur profil.....	50
Tabel 4. 15 Rancangan tabel data <i>login/users</i> .....	62
Tabel 4. 16 Rancangan tabel pesanan .....	62
Tabel 4. 17 Rancangan tabel produk.....	62

Tabel 4. 18 Rancangan tabel kategori .....	63
Tabel 4. 19 Rancangan tabel biaya pengiriman .....	63
Tabel 4. 20 Rancangan tabel riwayat transaksi .....	63
Tabel 4. 21 Rancangan tabel barang .....	64
Tabel 4. 22 Rancangan tabel kategori .....	64
Tabel 4. 23 Rancangan tabel nota .....	64
Tabel 4. 24 Rancangan tabel penjualan.....	65
Tabel 4. 25 Rancangan tabel toko .....	65
Tabel 4. 26 Hasil pengujian <i>black box</i> pada halaman admin.....	77
Tabel 4. 27 Hasil pengujian <i>black box</i> pada halaman <i>user</i> .....	79
Tabel 4. 28 Hasil pengujian <i>black box</i> pada halaman <i>user</i> .....	80
Tabel 4. 29 Hasil pengujian <i>black box</i> pada halaman <i>user</i> .....	81
Tabel 4. 30 Bobot kriteria .....	82
Tabel 4. 31 Pertanyaan <i>Kuesioner</i> .....	82
Tabel 4. 32 Presentase skor akhir.....	83
Tabel 4. 33 Hasil <i>Kuisisioner</i> .....	83

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Diagram batang jumlah pengunjung .....	2
Gambar 1. 2 Diagram batang pendapatan .....	2
Gambar 2. 1 Tahapan Metode <i>Rapid Application Development</i> (RAD).....	19
Gambar 3. 1 Diagram Alur Penelitian.....	30
Gambar 4. 1 <i>Flowchart</i> sistem penjualan secara offline.....	37
Gambar 4. 2 <i>Flowchart</i> sistem penjualan <i>online</i> .....	38
Gambar 4. 3 Sistem yang di usulkan.....	40
Gambar 4. 4 <i>Usecase</i> diagram sistem .....	42
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> login dan log out administrator.....	51
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram</i> login dan log out user.....	52
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram</i> mengelola produk .....	53
Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram</i> mengelola pesanan.....	54
Gambar 4. 9 <i>Activity Diagram</i> Membuat kategori produk .....	55
Gambar 4. 10 <i>Activity Diagram</i> mengelola staff .....	56
Gambar 4. 11 <i>Activity Diagram</i> melihat riwayat transaksi .....	57
Gambar 4. 12 <i>Activity Diagram</i> mengelola transaksi offline.....	58
Gambar 4. 13 <i>Activity Diagram</i> melakukan pemesanan .....	59
Gambar 4. 14 <i>Activity Diagram</i> Mengubah profil .....	60
Gambar 4. 15 <i>Class Diagram</i> .....	61
Gambar 4. 16 <i>Wireframe</i> login admin .....	66
Gambar 4. 17 <i>Wireframe</i> Halaman Admin .....	66



Gambar 4. 18 <i>Wireframe</i> menambahkan produk .....	67
Gambar 4. 19 <i>Wireframe</i> Halaman Pesanan .....	67
Gambar 4. 20 <i>Wireframe</i> Halaman Kategori .....	68
Gambar 4. 21 <i>Wireframe</i> Halaman Menambahkan Kategori.....	68
Gambar 4. 22 <i>Wireframe</i> Halaman Pengaturan (Diskon) .....	69
Gambar 4. 23 <i>Wireframe</i> Halaman Pengaturan (Biaya Pengiriman).....	69
Gambar 4. 24 <i>Wireframe</i> Halaman Staff.....	70
Gambar 4. 25 <i>Wireframe</i> Halaman Riwayat Pesanan.....	70
Gambar 4. 26 <i>Wireframe</i> Halaman Transaksi <i>Offline</i> ( <i>Dashboard</i> ) .....	71
Gambar 4. 27 <i>Wireframe</i> Halaman Transaksi <i>Offline</i> (Data Barang).....	71
Gambar 4. 28 <i>Wireframe</i> Halaman Transaksi <i>Offline</i> (Data Kategori) .....	72
Gambar 4. 29 <i>Wireframe</i> Halaman Transaksi <i>Offline</i> (Keranjang Penjualan).....	72
Gambar 4. 30 <i>Wireframe</i> Halaman Transaksi <i>Offline</i> (Laporan Penjualan).....	73
Gambar 4. 31 <i>Wireframe</i> Halaman Transaksi <i>Offline</i> (Pengaturan Toko).....	73
Gambar 4. 32 <i>Wireframe</i> Halaman <i>Login User</i> .....	74
Gambar 4. 33 <i>Wireframe</i> Halaman Daftar <i>User</i> .....	74
Gambar 4. 34 <i>Wireframe</i> Halaman Awal <i>User</i> .....	75
Gambar 4. 35 <i>Wireframe</i> Halaman Tentang Kami .....	75
Gambar 4. 36 <i>Wireframe</i> Halaman Keranjang Belanja .....	76
Gambar 4. 37 <i>Wireframe</i> Halaman <i>Profile</i> .....	76
Gambar 4. 38 Implementasi <i>Login</i> admin.....	85
Gambar 4. 39 Implementasi Halaman admin.....	86
Gambar 4. 40 Implementasi tambah produk .....	86

Gambar 4. 41 Implementasi menu pesanan .....	87
Gambar 4. 42 Implementasi menu kategori .....	87
Gambar 4. 43 Implementasi tambah kategori .....	88
Gambar 4. 44 Implementasi menu pengaturan (Diskon) .....	88
Gambar 4. 45 Implementasi menu pengaturan (Biaya pengiriman) .....	89
Gambar 4. 46 Implementasi menu staff .....	89
Gambar 4. 47 Implementasi tambah staff .....	90
Gambar 4. 48 Implementasi menu riwayat pesanan .....	90
Gambar 4. 49 Implementasi menu Transaksi <i>offline</i> .....	91
Gambar 4. 50 Implementasi Halaman Transaksi <i>offline</i> (Data barang).....	91
Gambar 4. 51 Implementasi Halaman Transaksi <i>offline</i> (Data kategori).....	92
Gambar 4. 52 Implementasi Transaksi <i>offline</i> (Keranjang penjualan) .....	92
Gambar 4. 53 Implementasi Halaman Transaksi <i>offline</i> (Laporan Penjualan) .....	93
Gambar 4. 54 Implementasi Halaman Transaksi <i>offline</i> (Pengaturan Toko).....	93
Gambar 4. 55 Implementasi <i>Login User</i> .....	94
Gambar 4. 56 Implementasi Daftar <i>User</i> .....	94
Gambar 4. 57 Implementasi Halaman awal <i>website</i> .....	95
Gambar 4. 58 Implementasi Halaman tentang kami .....	95
Gambar 4. 59 Implementasi Keranjang Belanja .....	96
Gambar 4. 60 Implementasi Halaman <i>Profile</i> .....	96

## DAFTAR RUMUS

(4.7.2) Rumus Skala Likert.....	83
---------------------------------	----