

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian ini dapat diambil kesimpulan :

1. Bahwa penulis berhasil membuat sebuah karakter yang tidak dapat diperankan hanya menggunakan video *live action* menjadi bisa diperankan menggunakan teknik animasi 2D yang membuat karakter tersebut terlihat lebih hidup.
2. Kemudian penelitian ini berhasil juga menampilkan tokoh fiktif dalam video dapat mewakili kalau tokoh tersebut berasal dari kota Solo, dengan pakaian khas Jawa Tengah tersebut membuat karakter itu menjadi lebih kuat.
3. Berdasarkan kuesioner yang penulis berikan kepada masyarakat luas, dengan perhitungan skala likert. Penelitian ini termasuk penelitian yang berhasil karena mendapat nilai rata-rata sebesar 4,5 dari total pengisi kuesioner sebanyak 56 orang.

5.2. Saran

Saran penulis untuk kedepannya yaitu, semoga ada perkembangan terbaru dari penelitian ini agar Masyarakat luas tidak hanya dilingkup kota Solo saja yang dapat melihat melainkan dapat merambah kewilayah yang lebih luas. Serta semoga apabila ada penelitian yang mengambil referensi dari skripsi ini dapat memberikan

visual gambar yang jauh lebih baik dan memiliki durasi yang lebih efektif dari pada yang penulis buat disini.