

SKRIPSI

**PERANCANGAN VIDEO PEMBELAJARAN ANIMASI 2 DIMENSI
PENGENALAN KOSA KATA BAHASA INGGRIS
HEWAN DAN BUAH
(Studi Kasus: Taman Kanak Kanak Pertiwi Mundu)**



Disusun oleh:

Nama : Wisnu Aji
NIM 1913010096

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
SUKOHARJO
2024**

SKRIPSI

**PERANCANGAN VIDEO PEMBELAJARAN ANIMASI 2 DIMENSI
PENGENALAN KOSA KATA BAHASA INGGRIS
HEWAN DAN BUAH
(Studi Kasus: Taman Kanak Kanak Pertiwi Mundu)**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh derajat Sarjana



Disusun oleh:

Nama : Wisnu Aji
NIM 1913010096

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
SUKOHARJO
2024**

HALAMAN PENGESAHAN

**PERANCANGAN VIDEO PEMBELAJARAN ANIMASI 2 DIMENSI
PENGENALAN KOSA KATA BAHASA INGGRIS
HEWAN DAN BUAH**

Dipersiapkan dan Disusun oleh

Wisnu Aji

1913010096

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Skripsi
Program Sarjana
Program Studi Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
pada hari Kamis, 29 Agustus 2024

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Sukoharjo, 29 Agustus 2024

Ketua



M. Hari Purwiantoro, ST, MM, M.Kom.
AMIKOM SURAKARTA NIK. 105.281.201

HALAMAN PERSETUJUAN
PERANCANGAN VIDEO PEMBELAJARAN ANIMASI 2 DIMENSI
PENGENALAN KOSA KATA BAHASA INGGRIS
HEWAN DAN BUAH

Dipersiapkan dan Disusun oleh


Wisnu Aji
1913010096

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Skripsi
Program Sarjana
Program Studi Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
pada hari Kamis, 29 Agustus 2024

Pembimbing Utama


Lilik Sugarto, M.Kom
NIDN. 0610128201

Anggota Tim Penguji


Muhamaad Setiyawan, M.Kom
NIDN. 0604048205

Pembimbing Pendamping


Dr. Hadis Turmudi, MH
NIDN. 0630037603

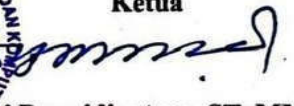

Tinuk Agusfin, M.Kom
NIDN. 0611088902


Dr. Hadis Turmudi, MH
NIDN. 0630037603

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Sukoharjo, 29 Agustus 2024
Ketua




Moch. Hari Purwiantoro, ST, MM, M.Kom.
NIK. 105.281.201

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Wisnu Aji
NIM 1913010096

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

Tuliskan Judul Skripsi Bahasa Indonesia

Dosen Pembimbing Utama : Lilik Sugiarto, M.Kom

Dosen Pembimbing Pendamping : Hadis Turmudi, MH

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Sukoharjo, 29 Agustus 2024
Yang Menyatakan,



Wisnu Aji

HALAMAN PERSEMBAHAN

Assalamualaikum Wr.Wb

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-nya sehingga penulis diberi kemudahan dalam menyelesaikan laporan skripsi dengan baik.

Terima kasih atas motivasi, dukungan dan doa dari semua pihak yang telah ikut serta dalam penyelesaian pembuatan laporan skripsi ini. Penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Tuhan YME, Yang telah memberikan rahmat dan hidayah-nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan ini dengan baik.
2. Keluarga, yang telah senantiasa memberikan motivasi dan doa dalam pembuatan laporan ini.
3. Ramadhanti Putri yang telah menjadi support sistem terbaik
4. Bapak Moch. Hari Purwiantoro, ST, MM. M.Kom selaku Ketua STMIK Amikom Surakarta.
5. Bapak Lilik Sugiarto, M.Kom, selaku pembimbing utama yang selalu memberikan arahan terkait skripsi ini.
6. Bapak Hadis Turmudi, MH, selaku pembimbing pendamping yang selalu mengarahkan dan menjelaskan terkait alur-alur skripsi ini.

Semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat, berguna dan dapat digunakan sebagai acuan-acuan penelitian selanjutnya, Wassalamualaikum Wr.Wb.

HALAMAN MOTTO

Hidup Tanpa Perjuangan Adalah Omong Kosong,
Teori Tanpa Aksi Adalah Nol Besar.

(wisnu aji)

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena berkat rahmat dan hidayahnya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Perancangan Video Pembelajaran Animasi 2 Dimensi Pengenalan Kosa Kata Bahasa Inggris Hewan dan Buah”**. Skripsi ini disusun dengan tujuan untuk memenuhi syarat skripsi dan mencapai gelar Sarjana Komputer di STMIK Amikom Surakarta.

Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna, hal itu disadari karena masih keterbatasannya kemampuan dan pengetahuan yang dimiliki penulis. Harapan penulis, semoga skripsi ini dapat bermanfaat penulis khususnya dan bagi pihak lain pada umumnya. Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada orang-orang yang penulis hormati dan cintai yang membantu secara langsung maupun tidak langsung selama pembuatan skripsi ini.

1. Tuhan YME, yang telah memberikan rahmat dan hidayah-nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan ini dengan baik.
2. Keluarga, yang telah senantiasa memberikan motivasi dan doa dalam pembuatan laporan ini.
3. Ramadhanti putri yang telah menjadi support sistem terbaik
4. Bapak Moch. Hari Purwiantoro, ST, MM. M.Kom selaku Ketua STMIK Amikom Surakarta.
5. Bapak Lilik Sugiarto, M.Kom, selaku pembimbing utama yang selalu memberikan arahan terkait skripsi ini.

6. Bapak Hadis Turmudi, MH, selaku pembimbing pendamping yang selalu mengarahkan dan menjelaskan terkait alur-alur skripsi ini.

Sukoharjo, 29 Agustus 2024

Wisnu Aji

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR RUMUS.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	5
1.3. Batasan Masalah.....	5
1.4. Tujuan Penelitian.....	5
1.5. Manfaat Penelitian.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1. Tinjauan Pustaka.....	8

2.2. Keaslian Penelitian	11
2.3. Landasan Teori.....	14
2.3.1. Studi Eksisting.....	14
2.3.2. Media Pembelajaran.....	15
2.3.3. Bahasa Inggris.....	15
2.3.4. Animasi 2D	16
2.3.5. Adobe After Effects	17
2.3.6. Adobe Illustrator.....	18
2.3.7. Metode Pengembangan ADDIE	19
2.3.8. Kueisoner.....	21
2.3.9. Skala <i>Likert</i>	21
2.3.10. <i>Storyboard</i>	23
2.3.11. Analisis SWOT (<i>Strenght, Weakness, Oppurtunity, Threat</i>)	23
BAB III METODE PENELITIAN	25
3.1. Jenis, Sifat, dan Pendekatan Penelitian	25
3.2. Teknik Pengumpulan Data.....	27
3.3. Teknik Analisis Data.....	28
3.4. Alur Penelitian.....	29
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	33
4.1. Pengumpulan Data	33
4.2. Analisis (<i>Analysis</i>)	35

4.3. Perancangan (<i>Design</i>).....	36
4.3.1. <i>Storyboard</i>	37
4.3.2. Proses Pembuatan Asset.....	38
4.4. Pengembangan (<i>Development</i>).....	42
4.5. Penerapan (<i>Implemetation</i>).....	48
4.6. Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	48
4.7. Laporan	54
BAB V PENUTUP	56
5.1. Kesimpulan	56
5.2. Saran.....	57
DAFTAR PUSTAKA	58
LAMPIRAN	65

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jumlah Siswa A TK Pertiwi Mundu	2
Tabel 2.1. Matriks Literatur <i>Review</i> dan Posisi Penelitian.....	11
Tabel 2.1 Lanjutan	12
Tabel 2.1. Lanjutan	13
Tabel 2.2. Penilaian Skala Likert.....	22
Tabel 2.3. Kriteria interpretasi	23
Tabel 4.1. <i>Storyboard</i>	37
Tabel 4.2. Data hasil Penilaian dari Kepala Sekolah	49
Tabel 4.3. Data hasil Penilaian dari Guru.....	50
Tabel 4.4. Data hasil Penilaian dari siswa.....	51
Tabel 4.5. Data hasil keseluruhan kuesioner	54

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Grafik Presentase perkembangan nilai	3
Gambar 3.1. Desain Alur Penelitian ADDIE	30
Gambar 4.1. Grafik Presentase perkembangan nilai	34
Gambar 4.2. Tampilan Karakter	39
Gambar 4.3. Tampilan Tombol Dimulai	40
Gambar 4.4. Tampilan Hewan.....	41
Gambar 4.5. Tampilan Buah.....	42
Gambar 4.6. Tampilan Opening	43
Gambar 4.7. Tampilan Dimulai	44
Gambar 4.8. Tampilan Hewan.....	44
Gambar 4.9. Tampilan Kosa Kata	45
Gambar 4.10. Tampilan Materi Buah.....	46
Gambar 4.11. Tampilan Kosa Kata	47
Gambar 4.12. Tampilan Penutup	47

DAFTAR RUMUS

(2. 1) Rumus Indek.....	24
(2. 2) Rumus Interpretas.....	24