

## DAFTAR PUSTAKA

- Apriliawati, Suminar &. 2018. "Bab II Landasan Teori." *Journal of Chemical Information and Modeling* 53(9): 1689–99.
- Ardiansyah, Risnita, and M. Syahran Jailani. 2023. "Teknik Pengumpulan Data Dan Instrumen Penelitian Ilmiah Pendidikan Pada Pendekatan Kualitatif Dan Kuantitatif." *Jurnal IHSAN: Jurnal Pendidikan Islam* 1(2): 1–9. doi:10.61104/ihsan.v1i2.57.
- Ariyana, Renna Yanwastika, Erma Susanti, and Prita Haryani. 2022. "Rancangan Storyboard Aplikasi Pengenalan Isen-Isen Batik Berbasis Multimedia Interaktif." *INSOLOGI: Jurnal Sains dan Teknologi* 1(3): 321–31. doi:10.55123/insologi.v1i3.375.
- Bastiar Ismail Adkhar. 2016. "Pengembangan Media Video Animasi Pembelajaran Berbasis Powtoon Pada Kelas 2 Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Disd." : 1–195.
- Fatkul Jannah, Wirawan Fadly, and Aristiawan Aristiawan. 2021. "Analisis Karakter Rasa Ingin Tahu Siswa Pada Tema Struktur Dan Fungsi Tumbuhan." *Jurnal Tadris IPA Indonesia* 1(1): 1–16. doi:10.21154/jtii.v1i1.63.
- Gusti Agung Bagus Angga Wirajaya, I, I Gst Bgs Bayu Baruna Ariesta, and I Wayan Daryatma Putra. 2024. "Perancangan Video Animasi 2D Sebagai Media Pembelajaran Memahami Bangun Ruang 3D Untuk Siswa Kelas 4 Sd Negeri 4 Pemcutan." 5(1): 2024. <https://jurnal.idbbali.ac.id/index.php/selarasrupa>.
- Hartono, Adi, Miza Nina Adlini, Yusran Efendi Ritonga, Muhammad Iqbal H Tambunan, Martua Syahriadi Nasution, and Jumiah Jumiah. 2020. "Identifikasi Tumbuhan Tingkat Tinggi (Phanerogamae) Di Kampus Ii Uinsu." *Jurnal Biolokus* 3(2): 305. doi:10.30821/biolokus.v3i2.755.
- Hatma, Akbar, and Supriadi. 2023. "Pelatihan Dasar Compositing Animasi Menggunakan AdobeAfter Effect Pada Mahasiswa Fikom Angkatan 2022 Di Universitas Megarezky." *Jurnal Pengabdian Masyarakat UNIPOL (Abdimas Unipol)* 1(2): 71–74. <https://jurnal.abdimas.unipol.ac.id/index.php/pengabdian-jurnal/article/download/18/24>.
- Hidayat, Fitria, and Muhamad Nizar. 2021. "Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam." *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam (JIPAI)* 1(1): 28–38. doi:10.15575/jipai.v1i1.11042.

- Irawan, Lutfi, and Ika Yatri. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Augmented Reality Pada Materi Struktur Tumbuhan Sekolah Dasar." *Ideas: Jurnal Pendidikan, Sosial, dan Budaya* 8(3): 971. doi:10.32884/ideas.v8i3.890.
- Listiani. 2023. "Pengaruh Reputasi Perusahaan, Online Customer Review, Dan Online Customer Rating Terhadap Tingkat Kepercayaan Konsumen." *Metode Penelitian* (1): 24–32. <http://repository.stei.ac.id/10805/4/BAB 3.pdf>.
- Pandawangi.S. 2021. "Metodologi Penelitian." *Journal information* 4: 1–5.
- Rustamana, Agus, Siti Ade Mulyati, and Tedi Prasetya. 2023. "Pengembangan Dan Pemanfaatan Media Cetak : Tampilan Storyboard." *Cendikia pendidikan* 1(6): 90–102.
- Semara, Trisna Angga, and Anak Agung Gede Agung. 2021. "Pengembangan Video Animasi Pada Muatan Pelajaran IPA Kelas IV Sekolah Dasar." *Mimbar Ilmu* 26(1): 99. doi:10.23887/mi.v26i1.32104.
- Syafiq, Fathan. "Penerapan Video Animasi Tentang Struktur."
- Trimulatsih, Murti, and Elisabet. 2021. "Pengaruh Persepsi Harga, Citra Merk, Dan Kualitas Produk Terhadap Keutusan Pembelian Sepeda Motor Honda." *Manajemen Pemasaran* (9): 22–34.
- Turmudi, Hadis. 2020. *No Title.* ed. Ina Sholihah Widiati. Deepublish Yogyakarta.
- Walangadi, Hakop, and Wahyu Putra Pratama. 2020. "Meningkatkan Pemahaman Belajar Siswa Menggunakan Media Video Animasi 2D." *Aksara: Jurnal Ilmu Pendidikan Nonformal* 4(3): 201. doi:10.37905/aksara.4.3.201-208.2018.
- Wulandari, Nofiyani, and Humisar Hasugian. 2023. "User Acceptance Testing (Uat) Pada Electronic Data Preprocessing Guna Mengetahui Kualitas Sistem." *Jurnal Mahasiswa Ilmu Komputer* 4(1): 20–27.
- Zainuri, Rachmad, and Pompong Budi Setiadi. 2023. "Tinjauan Literatur Sistematik: Analisis Swot Dalam Manajemen Keuangan Perusahaan." *Jurnal Maneksi* 12(1): 22–28. doi:10.31959/jm.v12i1.1364.