

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan oleh penulis dapat disimpulkan bahwa proses pembuatan video pembelajaran animasi pengenalan bangun ruang menggunakan metode ADDIE dimana terdiri dari beberapa tahapan yaitu analisis, desain, developmen, implementasi dan evaluasi. Pembuatan video pembelajaran animasi ini menggunakan *software adobe illustrator, adobe after effects* dan *blender*. Materi yang disampaikan dalam video pembelajaran animasi pengenalan bangun ruang ini berupa penjelasan mengenai sisi dan sudut, menampilkan bentuk dari bangun ruang serta menyebutkan jumlah sisi dan sudut dari bangun ruang tersebut. Penerimaan video pembelajaran pengenalan bangun ruang dapat diketahui dengan menggunakan kuesioner yang diberikan kepada guru dan siswa. Hasil evaluasi perhitungan kuesioner didapatkan hasil 90% dari guru dan 93,6% dari siswa. Dari hasil perhitungan tersebut maka video pembelajaran animasi pengenalan bangun ruang dapat diterima oleh siswa dan guru untuk digunakan dengan hasil sangat setuju.

#### **5.2. Saran**

Untuk penelitian selanjutnya diharapkan dapat membuat video pembelajaran animasi pengenalan bangun ruang dengan materi yang lebih lengkap dan tampilan yang lebih menarik.