

DAFTAR PUSTAKA

- Bakti, S., Hasibuan, N. A., Sianturi, L. T., & Sianturi, R. D. (2016). Perancangan Aplikasi Pembelajaran Coreldraw X3 Menggunakan Metode Web Based Learning (WBL). *Jurnal Riset Komputer (JURIKOM)*, 3(4), 32–35.
- Deliany, N., Hidayat, A., & Nurhayati, Y. (2019). Penerapan Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep IPA Peserta Didik di Sekolah Dasar. *Educare: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, 17(2), 90–97.
- Exposto, A. P. P. (2022). Development of Interactive Learning Media Using Adobe Flash Professional. *Kalam Cendekia: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 10(2), 510. <https://doi.org/10.20961/jkc.v10i2.65781>
- Harahap, M., & Siregar, L. M. (2018). Mengembangkan Sumber dan Media Pembelajaran. *Educational*, January, 2–3. <https://doi.org/10.13140/RG.2.2.19282.86721>
- Hidayat, T. (2015). Rancang Bangun Media Interaktif Untuk Kerajinan Tangan Tradisional. *Creative Information Technology Journal*, 1(3), 216. <https://doi.org/10.24076/citec.2014v1i3.23>
- Huruf, A. P., Buah, D. A. N., & Android, B. (2024). *Cemara Journal*. II(1), 69–75.
- Oktaviari, E. A. (2019). Bab II Landasan Teori. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689. <https://repository.bsi.ac.id/index.php/unduh/item/257726/File-10-BAB-II.pdf>
- Pratama, G. F. (2016). BAB 2 Tinjauan Pustaka DBD. *Jurnal Unikom*, 14.
- Risma, P., & Ropianto, M. (2019). *Multimedia Interaktif Promosi Produk Retail Pastry Berbasis Html*. 2002.
- Supriatna, anggama. milla. (2014). Penggunaan Tanah Liat Sebagai Media Pembelajaran. *Cakrawala Dini*, 5(1), 45–50. <https://ejournal.upi.edu/index.php/cakrawaladini/article/view/10495>