

INTISARI

Penelitian yang dilakukan ini bertujuan untuk meningkatkan minat belajar siswa di SDN Waru 01 Baki pada mata pelajaran IPAS materi organ dan sistem pencernaan pada manusia dengan memanfaatkan teknologi yaitu mengembangkan media pembelajaran berbasis video animasi 2 dimensi. Dari hasil observasi dan wawancara yang dilakukan oleh peneliti pembelajaran pada materi organ dan sistem pencernaan pada manusia hanya menggunakan buku paket dan ceramah sehingga siswa tidak tertarik untuk belajar materi organ dan sistem pencernaan pada manusia yang di sampaikan oleh guru, maka perlu adanya media pembelajaran video animasi 2 dimesni untuk meningkatkan minat belajar siswa SDN Waru 01 Baki. Metode yang di gunakan dalam penelitian ini adalah metode kualitatif dan kuantitatif dengan menggunakan Teknik pengumpulan data: observasi,wawancara dan kuisisioner. Metode pengembangan yang di gunakan yaitu metode ADDIE. *Software* yang di gunakan dalam pembuatan video yaitu menggunakan *adobe after effects* dan *adobe illustrator*. Perhitungan kuisisioner menggunakan Skala Likert yang di lakukan oleh guru mata pelajaran IPAS kelas 5 dan siswa di SDN Waru 01 Baki. Terdapat 2 aspek yang di gunakan dalam pengujian terhadap guru yaitu aspek isi yang mendapatkan skor 100% dan aspek pembelajaran yang mendapatkan skor 94%, sedangkan aspek yang di gunakan dalam kuisisioner siswa meliputi aspek kegunaan, aspek kemudahan, aspek performa, dan aspek intensitas perilaku yang mendapatkan skor 85.13% yang masuk dalam kategori sangat layak.

Kata kunci: Media Pembelajaran. animasi 2 dimensi, Organ dan sistem pencernaan pada manusia

ABSTRACT

The research carried out aims to increase students' interest in learning at SDN Waru 01 Baki in the science and science subject of human organs and digestive systems by utilizing technology, namely developing learning media based on 2-dimensional animated videos. From the results of observations and interviews conducted by researchers, teaching material on organs and the digestive system in humans only uses textbooks and lectures so that students are not interested in learning about the material on organs and the digestive system in humans which is conveyed by the teacher, so there is a need for video learning media. 2-dimensional animation to increase students' interest in learning at SDN Waru 01 Baki. The method used in this research is a qualitative and quantitative method using data collection techniques: observation, interviews and questionnaires. The development method used is the ADDIE method. The software used in making the video is Adobe After Effects and Adobe Illustrator. Questionnaire calculations using a Likert Scale were carried out by grade 5 science and science subject teachers and students at SDN Waru 01 Baki. There are 2 aspects used in testing teachers, namely the content aspect which gets a score of 100% and the learning aspect which gets a score of 94%, while the aspects used in the student questionnaire include the usability aspect, the convenience aspect, the performance aspect, and the behavioral intensity aspect. got a score of 85.13% which is in the very decent category.

Keyword: learning media, 2-dimensional, organs and digestive system