

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang berjudul Video pembelajaran animasi 2 dimensi pengenalan organ dan sistem pencernaan pada manusia maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Media pembelajaran animasi 2 dimensi pengenalan organ dan sistem pencernaan pada manusia yang bertujuan untuk meningkatkan minat pembelajaran dari siswa dalam mata pelajaran IPAS materi organ dan sistem pencernaan pada manusia . Video ini dibuat dengan metode pengembangan ADDIE dalam metode ini memiliki beberapa tahapan analisis. Desain. development. implementasi, evaluasi, dalam pembuatan video ini menggunakan *software* Adobe after effect dan adobe illustrator, Konsep video ini menjelaskan tentang perjalanan sistem organ pencernaan pada manusia yang di buat semenarik mungkin agar membangun minat belajar siswa
2. Pengaruh video ini diukur dengan menggunakan kuisioner yang di berikan kepada ahli materi dengan hasil 94% dari aspek pembelajaran dan 100% dari aspek isi . Dari hasil tersebut maka video pembelajaran animasi 2 dimensi pengenalan organ dan sistem pencernaan pada manusia masuk dalam kategori **“Sangat Layak”** dan dari hasil kuisioner yang menerapkan beberapa aspek yang terdapat pada *Technology Acceptance Model* (TAM) yang di berikan oleh siswa yang meliputi 4 aspek yaitu aspek kegunaan, aspek

intensitas, aspek kemudahan, dan aspek performa mendapatkan presentase 85.13% dengan kategori “**Sangat Layak**”, dari kategori tersebut dapat disimpulkan bahwa video animasi 2 dimensi pengenalan organ dan sistem pencernaan pada manusia siswa kelas 5 di SDN Waru 01 Baki meningkatkan minat belajar siswa.

5.2. Saran

Untuk penelitian selanjutnya, Peneliti mengharapkan video animasi 2 dimensi dapat menjelaskan materi secara lebih sederhana, dan inovasi yang lebih menarik secara tampilan dan visualnya.