

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Pada media pembelajaran interaktif calistung ini telah memuat fitur dan materi yang sudah sesuai dengan yang direncanakan, mulai dari menu membaca telah memiliki fitur materi dan juga game mengenai pengenalan huruf “a” sampai “z”, dan materi kosakata yang disertai oleh audio pendukung. Kemudian untuk menu menulis juga telah memuat fitur *game* menulis huruf dengan mengikuti pola huruf yang telah ada. Kemudian untuk menu menghitung juga telah didalamnya terdapat materi penjumlahan dan pengurangan yang dilengkapi dengan gambar ilustrasi, serta terdapat *game* soal interaktif yang berkaitan dengan materi menghitung.

Kemudian untuk media pembelajaran interaktif ini telah terbukti bahwa dalam hal membaca, kemampuan anak dalam menghafal kosakata dan mengenali huruf dan kata meningkat, dari yang sebelumnya rata-rata 28,67 menjadi 76,67. Lalu dalam hal menulis, kemampuan menulis anak dapat menjadi lebih rapi dan keterampilan *motoric* nya dapat terasah dengan baik, dari yang sebelumnya 28,00, menjadi 82,00. Kemudian dalam hal menghitung, anak dapat mengenali angka dengan baik, dan dapat melakukan operasi aritmatika sederhana penjumlahan dan pengurangan dengan baik, dari yang sebelumnya 32,67, menjadi 72,67.

5.2. Saran

Berikut merupakan beberapa saran dari penulis untuk penelitian berikut :

- a. Dalam aplikasi ini terdapat permainan dalam materi membaca yang belum disertai oleh jumlah nilai atau skor, maka dari itu untuk penelitian selanjutnya dapat menambahkan .
- b. Dalam aplikasi ini terdapat permainan dalam materi menulis yang belum disertai oleh validasi benar atau salah, maka dari itu untuk penelitian selanjutnya dapat menambahkan .
- c. Dalam aplikasi ini terdapat permainan dalam materi menghitung yang belum disertai oleh jumlah nilai atau skor, maka dari itu untuk penelitian selanjutnya dapat menambahkan .