

LAMPIRAN

Wawancara dengan anggota asisten

Wawancara dengan Dicky Kurniawan Terkait Sistem Maintenance dan Pencatatan

Pertanyaan : Bagaimana sistematika maintenance yang diterapkan saat ini?

Jawaban :

- Kita lakukan dengan cara mendata apa saja yang perlu dilakukan, lalu eksekusi mulai dari cek sudah terinstall atau belum lalu melakukan pencatatan

Pertanyaan : Bagaimana proses pencatatan selama maintenance dilakukan?

Jawaban :

- Beberapa kali kita berubah ubah metode, dari kertas, papan tulis terus di foto, spreadsheet,

Wawancara dengan Muhammad Agus Saputra Terkait Kelemahan Metode

Pencatatan yang sudah ada

Pertanyaan : Apa kelemahan dari masing-masing metode pencatatan yang digunakan?

Jawaban :

- Kertas bakal buang kertas, pengecekan juga susah dan cenderung buang waktu
- Papan tulis efektif, tapi seringkali setelah di foto file nya hilang atau yg nyimpen Cuma 1 orang, kadang juga ngga tahu ini hasilnya gimana, harus

track ulang begitu

- spreadsheet, kadang pusing bacanya, sama kadang kita salah input, harusnya belum malah terpilih ok

Wawancara dengan Akbar Hendra Jaya Terkait Penggunaan Bahasa Pemrograman dan Platform Pengembangan

Pertanyaan : Apa yang menurut Anda perlu ditambahkan dalam sistem ini?

Jawaban :

- Sistem ini perlu menambahkan fitur untuk melihat daftar perangkat, software, dan status perangkat yang ada. Kalau ngga yaa daftar perangkat dan pengerjaan tugas juga cukup si

Pertanyaan : Bagaimana penggunaan bahasa pemrograman dalam pengembangan aplikasi?

Jawaban :

- Penggunaan bahasa pemrograman Golang sangat disarankan karena memudahkan pengembangan lebih lanjut. Tim pengembang kebetulan juga menggunakan Golang. Jadi buat pengembangan lebih lanjut bisa.

Pertanyaan : Apakah platform Android cocok untuk aplikasi ini?

Jawaban :

- Platform Android sangat cocok untuk aplikasi ini. Kebetulan, sebagian besar tim menggunakan Android, dengan satu orang menggunakan laptop yang dapat menjalankan virtual machine jika diperlukan.

Pertanyaan : Apa pendapat Anda tentang penggunaan Flutter?

Jawaban :

- Penggunaan

Flutter boleh saja, karena dapat mendukung pengembangan multi-platform, yang akan memperluas jangkauan aplikasi ke berbagai platform.

Wawancara dengan Dimah Luthfi Aulia Rohman Terkait API Server

Pertanyaan : Bagaimana menurut Anda tentang API server-nya?

Jawaban :

- Server API-nya dapat dijalankan dengan mudah dan tidak terlalu membebani sistem. Keamanan juga terjaga dengan baik untuk penggunaan dalam skala yang masih kecil.

Pertanyaan : Apakah fungsionalitas aplikasi sudah memadai?

Jawaban :

- Fungsionalitas aplikasi sudah memadai dan berjalan dengan baik.

Wawancara dengan Arya Adi Restu Putra Pratama terkait Pendapat pengguna

Pertanyaan : Bagaimana pendapat Anda tentang performa aplikasi ini?

Jawaban :

- Aplikasi ini memiliki performa yang sangat baik. Meskipun dapat berjalan di perangkat Android dengan spesifikasi rendah, aplikasi ini tetap memerlukan koneksi internet yang stabil. Kami berharap di masa depan ada pengembangan untuk mode offline.

Pertanyaan : Bagaimana performa aplikasi selama penggunaan saat maintenance?

Jawaban :

- Selama masa maintenance, aplikasi berfungsi dengan cukup lancar. Proses maintenance menjadi lebih mudah dan dapat dipantau dengan efektif.

Pertanyaan : Apakah aplikasi ini mudah digunakan?

Jawaban :

- Ya, aplikasi ini sangat mudah digunakan. Pengguna tidak akan mengalami masalah dengan performa ponsel, seperti lag atau kinerja yang berat.

Pertanyaan : Apa pendapat Anda tentang aplikasi ini secara keseluruhan?

Jawaban :

- Aplikasi ini cukup membantu dan mudah digunakan, tetapi perlu adanya sedikit perbaikan pada tampilan, terutama terkait spasi dan border radius.