

LAMPIRAN

Lampiran 1. Dokumentasi Implementasi Media Pembelajaran Interaktif



Dokumentasi Ruang kelas VIII MTs Negeri 3 Boyolali



Dokumentasi sekolah MTs Negeri 3 Boyolali



Actionscript pada tombol masuk

```
1 stop();
2
3 mulai.addEventListener(MouseEvent.CLICK, mulai_1);
4
5 function mulai_1(event:MouseEvent):void
6 {
7     MovieClip(root).gotoAndStop("menu_utama");
8 }
9 |
```

Actionscript pada tombol navigasi

```
1 stop();
2
3 petunjuk.addEventListener(MouseEvent.CLICK, petunjuk1);
4
5 function petunjuk1(event:MouseEvent):void
6 {
7     gotoAndStop(3);
8 }
9
10 kisd.addEventListener(MouseEvent.CLICK, kisd1);
11
12 function kisd1(event:MouseEvent):void
13 {
14     gotoAndStop(4);
15 }
16
17 materi.addEventListener(MouseEvent.CLICK, materi1);
18
19 function materi1(event:MouseEvent):void
20 {
21     gotoAndStop(8);
22 }
23
24 kuis.addEventListener(MouseEvent.CLICK, kuis1);
25
26 function kuis1(event:MouseEvent):void
27 {
28     gotoAndStop(25);
29 }
30
31 profil.addEventListener(MouseEvent.CLICK, profil1);
32
33 function profil1(event:MouseEvent):void
34 {
35     gotoAndStop(6);
36 }
```

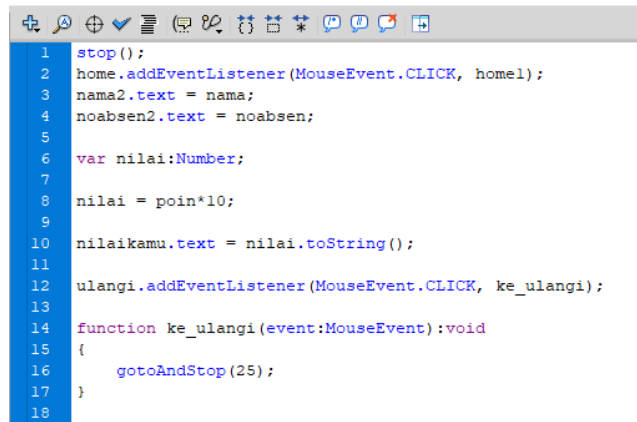
Actionscript input data kuis

```
1 stop();
2 home.addEventListener(MouseEvent.CLICK, home1);
3
4 var nama:String;
5 var noabsen:String;
6
7 var skor:Number = 0;
8 var poin:Number = 0;
9 var hasil:String = "";
10
11 kesoal.addEventListener(MouseEvent.CLICK, getuser);
12
13 function getuser(event:MouseEvent):void
14 {
15     nama = namal.text;
16     noabsen = noabsen1.text;
17     nextFrame();
18 }
19 |
```

Actionscript pada kuis pilihan ganda

```
1 stop();
2
3 cek_a.visible=false;
4 cek_b.visible=false;
5 cek_c.visible=false;
6 cek_d.visible=false;
7 hasiltext.text=".....";
8 a1.visible=true;
9 b1.visible=true;
10 c1.visible=true;
11 d1.visible=true;
12
13 soal_selanjutnya.addEventListener(MouseEvent.CLICK, ke_soal_selanjutnya);
14 a1.addEventListener(MouseEvent.CLICK, ke_a1);
15 b1.addEventListener(MouseEvent.CLICK, ke_b1);
16 c1.addEventListener(MouseEvent.CLICK, ke_c1);
17 d1.addEventListener(MouseEvent.CLICK, ke_d1);
18
19 function ke_soal_selanjutnya(event:MouseEvent):void
20 {
21     nextFrame();
22 }
23
24 function ke_a1(event:MouseEvent):void
25 {
26     cek_a.visible=true;
27     cek_b.visible=false;
28     cek_c.visible=false;
29     cek_d.visible=false;
30     soal_selanjutnya.visible=true;
31     hasil = "Salah"
32     pointext.text = poin.toString();
33     hasiltext.text = hasil;
34     a1.visible=false;
35     b1.visible=false;
36     c1.visible=false;
37     d1.visible=false;
38 }
39
```

Actionscript pada score




```
1 stop();
2 home.addEventListener(MouseEvent.CLICK, home1);
3 nama2.text = nama;
4 noabsen2.text = noabsen;
5
6 var nilai:Number;
7
8 nilai = poin*10;
9
10 nilaikamu.text = nilai.toString();
11
12 ulanggi.addEventListener(MouseEvent.CLICK, ke_ulangi);
13
14 function ke_ulangi(event:MouseEvent):void
15 {
16     gotoAndStop(25);
17 }
18
```




NAMA : MUHAMMAD FIRZA ARFIANTO
NOMOR MAHASISWA : 2112030495
PROGRAM STUDI : Manajemen Informatika
HARI, TGL : Selasa, 10 September 2024
BATAS AKHIR REVISI : Selasa, 24 September 2024
JUDUL TUGAS AKHIR : Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Organ Tubuh Manusia pada Kelas 8 MTsN 3 Boyolali
NAMA PEMBIMBING TA : 1. Nurhidayanto, M.Pd
2. Sri Widiyanti, S.Pt, M.Kom

NO	URAIAN	KET
1	Tambahkan komponen aksi ^{video singkat} 6	
2	Menambahkan animasi pada setiap gambar!	
3	Menambahkan platform belajar TA!	
4	Tambahkan narasi pengayaan di video	

Penguji : NURHIDAYANTO, M.Pd. ()*)

*) Ditandatangani oleh penguji setelah selesai Ujian Pendadaran

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal : 23 September 2024

Penguji : NURHIDAYANTO, M.Pd. ()**)

***) Ditandatangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji



NAMA : MUHAMMAD FIRZA ARFIANTO
NOMOR MAHASISWA : 2112030495
PROGRAM STUDI : Manajemen Informatika
HARI, TGL : Selasa, 10 September 2024
BATAS AKHIR REVISI : Selasa, 24 September 2024
JUDUL TUGAS AKHIR : Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Organ Tubuh Manusia pada Kelas 8 MTsN 3 Boyolali
NAMA PEMBIMBING TA : 1. Nurhidayanto, M.Pd
2. Sri Widiyanti, S.Pt, M.Kom

NO	URAIAN	KET
1	Penomoran di awal BAB I di bawah Setelah awal BAB I ketika di atur ulang di awal BAB II di bawah pengantar.	Ruz
2	Video belum ada	
3	Kata asing di miringkan.	
4	Hal 8, tumpukan teori Anarazi	
5	Struktur menu file Simbol	

Penguji : Afran Rosyidi, M.Kom (Ruz)^{**}

*) Ditandatangani oleh penguji setelah selesai Ujian Pendadaran

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal : 23 Sept 2024

Penguji : Afran Rosyidi, M.Kom (Ruz)^{**}

***) Ditandatangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji



NAMA : MUHAMMAD FIRZA ARFIANTO
NOMOR MAHASISWA : 2112030495
PROGRAM STUDI : Manajemen Informatika
HARI, TGL : Selasa, 10 September 2024
BATAS AKHIR REVISI : Selasa, 24 September 2024
JUDUL TUGAS AKHIR : Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Organ Tubuh Manusia pada Kelas 8 MTsN 3 Boyolali
NAMA PEMBIMBING TA : 1. Nurhidayanto, M.Pd
2. Sri Widiyanti, S.Pt, M.Kom

NO	URAIAN	KET
1.	cek penulisan setelah gambar / tab	
2.	Pengujian & implementasi ke objek kelas ada	
3.	Pembahasan Kesimpulan → pernyataan di simpulan harus sudah ada/ditulis di bab sebelumnya	
4.	Aplikasi → Suatu data narator diperjelas. - Beri petunjuk / tanda merah bagian bagian bagian : organ, otot, usus halus, 2/3 usus, ginjal, 2/3 usus - Otak → jumlah sel & bisa otak - Ma suara di off kan brach harus dit sewa masuk d revisi - Tambahkan video 1/3 debet teknik fungsi 3 organ kelas di kelas	
5.	-Perbaiki pembahasan rancangan konsep, lg & media, grafik ke grafik berisi rancangan	

Penguji : Ina Sholihah Widiyanti (*Ina*)**

*) Ditandatangani oleh penguji setelah selesai Ujian Pendadaran

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal : 21 September 2024

Penguji : Ina Sholihah W (*Ina*)**

***) Ditandatangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji