

## DAFTAR PUSTAKA

- Benny A, D., & M.A., P. (2014). *DESAIN DAN PENGEMBANGAN PROGRAM PELATIHAN BERBASIS KOMPETENSI: IMPLEMENTASI MODEL ADDIE* (Edisi pertama). PRENADA MEDIA GROUP.
- Hasnanto, A. T., & Kholifah, N. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif IPA Materi Organ Gerak Manusia Berbasis Adobe Flash Cs3 Kelas V SD/MI. *TERAMPIL: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Dasar*, 9(1), 69–82. <https://doi.org/10.24042/terampil.v9i1.12166>
- Herlianus, H., & Gunadi, G. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Organ Gerak Hewan dan Manusia Berbasis Android Menggunakan Kodular. *Informatik : Jurnal Ilmu Komputer*, 18(1), 88. <https://doi.org/10.52958/iftk.v17i4.4605>
- Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan, J., Faisal Arif, M., Praherdhiono, H., & Pramono Adi, E. (2019). PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN IPA MATERI GAYA UNTUK SISWA SEKOLAH DASAR. *JKTP*, 2(4), 329–335. <http://journal2.um.ac.id/index.php/jktp/index>
- Lestari, efrie, & S, toto. (2017). *PASTI BISA Ilmu Pengetahuan Alam Untuk Sekolah Dasar Kelas V* (A. Hassan, Ed.). Penerbit Duta. [https://www.google.co.id/books/edition/Pasti\\_Bisa\\_Ilmu\\_Pengetahuan\\_Alam\\_untuk\\_S/zjP6DwAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=organ+gerak+manusia+adalah&pg=PA1&printsec=frontcover](https://www.google.co.id/books/edition/Pasti_Bisa_Ilmu_Pengetahuan_Alam_untuk_S/zjP6DwAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=organ+gerak+manusia+adalah&pg=PA1&printsec=frontcover)
- Muhammad, O. :, Muzaki, I., Kurikulum, J., & Pendidikan, T. (n.d.). *PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF MATA PELAJARAN IPA MATERI TEMA ORGAN GERAK HEWAN DAN MANUSIA UNTUK KELAS V SD NEGERI SINDUADI 1 YOGYAKARTA DEVELOPMENT OF INTERACTIVE MULTIMEDIA ON ANIMAL AND HUMAN MOTION ORGANS FOR GRADE V AT SD NEGERI SINDUADI 1 YOGYAKARTA*.
- Safira, R. F., Nahdi, D. S., Dasar, G. S., Majalengka, U., Barat, J., Artikel, R., Journal, E., Professional, F., Storyline, A., Reality, A., Creator, S. A., & Alam, I. P. (2024). *Keragaman Perangkat Lunak Multimedia Interaktif*. 5(2), 68–77.
- Sholihah Widiati, I. (2023). “Jurnal TRANSFORMASI (Informasi & Pengembangan Iptek)” (STMIK BINA PATRIA) MEDIA PEMBELAJARAN VISUALISASI DAUR HIDUP HEWAN BAGI SISWA KELAS IV SD BERBASIS ANDROID Teknik Informatika" STMIK BINA PATRIA. *Jurnal TRANSFORMASI*, 19(1), 24–32.