

**MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PADA MATA PELAJARAN
MATEMATIKA KELAS IV MATERI PENJUMLAHAN DAN
PENGURANGAN BILANGAN CACAH**

*INTERACTIVE LEARNING MEDIA FOR CLASS IV MATHEMATICS SUBJECTS
MATERIALS FOR ADDING AND SUBTRACTING WHOLE NUMBERS*

Ilham Mardiasoto¹⁾, Siti Rihastuti, M.Kom²⁾ Afnan Rosyidi.,S.T,M.Kom³⁾

¹⁾ Manajemen Informatika, STMIK AMIKOM Surakarta

²⁾ STMIK AMIKOM Surakarta

³⁾STMIK AMIKOM Surakarta

ABSTRAK

Matematika adalah mata pelajaran yang diberikan kepada semua siswa agar mengetahui bagaimana cara berhitung secara benar. Selama ini metode pembelajaran matematika masih menggunakan metode konvensional dimana guru menerangkan materi di depan dengan ceramah, hal ini menjadikan siswa kurang tertarik dan merasa bosan. Pembuatan tugas akhir ini bertujuan untuk menghasilkan aplikasi media pembelajaran interaktif matematika yang dibuat menggunakan adobe flash cs6, canva tentang penjumlahan dan pengurangan bilangan cacah agar mudah dipahami oleh siswa.

Kata kunci : Matematika, Media Pembelajaran, Adobe Flash CS6

ABSTRACT

Mathematics is a subject given to all students so that they can learn how to calculate correctly. So far, the teaching method for mathematics still uses conventional methods where the teacher explains the material in front of the class through speech, which makes students less interested and bored. The purpose of creating this final project is to produce an interactive mathematics learning media application created using Adobe Flash CS6 and Canva.

Keywords: Mathematics, Learning Media, Adobe Flash CS6