

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

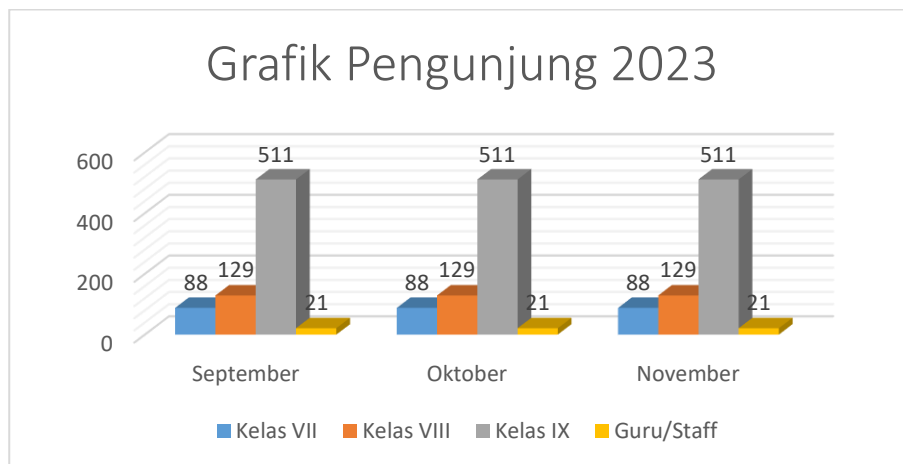
Perkembangan teknologi informasi telah memberikan dampak yang signifikan terhadap berbagai aspek kehidupan terutama pendidikan. Dalam dunia pendidikan, informasi teknologi sudah diterapkan seperti *website*, *e-learning*, dan sistem perpustakaan sekolah (Sabrina, 2020). Perpustakaan sendiri memainkan peran penting dalam mendukung pembelajaran, penelitian, dan pengembangan siswa, menyediakan akses ke berbagai koleksi dan teknologi informasi (Subekti et al., 2024). Sistem informasi perpustakaan memainkan peran penting dalam meningkatkan kinerja layanan dan efisiensi. Implementasi sistem layanan berbasis program dengan teknologi informasi diperlukan untuk menggantikan sistem manual yang ada (Wakhidah et al., 2023).

SMP N 1 Tamansari Satu Atap merupakan sekolah menengah pertama negeri yang terletak di kecamatan Tamansari, Kabupaten Boyolali, Provinsi Jawa Tengah. Pemilihan objek ini didasarkan pada fakta bahwa meskipun SMP tersebut berada di pelosok desa, siswanya memiliki prestasi akademik dan non-akademik, yang menunjukkan bahwa siswa membutuhkan sumber informasi yang memadai. Sumber informasi tersebut juga dapat didapatkan pada perpustakaan.

Fasilitas di SMP tersebut salah satunya adalah perpustakaan. Perpustakaan tersebut dikelola oleh tiga orang guru, satu kepala perpustakaan dan dua petugas perpustakaan yaitu kepala perpustakaan ibu Prapti Widhi astuti,S.Pd, petugas perpustakaan ibu Erni Kurniawati,S.Pd, dan ibu Ninuk Ruriawati,S.Pd. Buku-buku

diperpustakaan tersebut cukup banyak dan beragam berdasarkan laporan data buku terdapat 60 judul buku dengan total buku adalah 2171 eksemplar yang sesuai dengan kurikulum dan bisa digunakan. Namun pada data tersebut hanya berisikan data buku mata pelajaran saja, sehingga buku selain mata pelajaran tidak terdata.

Selain itu kepala perpustakaan yaitu ibu Prapti Widhi Astuti, S.Pd mengatakan bahwa perpustakaan tersebut memiliki peraturan tentang anggota perpustakaan, peminjaman, pengembalian, dan denda. Anggota perpustakaan terdiri dari siswa, guru dan staff di SMP tersebut. Peminjaman buku di perpustakaan untuk buku mata pelajaran siswa diwajibkan untuk meminjam dengan lama waktu satu semester atau enam bulan, sedangkan maksimal untuk selain buku mata pelajaran sebanyak 2 buku dengan tenggat waktu peminjaman selama satu minggu atau 7 hari, buku dapat diperpanjang maksimal satu kali sehingga total peminjaman adalah dua minggu atau 14 hari. Untuk guru dan staf peminjaman buku diberi waktu enam bulan, dengan perpanjangan satu kali sehingga total peminjaman buku adalah 12 bulan. Pengembalian buku dilakukan pada hari terakhir setelah hari peminjaman. Bagi anggota yang terlambat mengembalikan buku maka akan dikenakan denda sebesar Rp. 500,00- per hari, dan jika menghilangkan buku akan dikenakan denda sebesar Rp. 25.000,00-.



Gambar 1.1. Grafik Pengunjung

Selain itu didapatkan dari data pengunjung pada gambar 1.1 tiga bulan terakhir. Yaitu pada bulan September memiliki total pengunjung 749 yang terdiri dari kelas 7 adalah 88 pengunjung, kelas 8 adalah 129 pengunjung, kelas 9 adalah 511 pengunjung, serta guru dan staff adalah 21 pengunjung. Selanjutnya pada bulan oktober pengunjung berjumlah 749 pengunjung, dengan pengunjung dari kelas 7 adalah 88, kelas 8 adalah 129 pengunjung, kelas 9 adalah 511 pengunjung, serta guru dan staff adalah 21 pengunjung. Pada bulan November juga memiliki pengunjung total 749 pengunjung, yang terdiri dari kelas 7 adalah 88 pengunjung, kelas 8 adalah 129 pengunjung, kelas 9 adalah 511 pengunjung, serta guru dan staff adalah 21 pengunjung. Berdasarkan data tersebut dapat disimpulkan bahwa angka kedatangan pengunjung sama selama tiga bulan tersebut. Sehingga dengan pembuatan *website* perpustakaan digital ini dapat meningkatkan kunjungan pada perpustakaan tersebut.

Terdapat beberapa proses yang dilakukan dalam perpustakaan ini, yaitu proses pendaftaran anggota, peminjaman buku, pengembalian buku, dan pembuatan laporan manual. Pada proses pendaftaran anggota akan diberikan formulir yang

berisi nama kelas, profesi, dan nomor induk siswa nasional (NISN) bagi siswa, nomor induk pegawai (NIP) untuk guru dan nomor unik pendidik dan tenaga kependidikan (NUPTK) untuk staff. Setelah itu data akan dicatat dan anggota diberikan kartu anggota.

Proses peminjaman dan pengembalian buku dilakukan oleh anggota, dimana anggota datang ke perpustakaan meminjam atau mengembalikan sebuah buku. Kemudian admin perpustakaan akan mencatatnya ke dalam buku kegiatan harian, pencatatan ini mengakibatkan kinerja pelayanan cenderung lambat dan menghabiskan waktu sekitar 5 – 8 menit untuk setiap siswa dalam proses pelayanannya, apalagi saat pergantian semester dimana siswa wajib meminjam buku mata pelajaran akan memakan banyak waktu berhubung siswa pada SMP tersebut keseluruhan sebanyak 209 siswa. Sehingga dibutuhkan sistem yang dapat mempercepat pencatatan peminjaman dan pengembalian buku.

Dari proses pencatatan tersebut akan dibuat menjadi laporan manual yang akan diserahkan kepada kepala sekolah. Proses pembuatan laporan ini berisi total buku yang dipinjam dan total buku dikembalikan serta keterangannya. Pembuatan laporan ini kurang efektif dikarenakan admin perpustakaan harus menghitung kembali berapa buku yang dipinjam dan dikembalikan dalam buku kegiatan harian.

Sehingga didapatkan beberapa permasalahan di perpustakaan tersebut yaitu perpustakaan masih menggunakan buku untuk pencatatan seperti peminjaman buku, pengembalian buku, data keanggotaan, data buku, dan laporan perpustakaan. Sehingga banyak permasalahan yang timbul pada perpustakaan mulai dari kehilangan data buku, data keanggotaan yang tidak lengkap, sulitnya anggota

mengakses informasi tentang buku yang tersedia, kesulitan dalam pembuatan laporan, dan permasalahan dari segi layanan yaitu saat akhir semester siswa secara bersamaan meminjam buku dan mengembalikan buku, sehingga dibutuhkan waktu yang lama untuk pelayanannya.

Dari permasalahan tersebut penulis ingin memberikan solusi dengan melakukan penelitian yang berjudul “Penerapan *Booking book* Pada Perpustakaan Digital Menggunakan *Fullstack Web Development*”, dimana dalam *website* tersebut terdapat fitur unggulan *booking book* yaitu fitur pemesanan buku untuk dipinjam. Fitur tersebut digunakan untuk mempermudah anggota perpustakaan dalam meminjam buku melalui *website* kapanpun dan dimanapun serta dapat langsung mengambil buku tersebut ke perpustakaan jika sudah di konfirmasi oleh admin perpustakaan. Hal ini diharapkan dapat menjadi solusi pengelolaan di perpustakaan tersebut menjadi lebih efektif dan efisien, dan memberikan kemudahan dalam mengakses informasi perpustakaan di SMP tersebut.

1.2. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah pada penelitian ini adalah:

- a. Bagaimana fitur *booking book* pada *website* ini dapat mempermudah anggota dalam meminjam buku, dan mencari informasi buku?
- b. Bagaimana *website* ini dapat membantu admin perpustakaan dalam pencatatan data di perpustakaan dengan efisien?
- c. Bagaimana pengujian *website* perpustakaan digital yang telah dibangun untuk anggota dan admin perpustakaan?

1.3. Batasan Masalah

Agar penelitian ini dapat memberikan kontribusi yang signifikan dalam perancangan sistem informasi perpustakaan yang lebih efisien dan efektif, maka batasan masalah dalam penelitian ini adalah:

- a. Dalam *website* ini terdapat fitur *booking book* untuk meminjam dan fitur katalog buku untuk informasi buku.
- b. *Website* ini memiliki fitur pencatatan peminjaman dan pengembalian yang dilengkapi dengan jumlah denda, data anggota dan admin perpustakaan, data buku, laporan, dan *booking book* untuk pengelolaan perpustakaan menjadi lebih efisien.
- c. *Website* yang telah dibangun akan dilakukan pengujian kepada anggota dan admin untuk mengetahui *website* sudah berjalan dengan baik.

1.4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

- a. Membangun *website* perpustakaan digital yang memudahkan anggota dalam mengakses peminjaman buku dan informasi buku.
- b. Memberikan kemudahan dalam mengelola pencatatan di perpustakaan untuk admin perpustakaan.
- c. Memberikan *website* perpustakaan digital yang sudah diujikan sebelum diterapkan pada SMP N 1 Tamansari.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah:

- a. Jika penelitian ini berhasil maka akan memudahkan untuk penulis lainnya dalam membuat *project* baru yang berkaitan dengan sistem informasi perpustakaan dengan menjadikan penelitian ini sebagai acuan.
- b. Bagi admin perpustakaan *website* ini akan membantu dalam meningkatkan pelayanan pinjam dan pengembalian buku, serta pencatatan perpustakaan.
- c. Bagi siswa dan guru *website* ini akan membantu dalam pencarian dan informasi buku, dan mempermudah pemesanan buku yang akan dipinjam.