

## LAMPIRAN

Lampiran nilai siswa kelas 3 materi tokoh wayang Pandawa

KELAS III								
No. Induk	Nama Siswa	Nilai Harian			Nilai ulangan		nilai PAJ	nilai LKPD/PTK
		Tokoh Wayang Pandawa			Tokoh Wayang Pandawa			
1273	AJENING AULIA FARQA SAYEKTI	65	55	70	75		92	68
1274	ARIS STABANUS SEKUBU	75	70	70	75		58	68
1275	ALVANSO RADIGYA SVANPUTRO	70	87	75	80		97	72
1276	AURA WAHYU SABASWALI	67	70	70	75		87	75
1277	AGLA PRABHITA ANANAKLA	68	75	85	64		92	65
1278	BEKMA ABRIZAM SALPIELO	70	60	70	75		50	68
1279	IRLANDISSA AJI SARUTKA	72	70	75	62		64	74
1280	IRLANDISSA AJI SARUTKA	69	75	80	70		100	74
1281	HAFIZAH PUTRI EADLALAH	67	55	70	60		64	69
1282	HANIKHA PUTRI SAMUDHAN	70	75	75	70		64	69
1283	HEMARA KESYA PUTRI SEITYASARI	77	72	73	75		57	75
1284	ILHAM KURNIAWAN	64	77	57	81		66	68
1285	IPVONKA APRILIA AYUNINGTIYAS	82	72	76	70		57	60
1287	KALJENKA MARJANA SATI	75	56	73	84		43	62
1288	KATIA DEWI PERTIWI	57	65	67	75		33	57
1289	KENZIE XAVINESTA	71	70	70	71		60	63
1290	KEVIN NOVIAN SAPUTRA	72	58	72	69		55	63
1291	MERTAMUGA ANES	50	69	52	77		60	68
1293	NAILA RASYIDAH	68	60	72	84		65	71
1294	NANDANA AFFAN	77	70	65	83		70	67
1295	RAPPA BAKTI PRASETYO	72	68	70	81		53	66
1296	RABIAN FARIS ARZAQI	40	70	71	79		55	72
1297	RANAKOKLA YUSRIHITA	57	55	60	72		68	67
1298	TEGAR KURNAMA AMANTA	74	68	74	81		60	71
1299	TRISTAN GALANG PAMUNGKAS	58	72	68	75		60	75
1300	VALLE PUCELIA OKAVITA	55	60	76	57		75	66
1301	GRSHELLA DARIA CHALISTA	81	68	65	67		88	60
1302	BONEY BYA MALIK	70	60	70	50		55	65

Lampiran RPP bahasa jaw kelas 3 materi pandawa

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN ( RPP )	
<b>Koloh</b>	: SD NEGERI 3 KARANGASEM
<b>ta Pelajaran</b>	: Bahasa Jawa
<b>las/Semester</b>	: 3 / Pertama
<b>aktu</b>	: 2 X 35 menit
<b>Standar Kompetensi :</b>	
Mampu membaca nyaring, lancar, memahami teks, dan membaca huruf Jawa.	
<b>Kompetensi Dasar :</b>	
Membaca pemahaman cerita sederhana tentang tokoh wayang Pandawa	
<b>Indikator</b>	
1. Mampu menyebutkan nama tokoh wayang "Pandhawa Lima"	
2. Mampu menjelaskan nama lain tokoh wayang "Pandhawa Lima"	
3. Mampu mengidentifikasi watak tokoh yang terdapat dalam cerita "Pandhawa Lima"	
4. Mampu menjawab pertanyaan berdasarkan cerita "Pandhawa Lima"	
<b>Tujuan Pembelajaran</b>	
1. Melalui kegiatan pembelajaran, siswa mampu menyebutkan nama tokoh wayang "Pandhawa Lima"	
2. Melalui kegiatan pembelajaran, siswa mampu menjelaskan nama lain tokoh wayang "Pandhawa Lima"	
3. Melalui kegiatan pembelajaran, siswa mampu menyebutkan watak tokoh yang terdapat dalam cerita "Pandhawa Lima"	
4. Melalui kegiatan pembelajaran, siswa mampu menjawab pertanyaan berdasarkan cerita "Pandhawa Lima"	

## Lampiran dokumentasi



## Lampiran Kuisioner validasi animasi pembelajaran kepada ahli materi dan ahli media

**ANGKET VALIDASI PADA PEMBUATAN ANIMASI 2D PEMBELAJARAN**  
**TOKOH WAYANG PANDAWA KELAS 3 SD**  
 Nama : Anastasia Ngatilah, S.Pd  
 Keterangan : Ahli materi  
 Tujuan pengisian :  
 1. Angket ini bertujuan untuk mengetahui validasi dari ahli materi.  
 2. Pendapat, kritik, saran, serta kesimpulan yang diberikan akan bermanfaat untuk memperbaiki dan meningkatkan kualitas media pembelajaran yang dibuat.  
 3. Berikanlah penilaian dengan memberikan tanda checklist (✓) pada kolom yang tersedia sesuai pendapat atau pengalaman yang diperoleh.

**Keterangan:**

- Kurang baik (1)
- Cukup Baik (2)
- Baik (3)
- Sangat Baik (4)

No	Pernyataan	Alternatif Pilihan			
		1	2	3	4
1	Apakah visual desain animasi pembelajaran 2D menarik?			✓	
2	Apakah animasi pembelajaran yang dibuat sudah sesuai dengan indikator pencapaian pembelajaran?				✓
3	Apakah animasi pembelajaran mampu menanggapi kebutuhan aspek pembelajaran?				✓
4	Apakah animasi yang dikembangkan mampu memberikan manfaat dalam membantu proses pembelajaran?				✓
5	Apakah animasi pembelajaran ini mampu membantu guru dalam penyampaian materi tokoh wayang Pandawa?				✓
6	Apakah penjelasan pada animasi pembelajaran mudah dipahami?			✓	
7	Apakah teks atau tulisan yang ditampilkan pada animasi pembelajaran dapat terlihat dengan jelas?		✓		
8	Apakah gambar yang ditampilkan pada animasi pembelajaran dapat terlihat dengan jelas?			✓	
9	Apakah gambar tokoh wayang sudah sesuai dalam hal ketepatan dan kejelasan?			✓	
10	Apakah animasi pembelajaran ini dapat mempermudah meningkatkan pemahaman siswa?				✓

**ANGKET VALIDASI PADA PEMBUATAN ANIMASI 2D PEMBELAJARAN**  
**TOKOH WAYANG PANDAWA KELAS 3 SD**  
 Nama : Sonya Lorensa, S.pd  
 Keterangan : Ahli Media  
 Tujuan pengisian :  
 1. Angket ini bertujuan untuk mengetahui validasi dari ahli media.  
 2. Pendapat, kritik, saran, serta kesimpulan yang diberikan akan bermanfaat untuk memperbaiki dan meningkatkan kualitas media pembelajaran yang dibuat.  
 3. Berikanlah penilaian dengan memberikan tanda checklist (✓) pada kolom yang tersedia sesuai pendapat atau pengalaman yang diperoleh.

**Keterangan:**

- Kurang baik (1)
- Cukup Baik (2)
- Baik (3)
- Sangat Baik (4)

No	Pernyataan	Alternatif Pilihan			
		1	2	3	4
1	Seberapa baik kualitas visual desain animasi pembelajaran?				✓
2	Bagaimana penilaian anda terhadap desain visual animasi 2D dalam hal ketepatan dan kejelasan penggambaran tokoh wayang pandawa?			✓	
3	Bagaimana penilaian terhadap kualitas narasi dan suara dalam animasi pembelajaran dalam mendukung proses pembelajaran?			✓	
4	Adanya animasi pembelajaran ini mampu melengkapi kebutuhan aspek pembelajaran?				✓
5	Apakah media pembelajaran animasi ini dapat membantu guru dalam penyampaian materi tokoh wayang Pandawa?				✓
6	Apakah penjelasan pada animasi pembelajaran mudah dipahami?			✓	
7	Apakah teks atau tulisan yang ditampilkan pada animasi pembelajaran dapat terlihat dengan jelas?		✓		
8	Gambar yang ditampilkan pada animasi pembelajaran dapat terlihat dengan jelas?			✓	
9	Pemilihan warna dalam animasi pembelajaran sudah sesuai dan menarik?			✓	
10	Bagaimana penilaian anda terhadap struktur dan alur cerita dalam animasi ini untuk memastikan siswa kelas 3 dapat mengikuti dan memahami dengan mudah?				✓

Lampiran *pre-test* dan *Post-test* siswa kelas 3

40

PRE-TEST PENGENALAN TOKOH PANDAWA

Nama : AZZAM  
Absen : 24NO/3

1. Berapa jumlah tokoh wayang pandawa?  
 a. 4                      c. 2  
 b. 5
2. Siapa nama tokoh wayang pandawa yang paling tua?  
a. Werkudara                       b. Puntadewa ✓  
c. Arjuna
3. Nama pusaka werkudara adalah?  
 a. Kuku pancanaka                      c. Panah pasoepti  
 b. Pedang tirtamanik
4. Siapa nama lain puntadewa?  
 a. Bima                      c. Arjuna  
 b. Yudhistira
5. Di bawah ini yang bukan termasuk tokoh wayang pandawa adalah?  
 a. Budi                      c. Puntadewa ✓  
 b. Nakula
6. Nama pusaka puntadewa adalah?  
 a. Jimat kalimasada                      b. Kuku pancanaka ✓  
 b. Panah pasoepti
7. Siapa nama tokoh pandawa yang terakhir?  
 a. Arjuna                      c. Werkudara  
 b. Sadewa
8. Siapa nama tokoh pandawa yang memiliki ciri-ciri besar dan gagah?  
 a. Sadewa                      c. Nakula ✓  
 b. Werkudara
9. Siapa nama tokoh pandawa yang nomer 3?  
 a. Arjuna                      c. werkudara  
 b. Nakula
10. Siapakah tokoh pandawa yang kembar dengan nakula?  
 a. Arjuna  
 b. Puntadewa                      c. Sadewa