

PENGEMBANGAN SISTEM PENJUALAN TOP UP GAME BERBASIS

WEB

WEB BASED GAME TOP UP SALES SYSTEM

Sholihan Riziq Kukuh Pambudi¹⁾, Muhammad Setiyawan, M.Kom²⁾

Ina Sholihah Widiati., M.Kom³⁾

¹⁾Manajemen Informatika, STMIK AMIKOM Surakarta

²⁾STMIK AMIKOM Surakarta

³⁾STMIK AMIKOM Surakarta

ABSTRAK

Tugas akhir ini membuat *website* penjualan *top up game* untuk menawarkan dan menyediakan layanan yang baik cepat dan mudah, dan juga melalui kajian ini diharapkan dapat memberi inspirasi kepada pembaca. Pembuatan sistem dalam merancang penjualan *online* ini dikembangkan dengan menggunakan aplikasi *Laravel, XAMPP, PHP, Vscode, dan MySQL* yang tersedia. Sistem penjualan *online* ini meliputi pemakaian situs oleh pelanggan, pembelian dan pemesanan barang. Pengaturan situs oleh admin baik proses pengamanan data, pengiriman barang, transaksi jual beli. Semua hal tersebut digunakan untuk menampung data-data yang diperlukan sistem informasi. Proses pembelian yang cepat dan menggunakan proses otomatis serta pembayaran otomatis melalui *QRIS, Ewallet, Bank, dll.*

Kata kunci : *Website Topup, Proses Otomatis, Pembayaran Otomatis*

ABSTRACT

This final project creates a game top up sales website to offer and provide good services quickly and easily, and also through this study it is expected to inspire readers. The creation of a system in designing online sales was developed using the available Laravel, XAMPP, PHP, Vscod, and MySQL applications. This online sales system includes the use of the site by customers, purchasing and ordering goods. Site settings by the admin, both data security processes, shipping goods, buying and selling transactions. All of these are used to accommodate the data required by the information system. A fast purchasing process and using an automatic process and automatic payments via QRIS, Ewallet, Bank, etc.

Keywords: Topup Website, Automatic Process, Automatic Payment