

DAFTAR PUSTAKA

- Abror, A., Malika, I., Hukum, Y., Syariah, E., Islam, A., Muhammadiyah, U., & Abstrak, S. (n.d.). *TINJAUAN HUKUM ISLAM TERHADAP MEKANISME TRANSAKSI TOP UP GAME ONLINE MELALUI ONLINE SHOP BERBASIS WEBSITE*.
- Alibasa, M. J. (2023). *Pengembangan FrontEnd Pada Website CashLess : Top Up Game Berbasis Online* (Vol. 10, Issue 6).
- Augustino, V., Sumual, A., Widiyanto, Y., Kurniawan Budhi, R., & Kunci, K. (2024). STATUS ARTIKEL. In *Surabaya Jurnal Sistem Cerdas dan Rekayasa (JSCR)* (Vol. 6, Issue 1).
- Juniardi, Z., Ariansyah, A., & Nurmayanti, N. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Top Up Voucher Game Online Berbasis Website Menggunakan Metode Extreme Programming. *Jurnal Minfo Polgan*, 12(2), 1724–1733. <https://doi.org/10.33395/jmp.v12i2.12964>
- Muhammad Radhi Aulia, 180102130, FSH, HES, 082161668641. (2021.).
- Faizul Akbar, Wisnu, Rafi Dwi, S. (2022). *PENGEMBANGAN SITUS WEB TOP UP GAME ONLINE MENGGUNAKAN ANALISIS SWOT. PEMBUATAN SISTEM INFORMASI TOP UP GAMING BERBASIS WEBSITE*. (2021).
- Usnaini, M., Yasin, V., & Sianipar, A. Z. (2021). Perancangan sistem informasi inventarisasi aset berbasis web menggunakan metode waterfall. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 1(1), 36. <https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v1i1.415>
- Yacub, R., & Mustajab, W. (2020). *ANALISIS PENGARUH PEMASARAN DIGITAL (DIGITAL MARKETING) TERHADAP BRAND AWARENESS PADA E-COMMERCE* (Vol. 12, Issue 2). <http://ejournal.upi.edu/index.php/manajerial/>