

INTISARI

Perancangan Media Pembelajaran Interaktif menggunakan Adobe Animate pada mata pelajaran IPAS sistem pencernaan di SD Kristen Widya Wacana 10 Kartasura. Penelitian ini memiliki tujuan untuk menilai apakah media interaktif yang dibuat efektif untuk membantu proses belajar mengajar di SD Kristen Widya Wacana 10 Kartasura. Penelitian ini memiliki batasan yaitu Media ini hanya dapat di jalankan di komputer atau *desktop*, kemudian yang tentunya media ini hanya memuat materi sistem pencernaan. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah Metode penelitian kuantitatif dan kualitatif, kemudian untuk metode analisis yang digunakan dalam penelitian ini adalah analisis SWOT dan menggunakan Model Penelitian ADDIE, serta sifat dari penelitian ini deskriptif. Sesuai hasil dari penelitian yang dilakukan penulis, bahwa media pembelajaran interaktif sistem pencernaan cukup efektif untuk meningkatkan pemahaman terbukti dengan pada uji *post-test* siswa mendapat rata-rata nilai lebih banyak dari pada nilai rata-rata uji *pre-test*. Penulis juga memberikan angket kepada guru IT untuk menguji kevalidan media serta guru pengampu untuk menguji kevalidan materi, hasilnya untuk kevalidan media mendapat skor 58,33% masuk kedalam kategori cukup valid dan untuk kevalidan materi mendapat skor 64,58% % masuk kedalam kategori valid.

Kata kunci: Adobe Animate, Media Pembelajaran Interaktif, Pelajaran IPAS, Sistem Pencernaan.

ABSTRACT

Interactive Learning Media Design using Adobe Animate on the subject of the digestive system science at Widya Wacana 10 Kartasura Christian Elementary School. This study aims to assess whether the interactive media created is effective in helping the teaching and learning process at Widya Wacana 10 Kartasura Christian Elementary School. This study has limitations, namely this media can only be run on a computer or desktop, then of course this media only contains digestive system material. The research method used in this study is the quantitative and qualitative research method, then for the analysis method used in this study is SWOT analysis and uses the ADDIE Research Model, and the nature of this study is descriptive. According to the results of the research conducted by the author, that the interactive learning media of the digestive system is quite effective in improving understanding as evidenced by the post-test students getting an average score higher than the average score of the pre-test. The author also gave a questionnaire to IT teachers to test the validity of the media and the teaching teachers to test the validity of the material. The results for the validity of the media got a score of 58.33%, which is in the fairly valid category, and for the validity of the material got a score of 64.58%, which is in the valid category.

Keywords: Adobe Animate, Digestive System, Interactive Learning Media, Science Lessons.