

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Berdasarkan data yang telah di peroleh penulis selanjutnya dilakukan analisis data serta implementasi, penulis mendapat kesimpulan bahwa media pembelajaran interaktif yang telah dibuat dapat digunakan untuk proses belajar mengajar dengan keterangan sebagai berikut:

- a. Media Pembelajaran Interaktif Sistem Pencernaan dibuat menggunakan Adobe Animate dengan objek dua dimensi. Media pembelajaran interaktif yang penulis buat memiliki fitur 3 menu utama yaitu materi, kuis dan about. Kemudian 4 sub menu pada halaman materi serta 10 soal kuis ketika memasuki menu soal. Kemudian about berisi keterangan aplikasi. Penulis menggunakan metode ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*) dalam proses pembuatan media pembelajaran interaktif.
- b. Media Pembelajaran Interaktif Sistem Pencernaan yang dibuat oleh penulis cukup efektif untuk meningkatkan pemahaman terbukti dengan pada uji pos-test siswa mendapatkan rata-rata nilai lebih dari lebih banyak dari pada nilai uji pretest. Hasil rata-rata dari *pre-test* mendapat rata-rata 60.77, kemudian pada pos-test mendapatkan rata-rata 65.00. Kemudian untuk kevalidan media pada media pembelajaran interaktif mendapat skor 58,33% dengan katategori cukup valid, serta kevalidan materi pada media pembelajaran interaktif mendapat skor 64,58% dengan katategori valid.

#### **5.2. Saran**

Berdasarkan dari penelitian yang telah penulis lakukan dalam perancangan media pembelajaran interaktif menggunakan adobe animate ada saran untuk peneliti selanjutnya sebagai berikut:

- a. Media pembelajaran Interaktif menggunakan Adobe Animate dapat digunakan sebagai referensi untuk penerapan media pembelajaran interaktif yang menggunakan objek 2 dimensi yang cukup sederhana.
- b. Media pembelajaran interaktif ini masih terdapat bug dalam hal audio dan sedikit bug navigasi, maintenance sangat disarankan untuk mengatasi bug tersebut.