

MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF

MATERI GAYA PADA KELAS IV

(Studi Kasus: SDN Patihan 1 Sragen)

INTERACTIVE LEARNING MEDIA

FOR FORCE IN GRADE IV

(CASE STUDY: SDN Patihan 1 Sragen)

Abnes Nur Aini¹, Nurhidayanto ², Afnan Rosyidi ³

^{1,3} Manajemen Informatika, STMIK AMIKOM Surakarta

² Teknologi Informasi, STMIK AMIKOM Surakarta

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mempermudah pemahaman siswa terhadap materi “Gaya” pada mata pelajaran IPAS kelas IV di SD N Patihan 1. Latar belakang penelitian yaitu kebutuhan akan inovasi untuk menyediakan materi gaya agar lebih menarik dan dapat dipahami. Teknik pengumpulan data yang digunakan yaitu observasi, wawancara, dan studi pustaka. Perancangan media ini menggunakan Adobe Animate 2019, dengan model ADDIE yang meliputi tahapan analisis, desain, pengembangan, implementasi, dan evaluasi. Hasil yang diharapkan dari penelitian ini adalah terciptanya produk media pembelajaran interaktif yang efektif dan mudah dipahami siswa dalam materi gaya pada mata pelajaran IPAS.

Kata kunci: Media Pembelajaran Interaktif, Materi Gaya, IPAS kelas IV, Adobe Animate 2019, Model ADDIE.

ABSTRACT

This study aims to facilitate students' understanding of the "Force" material in the fourth grade science subject at SD N Patihan 1. The background of the study is the need for innovation to provide style material to make it more interesting and understandable. The data collection techniques used were observation, interviews, and literature studies. The design of this media uses Adobe Animate 2019, with the ADDIE model which includes the stages of analysis, design, development, implementation, and evaluation. The expected results of this study are the creation of interactive learning media products that are effective and easy for students to understand in the style material in the science subject..

Keywords: Interactive Learning Media, Style Material, Grade IV Science, Adobe Animate 2019, ADDIE Model.