

DAFTAR PUSTAKA

- A. Suryanti, I.N.A.S. Putra, & F. Nurrahman. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Energi Alternatif Berbasis Multimedia Interaktif. *Jurnal Teknologi Pembelajaran Indonesia*, 11(2), 147–156. https://doi.org/10.23887/jurnal_tp.v11i2.651
- Afifah, N., Kurniaman, O., & Noviana, E. (2022). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PADA PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA KELAS III SEKOLAH DEVELOPMENT OF INTERACTIVE LEARNING MEDIA IN. 1*, 33–42.
- Bahari, A., Syafwan, H., & Azmi, S. R. M. (2021). *PEMBUATAN MEDIA EDUKASI INTERAKTIF PEMBAGIAN HARTA WARISAN MENURUT ISLAM BERBASIS MULTIMEDIA. 1*(1), 31–38.
- Cahyaningtias, V. P., & Ridwan, M. (2021). Efektivitas Penerapan Media Pembelajaran Interaktif terhadap Motivasi. *Riyadhoh : Jurnal Pendidikan Olahraga*, 4(2), 55. <https://doi.org/10.31602/rjpo.v4i2.5727>
- Eka Melati, Ayyesha Dara Fayola, I Putu Agus Dharma Hita, Andi Muh Akbar Saputra, Zamzami, & Anita Ninsari. (2023). Pemanfaatan Animasi sebagai Media Pembelajaran Berbasis Teknologi untuk Meningkatkan Motivasi Belajar. *Journal on Education*, 6(1), 732–741.
- Hulu, D. M., Pasaribu, K., Simamora, E., Waruwu, S. Y., & Bety, C. F. (2022). *PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA VISUAL TERHADAP HASIL BELAJAR. 6*(2), 2580–2586.
- Husein, B. H., & 2020. (2020). Media pembelajaran efektif. In *Semarang: Fatawa*.
- Kurniawan, A. A., Rahmawati, N. D., & Dian, K. (2024). Pengaruh Media Pembelajaran Interaktif Canva terhadap Hasil Belajar IPAS pada Peserta Didik Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Inovasi, Evaluasi Dan Pengembangan Pembelajaran (JIEPP)*, 4(2), 179–187. <https://doi.org/10.54371/jiepp.v4i2.466>
- Legina, N., & Sari, P. M. (2022). *Jurnal Paedagogy : Jurnal Paedagogy : kegiatan pembelajaran maka dari itu keterampilan berpikir kritis harus terus diasah agar dapat. 9*(3), 375–385.
- Maielfi, D., Wahyuni, S., & Nurpatri, Y. (2023). Analisis Kebutuhan Pengembangan Media Interaktif Menggunakan Adobe Animate. *Biormatika : Jurnal Ilmiah Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan*, 9(1), 1–8. <https://doi.org/10.35569/biormatika.v9i1.153>

- Ni'amillah, M., Laili², M., Romadhona, N. Q., Rosid, A., & Setiawan, A. (2023). *Pengembangan Buku Resep Olahan Tanaman Obat Keluarga (TOGA) Kelompok PKK Desa Kalidawir Berbasis Adobe Illustrator Murtaji*. 1(2), 74–80.
- Putri, D. N. S., Islamiah, F., Andini, T., & Marini, A. (2022). Analisis Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Media Interaktif Terhadap Hasil Pembelajaran Siswa Sekolah Dasar. *Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora*, 2(2), 367.
- Rukmana, A. Y., Sandra, R., Zebua, Y., Kom, S. M., Islam, U., Sulthan, N., Saifuddin, T., & Adhicandra, I. (2023). *DUNIA MULTIMEDIA (Pengenalan dan Penerapannya) Penerbit* (Issue June).
- Sukarelawan, D. M. I., Indrato, T. K., & Ayu, S. M. (2024). *N-Gain vs Stacking*.
- Utami, B. A., Kartika, T., & Rajagukguk, A. (2024). Pengembangan Media Video Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Ipa Tentang Gaya Di Sekitar Kita Kelas Iv Sdn 104201 Medan. *Jurnal Multidisiplin Inovatif*, 8(6), 378–384.