

DAFTAR PUSTAKA

- Andreansyah, R. D., Maulani, C. R., & Putri, F. Y. (2022). *Profesional Dalam Graphic Design*. Uwais Inspirasi Indonesia.
- Arif, S., & Hidayati, A. R. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Di Tengah Pandemi Covid 19. *LENSA (Lentera Sains): Jurnal Pendidikan IPA*, 11(2), 60–72. <https://doi.org/10.24929/lensa.v11i2.171>
- Army Trilidia Devega, S. K. M. P. . (2022). *Pengembangan Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android: Vol. II* (M. Yolanda (ed.)). CV. Batam Publisher.
- Grasela, J. N., Syakur, A., & Syam, S. (2021). Pengaruh Model Pembelajaran Quantum Learning Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar pada Materi Klasifikasi Makhluk Hidup Siswa Kelas X SMAN 10 Luwu Utara. *Jurnal Pelita: Jurnal Pembelajaran IPA Terpadu*, 1(2), 74–82. <https://doi.org/10.54065/pelita.1.2.2021.91>
- Harefa, D., & Sarumaha Muniharti. (2020). *Teori Pengenalan Ilmu Pengetahuan Alam Pada Anak Usia Dini* (D. Banu (ed.)). PM Publisher.
- Hariyono, ¹mohamad, & Widhi, N. (2021). Geoshape Digital: Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Pemahaman Konsep Matematika SD. *Pendidikan Dasar*, 1.
- Hasan Saragih, A., Siagian, S., Padang Bulan Rantauprapat, M., & PPs Universitas Negeri Medan, dan. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Matematika Kelas VI SD/MI. *Jurnal TIK Dalam Pendidikan*, 8(Desember), p.
- Ilahi Namri, A., Kurniadi, W., & Cokroaminoto Palopo, U. (2023). *VENN: Journal of Sustainable Innovation on Education, Mathematics and Natural Sciences Multimedia Interaktif IPA: Pengembangan Media Pembelajaran Pada Materi Sistem Organ Tubuh Manusia*. <https://doi.org/10.53696/2964-867X.120>
- Indrawan, Irjus., D. (2020). Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif.pdf. In *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer dan Informatika)* (Vol. 1, Issue 1).
- Kristanti, N. N. D., & Sujana, I. W. (2022). Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Pembelajaran Kontekstual Muatan IPS pada Materi Kenampakan Alam. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 6(2), 202–213. <https://doi.org/10.23887/jppp.v6i2.46908>
- Lestari, S. (2021). Pembelajaran Daring Pada Mata Pelajaran Matematika Sekolah

Dasar. *JMIE (Journal of Madrasah Ibtidaiyah Education)*, 5(1), 141.
<https://doi.org/10.32934/jmie.v5i1.226>

Pratama, I. P. A., Sujana, I. W., & Ganing, N. N. (2022). Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Project Based Learning pada Materi Keanekaragaman Suku Bangsa di Indonesia. *Jurnal Imiah Pendidikan Dan Pembelajaran*, 6(2), 317–329. <https://doi.org/10.23887/jipp.v6i2.47377>

Sahputra, E., Reswan, Y., & Baihaqi, I. (2020). Multimedia Interaktif Pengenalan Tatacara Sholat Berbasis Animasi 3D Untuk Siswa Tingkat Sekolah Dasar. *Jurnal Media Infotama*, 16(1), 32–36.
<https://doi.org/10.37676/jmi.v16i1.1118>

Setyono, C., Widiati, I. S., & Setiyawan, M. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Materi Bahasa Isyarat Hijaiyah Berbasis Android (Studi Kasus: Organisasi Gerkatina Solo)*. 1(4), 277–293.

Swandewi, N. K. R., & Wiyasa, I. K. N. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli pada Muatan IPA Kelas IV SD Negeri 3 Peguyangan. *JUPENJI: Jurnal Pendidikan Jompa Indonesia*, 1(2), 42–50.
<https://doi.org/10.55784/jupenji.vol1.iss2.206>