

DAFTAR PUSTAKA

- Aang Prayitno, S. P. (2024). *Modul Pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan*.
- Budiarta, I. G. M., & Sila, I. N. (2022). Pemanfaatan Aplikasi Coreldraw Sebagai Media Pembelajaran Pada Kuliah Desain Komunikasi Visual Prodi Pendidikan Seni Rupa Undiksha. *Jurnal Pendidikan Seni Rupa Undiksha*, 12(2), 115–128. <https://doi.org/10.23887/jjpsp.v12i2.49230>
- Burhayani, Nuridah, S., Sautra Andi Muh Akbar, Sarumaha, Y. A., & Anyan. (2023). Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Video untuk Meningkatkan Konsentrasi Belajar Peserta Didik. *Jurnal Review Pendidikan Dan Pengajaran*, 6(2), 166–172. <http://journal.universitaspahlawan.ac.id/ondex/php/jrpp>
- Indah Tri Handayani, Hafidzah Hafidzah, & Uppit Yuliani. (2024). Analisis User Experience Pada Aplikasi Threads Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (Ueq). *Jurnal Ilmiah Teknik*, 3(1), 19–27. <https://doi.org/10.56127/juit.v3i1.1157>
- Irmaningrum, R. N., Arafatul, L., & Uswatun, I. (2021). Pengaruh Media Video Terhadap Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Riset Dan Inovasi Pendidikan Dasar*, 2(1), 50–63.
- Kolopita, C. P., Katili, M. R., & Yassin, R. M. T. (2022). Pengaruh Media Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar. *Inverted: Journal of Information Technology Education*, 2(1), 1–12. <https://doi.org/10.37905/inverted.v2i1.13081>
- Manik, R. T., & Amri, Y. K. (2024). Pengaruh Media Animasi Berbasis Web terhadap Nilai Pendidikan Berbasis Karakter dalam Materi Menulis Teks Negosiasi di Madrasah Aliyah Swasta Sidikalang Tahun Pembelajaran 2022/2023. *Jurnal Penelitian, Pendidikan Dan Pengajaran: JPPP*, 5(1), 78–94. <https://doi.org/10.30596/jppp.v5i1.17254>
- Melati, E., Fayola, A. D., Hita, I. P. A. D., Saputra, A. M. A., Zamzami, Z., & Ninasari, A. (2023). Pemanfaatan Animasi sebagai Media Pembelajaran Berbasis Teknologi untuk Meningkatkan Motivasi Belajar. *Journal on Education*, 6(1), 732–741. <https://doi.org/10.31004/joe.v6i1.2988>
- Priyo, H. (2021). *Teknik Lari Jarak Pendek // Pembelajaran PJOK*. Youtube.Com. <https://youtu.be/0k65Cu0jqg0?si=STg5HE5Yf5KOGkRF>
- Rahayu, F., Wulandari, N., & Permadi, D. R. (2021). Pengembangan Video Pembelajaran Interaktif dalam Meningkatkan Hasil Belajar Mahasiswa. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat (JPKM)*, 3(2), 407–417.
- Riskawati, R., Tjandi, Y., & Mappedasse, M. Y. (2021). Pengembangan Media

Pembelajaran Interaktif Menggunakan Adobe Animate Untuk Anak Disleksia di SMPN 2 Polongbangkeng Utara Kabupaten Takalar. *Jurnal MediaTIK*, 4(2), 17–20. <https://ojs.unm.ac.id/mediaTIK/article/view/21366>

Rohmana, S. D., Darumoyo, K., Widhiya, A., & Utomo, B. (2024). *UPAYA MENINGKATKAN HASIL BELAJAR LARI SPRINT 60 METER DENGAN METODE BERMAIN DI SDN GEMARANG 5 UPAYA MENINGKATKAN HASIL BELAJAR LARI SPRINT 60 METER DENGAN METODE BERMAIN DI SDN GEMARANG 5*. 2(9).

Sari, Y. Y., Dhitia Putri Ulfani, Muhammad Ramos, & Padli. (2024). Pentingnya Pendidikan Jasmani Olahraga Terhadap Anak Usia Sekolah Dasar. *Jurnal Tunas Pendidikan*, 6(2), 478–488. <https://doi.org/10.52060/pgsd.v6i2.1657>

Shakila, D. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Youtube Untuk Pembelajaran Jarak Jauh Pada Tema 4 Subtema 3 Pembelajaran 1 Kelas Iv Sekolah Dasar. *Universitas Jambi*, hal. 37. <https://repository.unja.ac.id/id/eprint/15741>

Sijabat, M. P., Hutabarat, K., Sitorus, L., Salsabilla, S., & Khairunnisa, K. (2024). Media Pembelajaran Interaktif dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 8(3), 2398–2409. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v8i3.7941>

Suharni, Harlina, M. S., Susilowati, E., & Lintjewas, R. F. (2022). Implementasi Website Sistem Informasi Pariwisata Jimbaran Menggunakan Metode SDLC (System Development Life Cycle). *Jurnal Rekayasa Informasi*, 11(1), 24–35. <https://ejournal.istn.ac.id/index.php/rekayasainformasi/article/view/1226%0Ahttps://ejournal.istn.ac.id/index.php/rekayasainformasi/article/download/1226/826>

Sumenep, S. P., & Sumenep, S. P. (2025). *ANALISIS MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK PEMBELAJARAN BERBASIS TEKNOLOGI*. 2(1).

Sutopo, A. H. (2024). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Multimedia. *Tersedia: Http://Www. Topazart. Info/Teks_teaching Mat/Flash/TutorialBahanAjarMultimedia. Pdf.*

Worang, M. O., Rantung, V. P., & Parinsi, M. T. (2021). Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Untuk Mata Kuliah Multimedia. *Edutik : Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 1(5), 581–590. <https://doi.org/10.53682/edutik.v1i5.2919>