

LAMPIRAN

Lampiran 1.

animasi panel pengaturan (*mcSettingPanel*), dan inisialisasi variabel global.

```
stop();
```

```
// Impor semua library yang dibutuhkan
```

```
import flash.media.Sound;
```

```
import flash.media.SoundChannel;
```

```
import flash.media.SoundTransform;
```

```
import flash.events.MouseEvent;
```

```
import flash.display.MovieClip;
```

```
import fl.transitions.Tween;
```

```
import fl.transitions.easing.*;
```

```
import flash.utils.Timer;
```

```
import flash.events.TimerEvent;
```

```
// --- VARIABEL GLOBAL ---
```

```
// Inisialisasi variabel global untuk kuis jika belum ada
```

```
if (root["soalIndex"] == null) {
```

```
    root["soalIndex"] = [1, 2, 3, 4];
```

```
    root["skor"] = 0;
```

```
    root["soalAktif"] = 0;
```

```
    acakArray(root["soalIndex"]);
```

```
}
```

```
var isMuted:Boolean = root["isMuted"] != null ? root["isMuted"] : false;
```

```
var panelTampil:Boolean = false;
```

```
// --- FUNGSI SHUFFLE ---
```

```
// Mengacak elemen di dalam array
```

```
function acakArray(arr:Array):Array {
```

```
    var i:int = arr.length, j:int, temp:*;
```

```
    while (i > 1) {
```

```
        j = Math.floor(Math.random() * i--);
```

```
        temp = arr[i];
```

```
        arr[i] = arr[j];
```

```
        arr[j] = temp;
```

```
    }
```

```
    return arr;
```

```
}
```

```
// --- PENGATURAN AUDIO ---
```

```
// Menghentikan dubbing dari scene lain
```

```
if (root["dubbingChannel"]) {
```

```
    root["dubbingChannel"].stop();
```

```
    root["dubbingChannel"] = null;
```

```
}
```

```
// Memulai musik latar jika belum diputar, dan mengelola volume
```

```

if (root["musicPlayed"] != true) {

    var bgSound:Sound = new BGMusik();

    var bgSoundChannel:SoundChannel = bgSound.play(0, int.MAX_VALUE);

    root["bgSound"] = bgSound;

    root["bgSoundChannel"] = bgSoundChannel;

    root["musicPlayed"] = true;

} else {

    var bgSoundChannel:SoundChannel = root["bgSoundChannel"];

    if (!isMuted) {

        var normalVolume:SoundTransform = new SoundTransform(1);

        bgSoundChannel.soundTransform = normalVolume;

    }

}

// --- ANIMASI PANEL PENGATURAN ---

if (mcSettingsPanel) {

    mcSettingsPanel.visible = false;

    if (mcSettingsPanel.mcSoundToggle) { mcSettingsPanel.mcSoundToggle.y = -
282; mcSettingsPanel.mcSoundToggle.gotoAndStop(isMuted ? 1 : 2); }

    if (mcSettingsPanel.btnPetunjuk) { mcSettingsPanel.btnPetunjuk.y = -282; }

    if (mcSettingsPanel.btnTentang) { mcSettingsPanel.btnTentang.y = -282; }

    btnSetting.addEventListener(MouseEvent.CLICK, togglePanel);

```

```

function togglePanel(e:MouseEvent):void {

    if (!panelTampil) {

        mcSettingsPanel.visible = true;

        new Tween(mcSettingsPanel.mcSoundToggle, "y", Strong.easeOut, -282,
-44, 0.3, true);

        new Tween(mcSettingsPanel.btnPetunjuk, "y", Strong.easeOut, -282, 44,
0.3, true);

        new Tween(mcSettingsPanel.btnTentang, "y", Strong.easeOut, -282,
133.05, 0.3, true);

        panelTampil = true;

    } else {

        var up3:Tween = new Tween(mcSettingsPanel.btnTentang, "y",
Strong.easeIn, mcSettingsPanel.btnTentang.y, -282, 0.3, true);

        up3.addEventListener("motionFinish", function(evt:*):void {
mcSettingsPanel.visible = false; });

        new Tween(mcSettingsPanel.mcSoundToggle, "y", Strong.easeIn,
mcSettingsPanel.mcSoundToggle.y, -282, 0.3, true);

        new Tween(mcSettingsPanel.btnPetunjuk, "y", Strong.easeIn,
mcSettingsPanel.btnPetunjuk.y, -282, 0.3, true);

        panelTampil = false;

    }

}

```

```
// --- TOGGLE SUARA (ON/OFF) ---

mcSettingsPanel.mcSoundToggle.addEventListener(MouseEvent.CLICK,
toggleSound);

function toggleSound(e:MouseEvent):void {

    if (isMuted) {

        bgSoundChannel = root["bgSound"].play(0, int.MAX_VALUE);

        root["bgSoundChannel"] = bgSoundChannel;

        isMuted = false;

        mcSettingsPanel.mcSoundToggle.gotoAndStop(2);

    } else {

        bgSoundChannel.stop();

        isMuted = true;

        mcSettingsPanel.mcSoundToggle.gotoAndStop(1);

    }

    root["isMuted"] = isMuted;

}

}
```

Lampiran 2.



PEMERINTAH KABUPATEN WONOGIRI
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SD NEGERI 1 GIRIYOSO

Jalan Tiangu RT 01/07, Giriyo, Jatipurno, Wonogiri, Jawa Tengah, Kode Pos 57693
Telepon 081326162273, Faksimile —
Laman -, Pos-el giriyoosatu@gmail.com



SURAT KETERANGAN
Nomor : B/026/400.3.5/V/2025

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Iwan Adiyanto, S. Pd
Jabatan : Kepala Sekolah
Unit Kerja : SD Negeri 1 Giriyo
Menerangkan bahwa mahasiswa dibawah ini :
Nama : ALFARDO JASRIEL ALIMARUF
NIM : 2212030557
Jurusan : Manajemen Informatika
Jenjang : D3
Perguruan Tinggi : STMIK AMIKOM Surakarta

Telah diizinkan untuk melakukan observasi dan penilaian di SD Negeri 1 Giriyo, sehubungan untuk menyelesaikan tugas akhir semester VI di Amikom Surakarta.

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk digunakan sebagaimana semestinya. Atas perhatiannya kami ucapkan.

Wonorejo, 29 April 2025
Kepala Sekolah

Iwan Adiyanto, S.Pd
Penata Tk.I(IIIId)
NIP. 19890420 201001 1 002

Lampiran 3.

Pengujian Nilai Siswa Sebelum dan Sesudah Menggunakan Media

Pembelajaran Interaktif PJOK Materi lari

Jarak Pendek (*Sprint*) SD N 1 GIRIYOSO

Nama Siswa	Nilai Sebelum	Nilai Sesudah	Kenaikan Nilai
Adis	80	90	10
Angel	40	70	30
Alika	70	90	20
Sashi	30	80	50
Danis	70	90	20
Ringgo	80	90	10
Danesha	60	70	10
Erlyta	50	80	30
Kenszie	40	90	50
Adhi	50	80	30
Muti	60	90	20
Shaquena	80	90	10
Rata-rata	59	84	25

Guru PJOK SDN 1 Giriyoso

(Wawan Tyas Moko, S.Pd)

Lampiran 4.

Kuesioner Evaluasi Media Pembelajaran Interaktif

SD N 1 GIRIYOSO

Lokasi : SD Negeri 1 Giriyoso, Wonogiri

Kelas : 3

Guru PJOK : Bapak Wawan Tyas Moko, S.Pd

Jumlah Siswa : 12 siswa

1= Sangat Tidak Setuju, 2= Tidak Setuju, 3= Cukup, 4= Setuju, 5= Sangat Setuju

- a. Saya senang mengikuti pelajaran PJOK di sekolah.
- b. Saya lebih mudah memahami pelajaran jika menggunakan video animasi.
- c. Belajar dengan media interaktif membuat saya lebih semangat.
- d. Media video animasi PJOK Materi lari jarak pendek membantu saya mengingat materi PJOK.
- e. Belajar dengan media interaktif lebih menyenangkan dibanding hanya memakai LKS.

Nama Siswa	a	b	c	d	e
Adis	4	5	5	4	5
Angel	5	4	5	5	4
Alika	4	5	4	4	5
Sashi	3	4	5	4	4
Danis	5	5	4	5	5
Ringgo	4	3	4	3	4
Danesha	5	4	5	5	4
Erlyta	4	5	4	4	5
Kenszie	5	5	5	5	5
Adhi	4	4	3	4	3
Muti	5	5	4	5	4
Shaquena	4	5	5	4	5
Rata-rata	4.3	4.5	4.4	4.3	4.4

Guru PJOK SDN 1 Giriyoso

(Wawan Tyas Moko, S.Pd)

Lampiran 5. Dokumentasi implementasi media pembelajaran



Lampiran 6. Dokumentasi bersama anak anak kelas 3





AMIKOM SURAKARTA TUGAS AKHIR
TA. 2024/2025
JENJANG DIPLOMA III

NAMA : ALFARDO JASRIEL ALIMARUF
NOMOR MAHASISWA : 2212030557
PROGRAM STUDI : Manajemen Informatika
HARI, TGL : Kamis, 28 Agustus 2025
BATAS AKHIR REVISI : Kamis, 11 September 2025
JUDUL TUGAS AKHIR : Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif dalam Meningkatkan Minat Belajar PJOK pada Sekolah Dasar Negeri 1 Giriyojo Kecamatan Jatipurno Wonogiri
NAMA PEMBIMBING TA : 1. Nina Dewi Lashwaty, SE, M.Si
2. Afnan Rosyidi, S.T, M.Kom

NO	URAIAN	KET
1 v	Judul kurang spesifik	8
2 v	Tambahkan tombol Pause!	8
3 v	Tambahkan Screen Apperian!	8
4	Tata Tulis	8

Penguji : ALIF Hidayanto, M. Pd.

(Alif)¹⁾

*) Ditandatangani oleh penguji setelah selesai Ujian Pendadaran

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal : 10 September 2025

Penguji : ALIF Hidayanto, M. Pd.

(Alif)²⁾

**) Ditandatangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
www.amikominfo.ac.id | amikominfo@amikominfo.ac.id

**LEMBAR REVISI
TUGAS AKHIR**
TA. 2024/2025
JENJANG DIPLOMA III

NAMA : ALFARDO JASRIEL ALIMARUF
NOMOR MAHASISWA : 2212030557
PROGRAM STUDI : Manajemen Informatika
TARIK TGL : Kamis, 28 Agustus 2025
BATAS AKHIR REVISI : Kamis, 11 September 2025
JUDUL TUGAS AKHIR : Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif dalam Meningkatkan Minat Belajar PJOK pada Sekolah Dasar Negeri 1 Giriyojo Kecamatan Jatipurno Wonogiri
NAMA PEMBIMBING TA : 1. Nina Dewi Lashwaty, SE, M.Si
2. Afnan Rosyidi, S.T, M.Kom

NO	URAIAN	KET
1.	Pencelisan Berpetensi = ksalah may → bwhis may tabel yg terdapat harus punya nomor tabel + keterangan.	
2.	Latar Belakang Masalah = tambahkan alasan terdapat bwhis may / kalos bwhis materi apa? Kaitkan / sari pertama kal di awal awal / chaterteri Seperti apa?	
3.	Batas masalah : dari jenis apa? Rumus Masalah no Belun Sehari dari masalah pembelajaran interaktif di kelas.	
4.	Sifat gambar hasil Screeshot harus memiliki perijahan (jika terbu bagai gambar maka bwhis jumlah)	
5.	Kesimpulan → mengkon jwab dari rumus masalah - Belun Enkon	
6.	ADDIT no penjelasan / prokter di bab 3 Kurang jelas	
7.	Evaluasi no kriterianya perlu di cantumkan	

Penguji : Siti Rihastika () **

2. Ditandatangani oleh penguji setelah selesai Ujian Pendadaran

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal : 03 Sep 2025

Penguji : Siti Rihastika () **

***) Ditandatangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji



LEMBAR REVISI
TUGAS AKHIR
TA. 2024/2025
JENJANG DIPLOMA III

NAMA : ALFARDO JASRIEL ALIMARUF
NOMOR MAHASISWA : 2212030557
PROGRAM STUDI : Manajemen Informatika
HARI, TGL : Kamis, 28 Agustus 2025
BATAS AKHIR REVISI : Kamis, 11 September 2025
JUDUL TUGAS AKHIR : Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif dalam Meningkatkan Minat Belajar PJOK pada Sekolah Dasar Negeri 1 Giriyo Kecamatan Jatipurno Wonogiri
NAMA PEMBIMBING TA : 1. Nina Dewi Lashwaty, SE, M.Si
2. Afnan Rosyidi, S.T, M.Kom

NO	URAIAN	KET
1	Foto pada gambaran objek ditambah 1 lagi di dalam sekolah saat anak sedang pelajaran PJOK.	
2	Pada jadwal kegiatan, waktu di bagian disesuaikan ya.	
3	Lari jarak pendek bukan lari pendek.	

Penguji : Nina Dewi Lashwaty, SE, M.Si

2) Ditandatangani oleh penguji setelah selesai Ujian Pendadaran

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal : 3/9/25

Penguji : Nina Dewi Lashwaty, SE, M.Si

***) Ditandatangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji