

DAFTAR PUSTAKA

- Andrea, Amanda Putri nahumury, Carolus Borromeus Mulyatno, & Rian Antony. (2024). Pengalaman Mahasiswa Desain Komunikasi Visual Dalam Memanfaatkan Aplikasi Adobe Illustrator. *Http://Jurnal.Um-Tapsel.Ac.Id/Index.Php/Nusantara/Index*, 11(4), 1405–1411. <http://jurnal.um-tapsel.ac.id/index.php/nusantara/index>
- Apriliyanti, D., Rosyidi, A., & Rihastuti, S. (2024). Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Multimedia. *Seminar Nasional AMIKOM Surakarta (SEMNAS) 2024*, 02, 928–937.
- Di, T., & Baureno, D. (2021). SISWA TPQ ATAS PELAFALAN MAKHORIJUL HURUF DAN ILMU. *AL-DIN: Jurnal Dakwah Dan Sosial Keagamaan*, 7(2), 12–26.
- Gunawan, R., Yusuf, A. M., & Nopitasari, L. (2021). Rancang Bangun Sistem Presensi Mahasiswa Dengan Menggunakan Qr Code Berbasis Android. *Elkom: Jurnal Elektronika Dan Komputer*, 14(1), 47–58.
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Khairani, H., & Tahrim, T. (2021). Media Pembelajaran. In *Tahta Media Group*.
- Hasibuan, P., Azmi, R., Arjuna, D. B., & Rahayu, S. U. (2023). Analisis Pengukuran Temperatur Udara Dengan Metode Observasi Analysis of Air Temperature Measurements Using the Observational Method. *ABDIMAS: Jurnal Garuda Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(1), 8–15. <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>
- Hendrick, Z. T., Nabilah, R., Hidayat, O. S., Chandra, N., & Utami, M. (2024). Analisis Kebutuhan Media Animasi Digital Interaktif Berbasis Adobe Animate Dalam Pelajaran IPA SD. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(02), 1371–1377.
- Ifadah, A. S., Permata, R. D., & Makhmudiyah, N. (2020). Media Audio Dan Pembelajaran Bahasa Anak Usia Dini. *JIEEC (Journal of Islamic Education for Early Childhood)*, 1(1), 1. <https://doi.org/10.30587/jieec.v1i1.1581>
- Ilmiani, A. M., Ahmadi, A., Rahman, N. F., & Rahmah, Y. (2020). Multimedia Interaktif untuk Mengatasi Problematika Pembelajaran Bahasa Arab. *Al-Ta'rib : Jurnal Ilmiah Program Studi Pendidikan Bahasa Arab IAIN Palangka Raya*, 8(1), 17–32. <https://doi.org/10.23971/altarib.v8i1.1902>
- Jafnihirida, L., Rizal, F., & Pratiwi, K. E. (2023). Efektivitas Perancangan Media Pembelajaran Interaktif E-Modul. 3, 227–239.

- Leman, D., Lubis, C. P., Ramadhan, H., Rizky, M., & Utomo, F. (2024). Pemanfaatan Aplikasi CorelDRAW Sebagai Media Pembelajaran Pada Siswa Jurusan Manajemen Mengenai Advertising Desain Utilization of the Corel Draw Application as a Learning Media for Management Department Students Regarding Advertising Design. *Juni, 2024*(1), 90–99. <https://jurnal.unity-academy.sch.id/index.php/japamas%0Ahttp://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>
- Natasya, W., Stmik, W. N., Nezha, K., Stmik, F., Zihan, K., Stmik, S., Dinda, K., & Simamora, F. (2024). *Audit Sistem Informasi: Perbandingan Kinerja Sistem Operasi Windows 7 dan Windows 10*. 2(3), 79–87. <https://doi.org/10.61132/saturnus.v2i3.180>
- Retnowati, L., Kaeski, Y. T., Janah, R., & Watini, S. (2023). Implementasi Model SIUUL dalam Meningkatkan Kemampuan Membaca Huruf Hijaiyah di TKIT Nur Sa'adah. *JiIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 6(5), 3072–3078. <https://doi.org/10.54371/jiip.v6i5.1957>
- Sasmita, S., Hia, Y., Teologi, S. T., Arastamar, I., Setia, (, & Jakarta,). (2023). Signifikansi Metode Mengajar Guru Pak Dalam Pembentukan Karakter Anak Dan Implikasinya Bagi Paud Setia Baneara Sumatra Utara. *Jutipa: Jurnal Teologi Injili Dan Pendidikan Agama*, 1(1), 37–46.
- Suparman, T., Prawiyogi, A. G., & Susanti, R. E. (2020). Pengaruh Media Gambar Terhadap Hasil Belajar Ipa Pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 4(2), 250–256. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i2.332>
- Teguh Handoyo, I'anutul Ashriyah, R. K. (2025). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Multimedia. *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Multimedia. Harmoni Pendidikan*, <https://doi.org/10.62383/Hardik.V2i1.1064>, 2(1), 230–250.
- Zulfa, L., Ermawati, D., & Reswari, L. A. (2023). Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality. *Paedagogia : Jurnal Kajian, Penelitian Dan Pengembangan Kependidikan*, 14(4), 509–514.