

**SISTEM MANAJEMEN KASIR
DI WINNY *CUSTOM* SURAKARTA BERBASIS WEB**

TUGAS AKHIR



Disusun oleh :

LINTANG TEGAR SAPUTRA

2212030576

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
SUKOHARJO
2025**

**SISTEM MANAJEMEN KASIR
DI WINNY *CUSTOM* SURAKARTA BERBASIS WEB**

TUGAS AKHIR

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Diploma Tiga (DIII)
pada program studi Manajemen Informatika



Disusun oleh :

LINTANG TEGAR SAPUTRA

2212030576

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
SUKOHARJO
2025**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

Sistem Manajemen Kasir di *Winny Custom* Surakarta berbasis Web

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

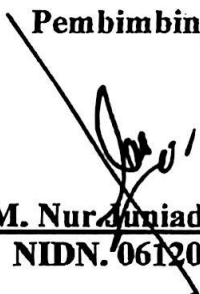
Lintang Tegar Saputra

2212030576

Yang disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir

Pada tanggal 27 Agustus 2025

Pembimbing 1


M. Nur Juniadi, M.M
NIDN. 0612066903

Pembimbing 2


Afnan Rosyidi, S.T, M.Kom
NIDN. 0508016803

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh

Jelar Ahli Madya Komputer


Tangg

Moch. Hari Purwidianoro, S.T., M.M., M.Kom.
Ketua STMIK Amikom Surakarta



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM SURAKARTA

www.amikomsolo.ac.id amikomsolo@amikomsolo.ac.id

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

SISTEM MANAJEMEN KASIR DI WINNY *CUSTOM* SURAKARTA BERBASIS WEB

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Lintang Tegar Saputra
2212030576

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal (27 Agustus 2025)

Susunan Dewan Penguji

Anggota Dewan Penguji Lain

Nama Penguji

Tanda Tangan

Eko Hariadi, M.Kom

Sri Widiyanti, M.Kom

Afnan Rosvidi, ST., M.Kom

MOTTO

"Keinginan untuk menjadi orang lain adalah bentuk pengingkaran terhadap potensi diri sendiri."

-Kurt Cobain-

PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur, Tugas Akhir ini saya persembahkan kepada:

1. **Tuhan Yesus Kristus**, atas kasih karunia, penyertaan, dan kekuatan yang telah diberikan selama proses perkuliahan hingga selesainya Tugas Akhir ini.
2. **Ibu Pariyanti**, sosok yang luar biasa dalam hidup saya, yang selalu memberikan kasih sayang, dukungan, dan doa tanpa henti sepanjang perjalanan studi ini.
3. **Caroline Nova Widiastuti**, yang telah memberikan semangat, perhatian, serta menjadi sumber kekuatan dalam setiap langkah saya. Terima kasih telah menjadi bagian penting dalam proses ini.
4. **Tante Willis Ayu Salindri dan Om Hario Mas Hapsoro**, yang telah membantu mewujudkan mimpi saya untuk bisa berkuliah. Terima kasih atas kepercayaan, bantuan, dan dukungan yang begitu berarti.
5. Bapak **M. Nur Juniadi, M.M.** selaku Dosen Pembimbing I dan Bapak **Afnan Rosyidi, S.T., M.Kom.** selaku Dosen Pembimbing II atas bimbingan, arahan, dan ilmu yang telah diberikan dengan sabar dan penuh perhatian.
6. Bapak **William Lee** dan Ibu **Indri**, selaku **Owner Winny Custom Surakarta**, serta seluruh **Staf Winny Custom**, atas dukungan, kepercayaan, dan kerja samanya dalam proses penelitian ini.

7. Seluruh dosen dan staf **STMIK AMIKOM Surakarta** yang telah membimbing dan mendukung selama proses perkuliahan hingga penyusunan Tugas Akhir ini.
8. Rekan-rekan seperjuangan di kelas **E**, terutama: **Nanda Qhadafi, Syahrul Rama Al Rosid, Muhamad Fahmi, Faizal Syaifudin, Riky Setiadi, Paramesti Putri**, dan **Khumairoh Nur Aini**, terima kasih atas kebersamaan, dukungan, canda tawa, serta semangat yang tak pernah padam sepanjang perjalanan ini.

Semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang membutuhkan dan menjadi awal dari langkah-langkah baik ke depan.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat **Tuhan Yesus Kristus** atas kasih karunia, penyertaan, dan kekuatan yang telah diberikan sehingga Tugas Akhir dengan judul “**Sistem Manajemen Kasir di Winny Custom Surakarta berbasis Web**” ini dapat diselesaikan dengan baik dan tepat waktu.

Terselesaikannya Tugas Akhir ini tidak lepas dari dukungan dan bantuan berbagai pihak yang telah berperan penting dalam prosesnya. Oleh karena itu, penulis menyampaikan ucapan terima kasih dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada:

1. **Mama Pariyanti**, yang senantiasa memberikan kasih sayang, doa, dan dukungan penuh sepanjang perjalanan studi penulis.
2. Yang Terhormat kepada Bapak Moch. Hri Purwidianoro, S.T, M.M, M.Kom. selaku Ketua STMIK AMIKOM Surakarta.
3. **Bapak M. Nur Juniadi, M.M.** selaku Dosen Pembimbing I dan **Bapak Afnan Rosyidi, S.T., M.Kom.** selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan arahan, bimbingan, serta masukan yang sangat berharga dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
4. Seluruh **dosen dan staf STMIK AMIKOM Surakarta**, yang telah membimbing dan mendukung proses belajar mengajar selama masa studi.

5. **Bapak William Lee dan Ibu Indri** selaku Owner **Winny Custom Surakarta**, serta seluruh staf **Winny Custom**, atas dukungan, kerja sama, dan kesempatan yang diberikan kepada penulis selama proses penelitian.
6. Seluruh **dosen dan staf STMIK AMIKOM Surakarta**, yang telah membimbing dan mendukung proses belajar mengajar selama masa studi.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih memiliki kekurangan, baik dari segi isi maupun teknis, karena keterbatasan pengetahuan dan pengalaman. Oleh karena itu, penulis sangat terbuka terhadap kritik dan saran yang membangun demi penyempurnaan di masa yang akan datang.

Akhir kata, penulis berharap Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat dan menjadi referensi yang berguna bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

Surakarta, 27 Agustus 2025

Penulis

Lintang Tegar Saputra

SISTEM MANAJEMEN KASIR BERBASIS WEB
DI WINNY *CUSTOM* SURAKARTA BERBASIS WEB
WEB-BASED CASHIER MANAGEMENT SYSTEM
*AT WINNY *CUSTOM* SURAKARTA*

Lintang Tegar Saputra¹⁾, M. Nur Juniadi, M.M²⁾

Afnan Rosyidi, S.T., M.Kom³⁾

^{1,2,3)}Manajemen Informatika, STMIK Amikom Surakarta

ABSTRAK

Kemajuan teknologi informasi mendorong berbagai sektor usaha untuk melakukan transformasi digital, termasuk dalam pengelolaan transaksi dan pencatatan keuangan. Winny *Custom* Surakarta sebagai penyedia layanan digital printing dan *Custom* apparel membutuhkan sistem kasir berbasis web yang mampu membantu proses transaksi menjadi lebih tertata dan mudah diakses. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem manajemen kasir berbasis web yang dapat digunakan untuk mencatat pembayaran pelanggan, memantau histori transaksi, serta menyusun laporan keuangan secara otomatis. Pengembangan sistem dilakukan dengan menggunakan metode Waterfall yang meliputi tahapan analisis, perancangan, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Sistem ini dibangun dengan teknologi PHP, MySQL sebagai basis data, dan Bootstrap untuk antarmuka yang ramah pengguna. Hasil dari penelitian ini berupa aplikasi kasir berbasis web yang mampu membantu staf internal Winny *Custom* dalam mengelola transaksi, menyimpan data pelanggan, serta menghasilkan laporan transaksi harian secara langsung. Sistem ini diharapkan dapat menggantikan proses manual yang selama ini digunakan dan meningkatkan keteraturan dalam pencatatan transaksi.

Kata kunci : Sistem Manajemen Kasir¹⁾, Transaksi Pembayaran²⁾, Winny *Custom*³⁾, Web⁴⁾, PHP⁵⁾

ABSTRACT

The advancement of information technology has driven various business sectors to undergo digital transformation, including in transaction processing and financial recordkeeping. Winny Custom Surakarta, a provider of digital printing and Custom apparel services, requires a web-based cashier system to streamline transaction management and improve accessibility. This research aims to design and develop a web-based cashier management system that can be used to record Customer payments, track transaction history, and generate financial reports automatically. The system development follows the Waterfall method, consisting of analysis, design, implementation, testing, and maintenance stages. The system is built using PHP, MySQL as the database, and Bootstrap for a user-friendly interface. The result of this research is a web-based cashier application that assists Winny Custom's internal staff in handling transactions, storing Customer data, and generating real-time daily transaction reports. This system is expected to replace the previously manual processes and bring more structure to transaction records.

Keywords: *Cashier Management System¹, Payment Transactions², Winny Custom³, Web⁴, PHP⁵*

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
PERSETUJUAN.....	iii
PENGESAHAN	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	viii
ABSTRAK.....	x
<i>ABSTRACT</i>.....	xi
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penulisan	3
1.5 Manfaat Penulisan	4
1.6 Metode Pengumpulan Data	5
1.7 Teori Yang Digunakan	6
1.8 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>) dan Perangkat Lunak (<i>Software</i>) Yang Digunakan.....	17
1.9 Sistematika Penulisan	20
1.10 Jadwal Kegiatan.....	21
BAB II GAMBARAN OBYEK	22
2.1 Profil Winny Custom.....	22
2.2 Struktur Organisasi	23

2.4	Visi dan Misi	24
BAB III	PEMBAHASAN	27
3.1	<i>Requirement Definiton</i>	27
3.2	<i>System and Software Design</i>	30
3.3	<i>System Implementation</i>	48
3.4	<i>Unit Testing</i>	53
BAB IV	PENUTUP	55
4.1	Kesimpulan.....	55
4.2	Saran.....	55
DAFTAR PUSTAKA		56
LAMPIRAN		58

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Simbol Dan Keterangan <i>Flowchart</i>	10
Tabel 1. 2 Simbol <i>Data flow diagram</i>	12
Tabel 1. 3 Simbol <i>Entity Realationship Diagram</i>	13
Tabel 1. 4 Spesifikasi Perangkat Keras yang digunakan.....	18
Tabel 1. 5 Jadwal Kegiatan	21
Tabel 2. 1 Struktur Organisasi.....	23
Tabel 2. 2 <i>Flowchart</i> Sistem yang berjalan di <i>Winny Custom</i>	25
Tabel 3. 1 Tabel <i>User</i>	36
Tabel 3. 2 Tabel Produk	36
Tabel 3. 3 Tabel Transaksi	37
Tabel 3. 4 Tabel Transaksi Detail	37
Tabel 3. 5 Pengujian <i>black box</i> sistem	47

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Tahapan Metode <i>waterfall</i>	16
Gambar 2. 1 gambar objek dan lokasi <i>Winny Custom</i>	22
Gambar 3. 1 <i>Flowchart</i> Sistem Yang Diusulkan.....	31
Gambar 3. 2 <i>Data Flow Diagram Level 0</i> (Context Diagram).....	33
Gambar 3. 3 DFD Level 1.....	34
Gambar 3. 4 DFD Level 1 Proses <i>Login</i>	35
Gambar 3. 5 DFD Level 1 Proses Manajemen Produk	36
Gambar 3. 6 DFD Level 1 Proses Manajemen Laporan.....	37
Gambar 3. 7 DFD Level 1 Proses Manajemen Transaksi	38
Gambar 3. 8 Gambar ERD (<i>Entity Relational Diagram</i>)	39
Gambar 3. 9 Relasi Tabel	40
Gambar 3. 10 Rancangan halama <i>login</i>	43
Gambar 3. 11 Rancangan halaman <i>dashboard</i> admin	44
Gambar 3. 12 Rancangan halaman manajemen produk	44
Gambar 3. 13 Rancangan halaman manajemen user.....	45
Gambar 3. 14 Rancangan halaman manajemen laporan transaksi	45
Gambar 3. 15 Rancangan halaman <i>dashboard</i> kasir	46
Gambar 3. 16 Rancangan Halaman Transaksi Kasir.....	46
Gambar 3. 17 Rancangan Halaman Laporan Harian Kasir	47
Gambar 3. 18 Implementasi Halaman <i>Login</i>	48
Gambar 3. 19 Implementasi Halaman <i>Dashboard</i> Admin	49
Gambar 3. 20 Implementasi Halaman Manajemen Produk.....	49

Gambar 3. 21 Implementasi Halaman Manajemen User.....	50
Gambar 3. 22 Implementasi Halaman Manajemen Laporan.....	50
Gambar 3. 23 Implementasi Halaman <i>Dashboard</i> Kasir	51
Gambar 3. 24 Implementasi Halaman Transaksi Kasir	51
Gambar 3. 25 Tampilan Struk Penjualan	52
Gambar 3. 26 Implementasi Halaman Laporan Harian Kasir	53