

DAFTAR PUSTAKA

- Apresta, L., Nanda, W. D., & Mutia, A. R. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Aplikasi Canva Mata Pelajaran Matematika Untuk siswa Kelas IV SD. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 9.
- Azhara, S., & Syarifah, S. (2024). Penerapan Media Video Pembelajaran Animasi dalam Meningkatkan Minat Belajar Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Kelas 1A Sekolah Dasar Negeri 7 Ciamis. *Jurnal Kreativitas Mahasiswa*, 2(2).
- Bakhrun, A. (2021). Perancangan Sistem Pembelajaran Daring Menggunakan Model ADDIE. *Journal of Education and Instruction (JOEAI)*, 4(2), 633–650. <https://doi.org/10.31539/joeai.v4i2.2887>
- Bata, J., Charmelita, P., & Pandjaitan, L. W. (2022). Pengembangan Media Interaktif Pada Materi Peredaran Darah Menggunakan Metode ADDIE. *Jurnal Elektro*, 15(2).
- Cahyadi, A. (2019). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar Teori dan Prosedur* (S. M. I. Asy, Ed.). Penerbit Laksita Indonesia.
- Cahyani, A. (2024). *Blender: Solusi Open-Source untuk Pembuatan dan Pengembangan 3D*. <https://www.researchgate.net/publication/385101345>
- Cahyani, W. D., Degeng, I. N. S., & Sitompul, N. C. (2023). Pengembangan Media Animasi 3 Dimensi untuk Pembelajaran Bangun Ruang di Sekolah Dasar. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 7(3), 2554–2565. <https://doi.org/10.31004/cendekia.v7i3.2414>
- Dermawan, B. (2024). *Pengembangan Media Video Blended Learning Untuk Menunjang Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Pada SMP Gendasari Kota Tangerang*.
- Fakhri Hutaeruk, A., Subakti, H., & dkk. (2022). *Media Pembelajaran dan TIK* (Fika Sirait Matias Julyus, Ed.). Yayasan Kita Menulis.
- Febiyanti, H. (2024). Video Animasi Sebagai Media Meningkatkan Pemahaman Siswa Pada Pembelajaran IPA Sekolah Dasar. *JPGMI*, 10(1), 24.
- Fisher, G. (2012). *Blender 3D Basics Beginner's Guide* (jongh, R. de, Ed.). Packt Publishing Ltd.
- Huda, A., & Ardi, N. (2021). *Teknik Multimedia dan Animasi* (TIM UNP Press, Ed.). Penerbit UNP Press.
- Husein Batubara, H., Mohamad Syarif Sumantri, Mp., & Ir Arita Marini, Mp. (2023). *Media Pembelajaran Komprehensif*. CV Graha Edu . www.grahaedu.org

- Khoirul Umri, B., Astuti, I. A., & Sholihan, A. C. (2023). Evaluasi Augmented Reality Bangun Ruang Sebagai Media Pembelajaran Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Journal of Information System Management (JOISM) e-ISSN*, 5(1), 86–101.
- Koo, M., & Yang, S.-W. (2025). Likert-Type Scale. *Encyclopedia*, 5(1), 18. <https://doi.org/10.3390/encyclopedia5010018>
- Malasasari Siregar, T., Siahaan, B. M., Nova Enjelika, T., Endayanti Simbolon, M., Maruli Siringo-ringo, R., & Negeri Medan, U. (2023). Pengaruh Pemberian Pre-Test dan Post-test pada Mata Pelajaran Matematika dalam Keberhasilan Evaluasi Pembelajaran di SMA Swasta Cahaya Medan. *Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 3(1).
- Ngurah, G., Wiswasta, A., Ayu, G., Agung, A., & Made Tamba, I. (2018). *Analisis SWOT (Kajian Perencanaan Model, Strategi, Dan Pengembangan Usaha)*. www.unmas.ac.id
- Nuraeni, W., Endang, ;, Kurnianti, M., & Hasanah, ; Uswatun. (2023). Analisis Penggunaan Video Animasi Sebagai Media Pembelajaran Terpadu Terhadap Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Ilmia Pendidikan*.
- Putra, W. P. (2020). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Sosiologi di Kelas X SMA Negeri 21 Makasar*.
- Ramadhani, S. P., & Rahayu, T. M. (2022a). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Materi Sifat-Sifat Cahaya Kelas IV Sekolah Dasar. *Tarbiyah Wa Ta'lim: Jurnal Penelitian Pendidikan Dan Pembelajaran*, 181–191. <https://doi.org/10.21093/twt.v9i3.4861>
- Ramadhani, S. P., & Rahayu, T. M. (2022b). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Materi Sifat-Sifat Cahaya Kelas IV Sekolah Dasar. *Tarbiyah Wa Ta'lim: Jurnal Penelitian Pendidikan Dan Pembelajaran*, 181–191. <https://doi.org/10.21093/twt.v9i3.4861>
- Sirad, L. O., & Arbain, A. (2021). Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Geogebra Materi Bangun Ruang Sisi Datar Pada Pembelajaran Virtual. *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 10(4), 2436. <https://doi.org/10.24127/ajpm.v10i4.4198>
- Suherman, Rahmani, A., & Alpiyani. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Materi Panas. *Jurnal Pendidikan Dasar Setia Budhi*, 6(1), 2022. <https://stkipsetiabudhi.e-journal.id/jpd>

Sutopo, R. A., Hadi, W., & Setiyawan, M. (2024). Implementasi Metode ADDIE Dalam Pembuatan Media Interaktif Bilangan Pecahan Dengan Adobe Animate. *Jurnal Ilmiah Sain Dan Teknologi*, 2(12), 190–196.

Tahir Arfah, M., Pendidikan Agama Islam, P., & Tarbiyah IAIN Bone, F. (2022). Penggunaan Media Pembelajaran Video Animasi Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Mata Pelajaran Sejarah Budaya Islam Di MTS DDI Walimpong. *Pendidikan Agama Islam*, 2.

Tim Gakko Tosho. (2021). *Matematika IV untuk Sekolah Dasar*.

Ulum, E., Eka, S., & Soegeng Ysh, A. Y. (2020). Keefektifan Model Pembelajaran ADDIE terhadap Hasil Belajar Matematika. In *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan* (Vol. 4, Issue 1).

Wulandari, S. (2020). Media Pembelajaran Interaktif Untuk Meningkatkan Minat Siswa Belajar Matematika Di SMP 1 Bukit Sundi. *Indonesian Journal of Technology, Informatics and Science (IJTIS)*, 1(2), 43–48. <https://doi.org/10.24176/ijtis.v1i2.4891>

Yanto Rukmana, A., Sandra Yofa Zebua, R., & Adhicandra, I. (2023). *Dunia Multimedia (Pengenalannya dan Penerapannya)* (Y. Agusdi, Ed.). PT. Sonpedia Publishing Indonesia. <https://www.researchgate.net/publication/371491007>