

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah Farraos, M. 2023. *Mencegah Perilaku Bullying Dengan Meningkatkan Kesadaran Diri Pada Anak Sekolah Dasar Melalui Perancangan Buku Cerita Interaktif*.
- Afifah, U. N. 2021. "Media Pembelajaran Maharah Istima' Berbasis Video Animasi Untuk Siswa Madrasah Ibtidaiyah." *International Conference of Students on Arabic Language* 5:181–88.
- Al-Ani, W. A. T., A. K. Al-Delaimy, Y. H. Al-Robaiaay, and R. F. Kadhim. 2024. "Prevalence of Bullying among Pupils in Baghdad." *Journal of the Pakistan Medical Association* 74(10 (Supple-08)):S119–22. doi:<https://10.47391/JPMA-BAGH-16-26>.
- Amaliah, A., and W. Rahayu. 2025. "Penggunaan Video Animasi Untuk Meningkatkan Pengetahuan Siswa Terhadap Bullying Di SDN Jayamukti." *Abdima Jurnal Pengabdian Mahasiswa* 3(2).
- Ardyan, E., Y. Boari, A. Akhmad, L. Yuliyani, H. Hildawati, A. Suarni, ..., and L. Judijanto. 2023. *Metode Penelitian Kualitatif Dan Kuantitatif: Pendekatan Metode Kualitatif Dan Kuantitatif Di Berbagai Bidang*. 1st ed. edited by Efitra. Jambi: PT. Sonpedia publishing indonesia.
- Arsyad, A. (2017). *Media pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Desten, A., Sinurat. K, Fiandra. Y, Dwi, S, and Noor, A. 2025. *Perancangan Naskah Dan Storyboard Dalam Video Feature Tentang Tradisi Nyiramkeun Pusaka Kerajaan Talaga Manggung Melalui Media Sosial Tiktok Feature Video Scriptwriting and Storyboard of Talaga Manggung Royal Heritage Nyiramkeun through Tiktok Social Media*. Vol. 12.
- Dewi, P., and Suniasih, W. 2022. "Media Video Pembelajaran Matematika Berbasis Etnomatematika Pada Muatan Materi Pengenalan Bangun Datar." *Jurnal Edutech Undiksha* 8(1):156–66.
- Dutta, G., V. Visi, S. Konjengbam, and R. C. Marak. 2021. "Bullying among Middle School Students: A Cross Sectional Study." *International Journal Of Community Medicine And Public Health* 8(3):1282. doi:<https://doi.org/10.18203/2394-6040.ijcmph20210814>.
- Friendha, Y. 2019. "Pengembangan Media Video Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Pada Siswa Sekolah Dasar." 1.
- Haru, E. 2022. "Prilaku Bullying Di Kalangan Pelajar." *Jurnal Alternatif Wacana Ilmiah Interkultural* 11(2).

- Hassan, B. A. R., and A. H. Mohammed. 2023. "Overview of Bullying." *Studies in Social Science & Humanities* 2(4):69–71. doi:<https://doi.org/10.56397/sssh.2023.04.07>.
- Indria A. 2020. "Multiple Intelligence." *Jurnal Kajian Dan Pengembangan Umat* 3(1).
- Karimah, A, F., J. Julia, P. D. Iswara, A. Ismail, D. Gusrayani, and I. Isrokatun. 2024. "Penggunaan Video Animasi Untuk Meningkatkan Pengetahuan Dan Kesadaran Siswa Sekolah Dasar Terhadap Perundungan." *Ideguru: Jurnal Karya Ilmiah Guru* 9(1):416–24. doi:10.51169/ideguru.v9i1.841.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia. (2016). *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 82 Tahun 2015 tentang Pencegahan dan Penanggulangan Tindak Kekerasan di Satuan Pendidikan*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan RI.
- Khairunnisa, M. R. A. 2023. *Multimedia: Teori Dan Aplikasi Dalam Dunia Pendidikan*. edited by Efitra. Jambi: sonpedia.
- Miftah m. 2022. *Pengembangan Model E-Learning Studi Analisis Kebutuhan & Uji Kelayakan*. 1st ed. edited by August Leonardo. Bandung: Cv Feniks Muda Sejahtera .
- Mouajjah, S., and C. Plessiet. 2022. "Assisting Storyboarders in Expressive 3D Pose Creation with a 2D Sketch-Based Interface." Pp. 126–33 in *Proceedings of the International Joint Conference on Computer Vision, Imaging and Computer Graphics Theory and Applications*. Vol. 2. Science and Technology Publications, Lda.
- Nugraha, A, D. az zahra, E, F. Suci. 2024. "Pengembangan Video Animasi 2d Untuk Mengedukasi Pengaruh Teman Sebaya Terhadap Pembelajaran Ppkn." *Jurnal Ilmiah Kependidikan* 18(2):272–84.
- Nuraeni. 2023. "Peran Guru Bimbingan Dan Konseling Dalam Kurikulum Merdeka Sebagai Upaya Untuk Meminimalisir Bullying Di Sekolah." *Jurnal Paedagogy* 10(3):919. doi:10.33394/jp.v10i3.8095.
- Nuraeni, N., I. W. Widiana, and I. G. Ratnaya. 2023. "Peran Guru Bimbingan Dan Konseling Dalam Kurikulum Merdeka Sebagai Upaya Untuk Meminimalisir Bullying Di Sekolah." *Jurnal Paedagogy* 10(3):919. doi:10.33394/jp.v10i3.8095.

- Nurfaiziah, H., N. L. Mustika, R. B. Rabbani, V. A. Fathonah, and R. G. Nugraha. 2024. "Pengembangan Video Animasi Tentang Pencegahan Perilaku Bullying Di Sekolah Dasar." *Journal Of Social Science Research* 4(3).
- Partono S. 2017. *Animasi 2D*. Jakarta: Pt Elex Media Komputindo.
- Praveen, C. K., and Srinivasan K. 2022. "Psychological Impact and Influence of Animation on Viewer's Visual Attention and Cognition: A Systematic Literature Review, Open Challenges, and Future Research Directions." *Computational and Mathematical Methods in Medicine* 2022.
- Rachmawati, A., and S. Supriyadi. 2020. "Pengaruh Media Pembelajaran Video Terhadap Hasil Belajar Siswa." *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran* 7(1):45–52.
- Rayanto, H. Y., and Sugianti. 2020. *Penelitian Pengembangan Model ADDIE Dan R2D2: Teori Dan Praktek*. edited by R. Tristan. Kota Pasuruan: Lembaga academic & research institusi.
- Rini, N., A, Pratiwi I, and N, Ahsin M. 2021. "Dampak Penggunaan Gadget Terhadap Perilaku Sosial Anak Usia Sekolah Dasar." 7(3):1236–41. doi:10.31949/educatio.v7i3.1379.
- Roofiif, M. S. 2022. *Implementasi Teknik Frame By Frame Pada Pembuatan Gerak Animasi 2D Dengan Studi Kasus Film Animasi Seri 4M-PERA Dalam Media Pembelajaran*. Vol. 2.
- Rosmiati, M., S. Sulistiyah, N. A. Farabi, and S. Susanti. 2023. "Pengembangan Animasi Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Kebudayaan Indonesia Dengan Model ADDIE." *Jurnal Multimedia Networking Infomatics* 9(1).
- Rosmita, R. A. 2018. "Kajian Dan Penanaman Nilai Budaya Melalui Pembelajaran Tari Bedayou Tulang Bawang Untuk Meningkatkan Perilaku Sosial Siswa SMA." Doctoral dissertation, Universitas Pendidikan Indonesia.
- Ru'iyah, S. 2022. "Mencegah Perilaku Bullying Melalui Bimbingan Klasikal Dengan Media Video Di Panti Asuhan." 7(2):72–82. <http://ejournal.unikama.ac.id/index.php/JKI>.
- Rusanti, N., Aulia, A. Syafrizal, and S. Hartanto. 2024. "Pembuatan Animasi 2 Dimensi Film Pendek 'Phantom' Menggunakan Tekni Tweening." *Jurnal Vokasi Teknik (JuVoTek)* 2(2). doi:10.12345/xxxxx.
- Sadiman, A. S., Rahardjo, R., Haryono, A., & Rahardjito. (2014). *Media pendidikan: Pengertian, pengembangan, dan pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

- Setiawan, I. D., and I. P. Permana. 2021. "Ampak Media Pembelajaran Daring Berbantuan Video Animasi 2d Pada Mata Kuliah Matematika." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dan Pembelajaran* 5(1):484–92.
- Simamora B. 2022. "Skala Likert, Bias Penggunaan dan Jalan Keluarnya." *Jurnal Manajemen* 12(1):84–91.
- Sobri, T., and Meilantika D. 2022. "Film Animasi Dampak Penggunaan Gadget Berlebihan Sd n 57 Oku Menggunakan Adobe Flash Cs6." *Jurnal Teknik Informatika* 5(1):53–62.
- Sofyan, F. A., C. A. Wulandari, L. L. Liza, L. Purnama, R. Wulandari, and N. Maharani. 2022. *Bentuk Bullying Dan Cara Mengatasi Masalah Bullying Di Sekolah Dasar*.
- Suasapha, A. H. 2020. "Skala Likert Untuk Penelitian Pariwisata; Beberapa Catatan Untuk Menyusunnya Dengan Baik." *Jurnal Kepariwisata* 19(1):26–37. doi:10.52352/jpar.v19i1.407.
- Sukarelawa, Moh Irma, M. Pd, Kus Toni, M. Indratno, Si Pd, Musvita Suci, S. Ayu, and M. P. H. Km. 2024. *N-Gain vs Stacking*.
- Sukirman, and Yuliana I. 2018. *Prinsip Dasar Pengembangan Animasi 2D Dan 3D Menggunakan Toonz Dan Blender*. 1st ed. Kartasura: Muhammadiyah University Press.
- Turmudi H. 2020. *Teknologi Informasi Di Pedesaan*. 1st ed. yogyakarta: CV Budi Utama.
- Wirany, D., Natasha S, and Kurniawan R. 2022. *Perkembangan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Terhadap Perubahan Sistem Komunikasi Indonesia*. Vol. 8.