

SKRIPSI

PERANCANGAN VIDEO EDUKASI TPS3R BERBASIS *MOTION*

***GRAPHIC* DI BUMDESA JAYA JANTI**

(Studi Kasus: BUMDesa Jaya Janti)



Disusun oleh:

Nama : Davin Sevrino Arisandi
NIM : 2113010249

PROGRAM SARJANA

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM SURAKARTA

SUKOHARJO

2025

SKRIPSI

**PERANCANGAN VIDEO EDUKASI TPS3R BERBASIS *MOTION*
GRAPHIC DI BUMDESA JAYA JANTI
(Studi Kasus: BUMDesa Jaya Janti)**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh derajat Sarjana



Disusun oleh:

Nama : Davin Sevrino Arisandi
NIM : 2113010249

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
SUKOHARJO
2025**

HALAMAN PENGESAHAN

PERANCANGAN VIDEO EDUKASI TPS3R BERBASIS *MOTION GRAPHIC* DI BUMDESA JAYA JANTI

Dipersiapkan dan Disusun oleh

Davin Sevrino Arisandi

2113010249

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Skripsi
Program Sarjana
Program Studi Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
pada hari Kamis, 25 September 2025

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer



Surakarta, 25 September 2025
Ketua

Moch. Hari Purwidianoro, ST, MM, M.Kom.
NIK. 2005.281.201

HALAMAN PERSETUJUAN

PERANCANGAN VIDEO EDUKASI TPS3R BERBASIS *MOTION* *GRAPHIC* DI BUMDESA JAYA JANTI

Dipersiapkan dan Disusun oleh

Davin Sevrino Arisandi

2113010249

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Skripsi
Program Sarjana
Program Studi Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
pada hari Kamis, 25 September 2025

Pembimbing Utama



Rivan Abdul Aziz, M.Kom
NIDN. 0621099102

Anggota Tim Penguji



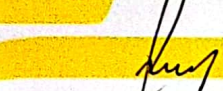
Lilik Sugiarto, M.Kom
NIDN. 0630128903

Pembimbing Pendamping



Dr. Hadis Turmudi, M.H
NIDN. 0630037603

Ina Sholihah Widiati, M.Kom
NIDN. 0630128903

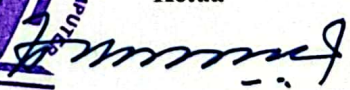


Dr. Hadis Turmudi, M.H
NIDN. 0630037603



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Sukoharjo, 25 September 2025
Ketua


Moch. Hari Purwidianoro, ST, MM, M.Kom.
NIK. 2005.281.201

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Davin Sevrino Arisandi
NIM : 2113010249

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:
Tuliskan Judul Skripsi Bahasa Indonesia

Dosen Pembimbing Utama : Riyan Abdul Aziz, M.Kom
Dosen Pembimbing Pendamping : Dr. Hadis Turmudi, M.H

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Sukoharjo, 25 September 2025

Yang Menyatakan,



Davin Sevrino Arisandi

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan rasa syukur yang mendalam, penulis mempersembahkan skripsi ini kepada:

1. Allah SWT, atas izin dan karunia-Nya sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya.
2. Kepada Kedua orang tua tercinta yang senantiasa memberikan doa, dukungan, serta kasih sayang tanpa henti.
3. Kepada Dosen Pembimbing dan Dosen Penguji di STMIK AMIKOM Surakarta, atas bimbingan, arahan, serta saran yang berharga dalam penyusunan penelitian ini.
4. Kepada seluruh Dosen dan Civitas Akademika STMIK AMIKOM Surakarta yang telah mendidik serta membekali ilmu pengetahuan yang bermanfaat bagi penulis.
5. Kepada pengelola BUMDesa Jaya Janti dan Pengelola TPS3R BUMDesa Jaya Janti, yang telah memberikan izin, kesempatan, serta dukungan selama proses penelitian berlangsung.
6. Kepada masyarakat Desa Janti, khususnya Dusun Ngendo, yang telah berpartisipasi dalam penelitian ini.
7. Kepada diri sendiri, atas kesabaran, ketekunan, dan semangat untuk terus berjuang hingga skripsi ini dapat terselesaikan.

HALAMAN MOTTO

“The truth is you don’t know what is going to happen tomorrow. Life is a crazy ride, and nothing is guaranteed.”

(Eminem)

"Never stop. Never settle."

(Future)

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT, karena atas rahmat, taufik, dan hidayah-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Perancangan Video Edukasi TPS3R Berbasis Motion Graphic di BUMDesa Jaya Janti”**. Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Informatika, STMIK AMIKOM Surakarta. Dalam penyusunan skripsi ini, penulis telah banyak menerima bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Moch. Hari Purwidianoro, ST, MM, M.Kom., selaku Ketua STMIK AMIKOM Surakarta.
2. Bapak Riyan Abdul Aziz, M.Kom. dan Bapak Dr. Hadis Turmudi, M.H., selaku Dosen Pembimbing, atas arahan, masukan, serta bimbingan yang sangat berharga selama penyusunan skripsi ini.
3. Bapak/Ibu Dosen Penguji serta seluruh dosen Program Studi Informatika STMIK AMIKOM Surakarta atas ilmu, motivasi, dan masukan yang bermanfaat.
4. Pengelola BUMDesa Jaya Janti dan TPS3R BUMDesa Jaya Janti, yang telah memberikan izin dalam pelaksanaan penelitian ini.
5. Kedua orang tua tercinta, atas doa, kasih sayang, serta dukungan moral maupun material yang tidak ternilai harganya.
6. Rekan-rekan dan sahabat penulis yang selalu memberikan semangat, motivasi, serta membantu dalam proses penyelesaian skripsi ini.

Semoga skripsi ini bermanfaat bagi semua pihak, Akhir kata, penulis mengucapkan terima kasih atas perhatian dan waktu yang telah diberikan

Sukoharjo, 25 September 2025

Davin Sevrino Arisandi

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR RUMUS	xiii
INTISARI.....	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah.....	7
1.3. Batasan Masalah	8
1.4. Tujuan Penelitian	9
1.5. Manfaat Penelitian	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	11
2.1. Tinjauan Pustaka.....	11
2.2. Keaslian Penelitian.....	16

2.3. Landasan Teori.....	19
BAB III METODE PENELITIAN.....	30
3.1. Jenis, Sifat, dan Pendekatan Penelitian.....	30
3.2. Metode Pengumpulan Data.....	32
3.3. Metode Analisis Data.....	34
3.4. Alur Penelitian	35
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	40
4.1. Pengumpulan Data	40
4.2. Tahap <i>Analysis</i> (Analisis)	42
4.3. Tahap <i>Design</i> (Perancangan)	47
4.4. Tahap <i>Development</i> (Pengembangan)	54
4.5. Tahap <i>Implementation</i> (Penerapan)	57
4.6. Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	59
BAB V PENUTUP.....	66
5.1. Kesimpulan	66
5.2. Saran	67
DAFTAR PUSTAKA	68
LAMPIRAN.....	72

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Matriks Literatur <i>Review</i> dan Posisi Penelitian	16
Tabel 2.2 Bobot Kesioner	28
Tabel 2.3 Interval Presentase Kuesioner	29
Tabel 4.1 Wawancara dengan Bapak Agus Sadhono selaku Ketua TPS3R	41
Tabel 4.2 Wawancara dengan Mas Mahesa Akbar selaku Masyarakat	41
Tabel 4.3 Matriks SWOT	45
Tabel 4.4 Spesifikasi <i>Software</i> dan <i>Hardware</i>	46
Tabel 4.5 Desain <i>Storyboard</i>	48
Tabel 4.6 Kuesioner Pengelola BUMDesa Jaya Janti	60
Tabel 4.7 Hasil Kuesioner Dari Ahli Media	62
Tabel 4.8 Hasil Kuesioner Dari Masyarakat	63
Tabel 4.9 Interval (I)	64

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Pengembangan ADDIE	23
Gambar 4.1 Aset Pendukung.....	50
Gambar 4.2 Aset <i>Background</i> Rumah	51
Gambar 4.3 Aset <i>Background</i> TPS3R	51
Gambar 4.4 Aset <i>Background</i> Mesin TPS3R	52
Gambar 4.5 Aset Karakter Utama.....	52
Gambar 4.6 Aset Karakter Pendukung.....	53
Gambar 4.7 Pembuatan Animasi <i>Background</i>	55
Gambar 4.8 Proses <i>Rigging</i> Karakter Utama	55
Gambar 4.9 Proses <i>Rigging Secondary Action</i>	56
Gambar 4.10 Proses <i>Compositing Scene</i>	57
Gambar 4.11 Implementasi Pengelola BUMDesa Jaya Janti.....	58
Gambar 4.12 Menjelaskan Video Edukasi TPS3R	59

DAFTAR RUMUS

(2.1) Rumus Skala Likert	28
--------------------------------	----