

DAFTAR PUSTAKA

- Al Ihsan, M., & Buditjahjanto, I. G. P. A. (2024). Perancangan Sistem Informasi Registrasi Surat Masuk dan Surat Keluar Berbasis Client-Server. *Bit-Tech*, 7(2), 422–433.
- Amelia, Y., Febriyanti, D. K., Rahmadhani, R. M., Safri, M., Aziz, R., Paramita, W., & Ratnasari, Y. (2024). *Analisis Proses dan Dampak Siklus Air Terhadap Keseimbangan Ekosistem*. 4(2), 111–122.
- Ariyani, N. K. A., & Ganing, N. N. (2021). Media power point berbasis pendekatan kontekstual pada materi siklus air muatan IPA sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dan Pembelajaran*, 5(2), 263–271.
- Asri, D. H., & Amanda, X. (2025). Perancangan Program Employee Engagement Di Kantor DPRD Kota Batam Dengan Menggunakan Metode ADDIE. *Madani: Jurnal Pengabdian Masyarakat Dan Kewirausahaan*, 3(2), 47–54.
- Azis, N., Pribadi, G., & Nurcahya, M. S. (2020). Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android. *IKRA-ITH INFORMATIKA: Jurnal Komputer Dan Informatika*, 4(3), 1–5.
- Darmansah, D., & Nengsih, Y. G. (2022). Penerapan Metode Pieces Dalam Analisis Kinerja Website Lindungi Hutan. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(4), 938. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v9i4.4608>
- Efrain, R., Manggopa, H. K., & Liando, O. E. S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Mata Pelajaran Ipa Sekolah Mengengah Pertama. *Edutik : Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 1(4), 335–341. <https://doi.org/10.53682/edutik.v1i4.2068>
- Hartono, N., & Muin, A. A. (2025). *Penggunaan User Acceptance Testing (UAT) Pada Pengujian Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Dan Inventaris Barang*.
- Haryanto, H., Kartono, K., & Pranata, R. (2023). Pengembangan Media Komik Digital Pada Materi Siklus Air Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V Sd Negeri 5 Pontianak Timur. *FONDATIA*, 7(2), 331–339.
- Heswari, S., & Patri, S. F. D. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android untuk Mengoptimalkan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa. *JIP (Jurnal Inovasi Penelitian)*, 2(8), 2715–2722. <https://www.neliti.com/publications/469955/pengembangan-media-pembelajaran-matematika-berbasis-android-untuk-mengoptimalkan>
- Hidah, A. P. Al. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif “Si Siska” Berbasis Android Pada Materi Siklus Air Dalam Pembelajaran IPA Kelas V SD. *Jurnal*

Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar, 9(10), 3421–3430.

- Hidayat, H. (2021). Pengaruh Metode Inkuiri terhadap Hasil Belajar Ilmu Pengetahuan Alam Siswa Kelas V di SD Negeri 3 Dompu Tahun Pembelajaran 2020/2021. *JagoMIPA: Jurnal Pendidikan Matematika Dan IPA*, 1(2), 99–112.
- Hutabri, E. (2022). Validitas media pembelajaran multimedia pada mata pelajaran simulasi dan komunikasi digital. *Prosiding Seminar Nasional Ilmu Sosial Dan Teknologi (SNISTEK)*, 4, 296–300.
- Jibril, M., & others. (2024). Pengujian Sistem Informasi E-Modul Pada Smpn 1 Tempuling Menggunakan Black Box Testing. *Jurnal Perangkat Lunak*, 6(2), 327–332.
- Kartini, K. S., & Putra, I. N. T. A. (2020). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Redoks : Jurnal Pendidikan Kimia Dan Ilmu Kimia*, 3(2), 8–12. <https://doi.org/10.33627/re.v3i2.417>
- Kuswanto, J. (2020). Media Pembelajaran Berbasis Android Mata Pelajaran Desain Grafis Kelas X. *Edutic - Scientific Journal of Informatics Education*, 6(2), 78–84. <https://doi.org/10.21107/edutic.v6i2.7073>
- Manurung, P. (2020). Multimedia interaktif sebagai media pembelajaran pada masa pandemi covid 19. *Al-Fikru: Jurnal Ilmiah*, 14(1), 1–12.
- Melati, E., Fayola, A. D., Hita, I. P. A. D., Saputra, A. M. A., Zamzami, Z., & Ninasari, A. (2023). Pemanfaatan Animasi sebagai Media Pembelajaran Berbasis Teknologi untuk Meningkatkan Motivasi Belajar. *Journal on Education*, 6(1), 732–741. <https://doi.org/10.31004/joe.v6i1.2988>
- Natalia, V., Pusparini, N. N., & Sarumaha, S. S. (2024). Analisis sistem kinerja SIAKAD untuk pembayaran SPP mahasiswa pada STMIK Widuri dengan metode PIECES. *Modem: Jurnal Informatika Dan Sains Teknologi.*, 2(4), 229–244.
- Nisaa, F. K., & Adriyani, Z. (2021). Pengaruh Penggunaan Pop-Up Book Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Konsep Siklus Air. *Journal of Integrated Elementary Education*, 1(2), 89–97.
- Pirganta, A. T., & Diana, D. (2024). IMPLEMENTASI UI/UX PADA APLIKASI KUISONER CLEANING SERVICE DI PLN UIP SUMBAGSEL. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(2), 2035–2039.
- Priyatna, B., Hananto, A. L., & Nova, M. (2020). Application of UAT (User Acceptance Test) Evaluation Model in Minggon E-Meeting Software Development. *Systematics*, 2(3), 110–117.

- Putra, I. K. D., & Suniasih, N. W. (2021). Media diorama materi siklus air pada muatan IPA kelas V sekolah dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dan Pembelajaran*, 5(2), 238–246.
- Rahma, A., Ashari, & Habib, M. (2021). Android Dan Masa Depan : Analisis Dampak Terhadap Pengguna. *Jurnal Pendidikan Dan Pengabdian Masyarakat*, 1(1), 1–10.
- Rahmawati, N. S., Qomaria, N., Wulandari, A. Y. R., Ahied, M., & Putera, D. B. R. A. (2023). Uji kelayakan media pembelajaran berbasis animasi dengan menggunakan Adobe Animate pada materi perubahan iklim. *Natural Science Education Research*, 6(2), 11–19.
- Ramadhani, R., & Safutri, L. W. (2025). Pengembangan media e-comic untuk menumbuhkan sikap tanggung jawab pada siswa di SD Negeri 1 Seulalah. *Kajian Pendidikan, Seni, Budaya, Sosial Dan Lingkungan*, 2(2), 102–114.
- Sahri, A., & Asmoko, W. (2023). Perancangan Multimedia Interaktif Berbasis Android pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Menggunakan Adobe Animate. *Jurnal Edukasi Khatulistiwa Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 6(1), 1–9. <https://doi.org/10.26418/ekha.v6i1.60519>
- Saputra, R., Diandita, Y. N., & Zulfiati, H. M. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Google Sites Pada Pembelajaran Ips Sekolah Dasar. *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 9(2), 3327–3338. <https://doi.org/10.36989/didaktik.v9i2.962>
- Simamora, B. (2022). Skala likert, bias penggunaan dan jalan keluarnya. *Jurnal Manajemen*, 12(1), 84–93.
- Suasapha, A. H. (2020). Skala Likert Untuk Penelitian Pariwisata; Beberapa Catatan Untuk Menyusunnya Dengan Baik. *Jurnal Kepariwisataaan*, 19(1), 26–37. <https://doi.org/10.52352/jpar.v19i1.407>
- Sutomo, M., Mashudi, M., & others. (2022). Desain pembelajaran pendidikan agama islam dengan model ADDIE. *TA'LIM: Jurnal Studi Pendidikan Islam*, 5(2), 180–193.
- Syafirullah, L., Pramita, A., Supriyono, A. R., Romadloni, A., & Hastuti, H. D. (2025). Implementasi Media Pembelajaran Interaktif Pembuatan Pupuk Bokashi Berbasis Android. 4(2), 207–217.
- Tusono, Sumarno, & Aryo Andri Nugroho. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Siswamateri Daur Air Ipa Kelas 5 Sd. *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 9(04), 1427–1440. <https://doi.org/10.36989/didaktik.v9i04.1713>