

DAFTAR PUSTAKA

- Aceh, kue tradisional khas. (2020). *UPAYA MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA MATA PELAJARAN PAI PADA MATERI HIKMAH BERIMAN KEPADA HARI AKHIR MELALUI MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE STAD DI KELAS VI A SD NEGERI 3/IX SENAUNG SEMESTER I TAHUN*. 2(2), 1–9.
- Adolph, R. (2016). *Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Iman Kepada Hari Akhir Dengan Metode Numbered Head Together Di kelas VI SD Dendang Nardawati*. 4(1), 1–23.
- Amaliah, N. (2020). *Pengembangan Multimedia Interaktif Pendidikan Agama Islam Di Sma Negeri 2 Enrekang*.
- Audhiha, M., Febliza, A., Afdal, Z., MZ, Z. A., & Risnawati, R. (2022). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Adobe Animate CC pada Materi Bangun Ruang Sekolah Dasar/ Madrasah Ibtidaiyah. *Jurnal Basicedu*, 6(1), 1086–1097. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i1.2170>
- Budi, T. S. (2019). *Bacillus War Action Role Playing Game Berbasis Android Bab Ii. Budi Setya Tabah*, 4–15.
- Cahyadi, R. A. H. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1), 35–42. <https://doi.org/10.21070/halaqa.v3i1.2124>
- Charismana, D. S., Retnawati, H., & Dhewantoro, H. N. S. (2022). Motivasi Belajar Dan Prestasi Belajar Pada Mata Pelajaran Ppkn Di Indonesia: Kajian Analisis Meta. *Bhineka Tunggal Ika: Kajian Teori Dan Praktik Pendidikan PKn*, 9(2), 99–113. <https://doi.org/10.36706/jbti.v9i2.18333>
- Dwi, S. H. (2017). Multimedia Pembelajaran Interaktif: Konsep dan Pengembangan. In *UNY Press* (Issue April 2017). <https://www.researchgate.net/publication/332444168%0AMultimedia>
- Dwicahya, N. P., & Lutfi, A. F. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Adobe Animate untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. 4, 646–657.
- Fedi, S. R. (2023). Efektivitas Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran Agama Islam. *Jurnal Pelita Nusantara*, 1(3), 309–318. <https://doi.org/10.59996/jurnalpelitanusantara.v1i3.265>
- Fish, B. (2020). *PENGUATAN MANAJEMEN USAHA DAN STRATEGI PEMASARAN PADA USAHA MIKRO, KECIL, DAN MENENGAH DI DESA SOGU KECAMATAN MONANO KABUPATEN GORONTALO UTARA*. 2507(February), 1–9.
- Handayani, F., Mansur, A., & Rusdi, A. (2022). Efektivitas Penggunaan Multimedia Interaktif Terhadap Keaktifan dan Hasil Belajar Siswa pada Mata

- Pelajaran Pendidikan Agama Islam. *Muaddib: Islamic Education Journal*, 5(1), 33–40. <https://doi.org/10.19109/muaddib.v5i1.15090>
- Hidayat, F., & Nizar, M. (2021). Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Model in Islamic Education Learning. *Jurnal UIN*, 1(1), 28–37.
- HIDMA, C. A. (2022). Pengaruh Kebijakan K13 Terhadap Lembaga Pendidikan Islam Di Mis Ikhwanul Mukminin Binjai. *Journal Analytica Islamica*, 11(2), 286. <https://doi.org/10.30829/jai.v11i2.13576>
- Lestari, T. A., Handayani, B. S., & Suyantri, E. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Animate Untuk Siswa SMA Kelas X di Kota Mataram. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 8(4), 2012–2018. <https://doi.org/10.29303/jipp.v8i4.1641>
- Manurung, P. (2021). Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Pada Masa Pandemi Covid 19. *Al-Fikru: Jurnal Ilmiah*, 14(1), 1–12. <https://doi.org/10.51672/alfikru.v14i1.33>
- Munawir, M., Rofiqoh, A., & Khairani, I. (2024). Peran Media Interaktif Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran SKI di Madrasah Ibtidaiyah. *Jurnal AL-AZHAR INDONESIA SERI HUMANIORA*, 9(1), 63–71. <http://dx.doi.org/10.36722/sh.v9i1.2828>
- Nidya Maharani, R., Khoirun Nasihin, M., Zahro, A. A., & Sanjaya, V. F. (2024). Al-A'Mal ANALISIS SWOT DALAM PENGELOLAAN STRATEGI BISNIS: STUDI KASUS RUMAH MAKAN PINDANG SEHAT DI BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Manajemen Bisnis Syariah*, 1, 88–99.
- Nurqozin, M., & Putra, D. (2023). Pembelajaran Berbasis Media Digital dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Pendidikan Agama Islam pada Sekolah Menengah Kejuruan Islam Terpadu Tebuireng III Indragiri Hilir Riau. *Didaktika: Jurnal Kependidikan*, 12(4), 637–646. <https://jurnaldidaktika.org>
- Pagarra H & Syawaludin, D. (2022). Media Pembelajaran. In *Badan Penerbit UNM*.
- Pedukun, N. O. I. I. (2025). *PENGUNAAN MEDIA DIGITAL INTERAKTIF UNTUK MENINGKATKAN MINAT BELAJAR PAI PADA SISWA KELAS VI SDN*. 1(2), 173–185.
- Pendidikan, J., Science, W., Rachma, A. F., Iriani, T., Handoyo, S. S., Jakarta, U. N., Jakarta, U. N., Jakarta, U. N., Info, A., Belajar, M., Simulasi, V., Media, L., & Teaching, V. (2023). *Penerapan Model ADDIE Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Simulasi Mengajar Keterampilan Memberikan Reinforcement*. 01(08), 506–516.
- Pratiwi, D. (2020). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi untuk Meningkatkan Kualitas Pembelajaran. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 32–41.

- Rukmanasari. (2013). Hari Kiamat Dalam Perspektif Al- Qur ' an : Studi Terhadap Q.S. Al-Qariah/101. In *Iman Kepada Hari Kiamat*.
- Sagala, J., Negeri, S. M. P., Atap, S., & Rube, S. (2025). *Peran Media Digital dalam Meningkatkan Pemahaman Materi Pendidikan Agama Islam di Era Modern*. 3(1), 285–291.
- Satria, R., & Imam, D. C. (2024). Pengaruh Motivasi dan Disiplin Kerja terhadap Kinerja Karyawan pada PT Bahtera Adi Jaya Periode 2018-2022. *Al-Kharaj: Jurnal Ekonomi, Keuangan & Bisnis Syariah*, 6(7), 5490–5500. <https://doi.org/10.47467/alkharaj.v6i7.3020>
- Setiawan Adib Wibowo Inggris, Bahasa, kelas 2. (2024). *MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PENGENALAN ALAT TRANSPORTASI MATA PELAJARAN BAHASA INGGRIS PADA KELAS 2. 2*.
- Sri wahyuni, I., Supriadi, S., Zakir, S., & Iswantir, I. (2022). Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam di SMAN 1 Kecamatan Guguk. *COMSERVA : Jurnal Penelitian Dan Pengabdian Masyarakat*, 1(9), 623–637. <https://doi.org/10.59141/comserva.v1i9.84>
- Tiara Febriani Harahap, & Zainal Efendi Hsb. (2024). Inovasi Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Melalui Media Audiovisual. *Al-Tarbiyah : Jurnal Ilmu Pendidikan Islam*, 2(4), 292–301. <https://doi.org/10.59059/al-tarbiyah.v2i4.1468>
- Zafrullah. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Dengan Menggunakan Adobe Flash CS6 Pada Materi Persamaan dan Pertidaksamaan Linear Satu Variabel di Kelas VII SMP. *Simki.Unpkediri.Ac.Id*. http://simki.unpkediri.ac.id/mahasiswa/file_artikel/2019/14.1.01.05.0012.pdf