

DAFTAR PUSTAKA

- Amalia Fitri Ghaniem, Miranda Yasella, Ati H. Oktora, & Anggayudha A. Rasa. (2021). *Buku Panduan Guru Ilmu Pengetahuan Alam Sosial untuk SD Kelas V*. <https://buku.kemdikbud.go.id>
- Chastanti et al. (2024). *INOVASI PEMBELAJARAN DAN PENDIDIKAN TEKNOLOGI UNTUK PENINGKATAN KUALITAS PENDIDIKAN*.
- Creswell, J. W. (n.d.). *Metopen Mixed*. Retrieved September 30, 2025, from <https://books.google.co.id/books?id=4uB76IC>
- Cris Smaramanik Dwiqi, G., Gde Wawan Sudatha, I., & Studi, P. (2020). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran IPA Untuk Siswa SD Kelas V Adrianus I Wayan Ilia Yuda Sukmana. In *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha* (Vol. 8, Issue 2). <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU>
- Fitriani Dwi Ramadhani, M. A. (2022). SISTEM PREDIKSI PENJUALAN DENGAN METODE SINGLE EXPONENTIAL SMOOTHING DAN TREND PARABOLIK. *Pascal*.
- Hake, R. R. (1998). *Interactive-Engagement vs. Traditional Methods: A Six-Thousand-Student Survey of Mechanics Test Data for Interactive-engagement vs traditional methods: A six-thousand-student survey of mechanics test data for introductory physics courses**.
- Hendra Yoga Wijaya Geni, K., Komang Sudarma, I., & Putu Putrini Mahadewi, L. (2020). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berpendekatan CTL Pada Pembelajaran Tematik Siswa Kelas IV SD. In *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha* (Vol. 2, Issue 2). <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU>
- Jannah, M., & Murni, A. W. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Construct Two Pada Tema 2 Selalu Berhemat Eenergi Subtema 1 Kelas IV Sekolah Dasar. In *Jurnal Muassis Pendidikan Dasar* (Vol. 1, Issue 1).
- Kemendikbudristek. (2022). *Kurikulum Merdeka: Panduan Implementasi untuk Satuan Pendidikan Dasar*. Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.
- Lestari, L. S. , et al. (2024). Development of Science Mobile Learning as an Innovation in Learning Media in Elementary Schools. *Jurnal Penelitian Pendidikan IPA*, 7793–7800.

- Lestari, S. , & W. I. K. (2021). *Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis Construct 2 untuk meningkatkan pemahaman konsep IPA. Jurnal Pendidikan Indonesia*. 55–66.
- Munir. (2017). *Multimedia: Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Alfabeta.
- Pamela, A., Hidah, A., Yermiandhoko, Y., & Pd, M. (2021). *Pengembangan Multimedia Interaktif " Si Siska " Berbasis Android Pada Materi Siklus Air Dalam Pembelajaran IPA Kelas V SD*.
- Prasetyo, A. F. D., & Astuti, S. (2021). Pengembangan media pembelajaran “ORMAS” (Organ tubuh manusia) Berbasis Aplikasi Microsoft Power Point di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(3), 1198–1209. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i3.865>
- Puspita, R. (2022). *Pengembangan media pembelajaran berbasis Construct 2 pada materi organ pencernaan manusia untuk kelas V SD. Jurnal Teknologi dan Pembelajaran*. 11–22.
- Rosady, M. M., & Santoso, B. (2021). *SISTEMASI: Jurnal Sistem Informasi Pengembangan Media Interaktif Gerakan Yoga Berbasis Mobile Android Menggunakan Metode User Centered Design*. <http://sistemasi.ftik.unisi.ac.id>
- Sasri Wilujeng, A. (2025). Pengembangan Media Pembelajaran Parakan (Papan Rantai Makanan) Mata Pelajaran IPAS Materi Ekosistem di kelas V SD. In *Indonesian Research Journal on Education Web Jurnal Indonesian Research Journal on Education* (Vol. 5).
- Setyadi, D., & Arsyad, M. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis PowerPoint dan iSpring Suite Menggunakan Model ADDIE pada Pembelajaran Tematik Kelas IV SD. *Jurnal Basicedu*, 2686–2696.
- Sugiyono. (2016). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, R&D*. Bandung: Alfabeta, 1(11).
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Wonggo, M. A., Waworuntu, J., Komansilan, T., Pendidikan, J., Informasi, T., Komunikasi, D., & Teknik, F. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Animasi 2D Berbasis Mobile untuk Siswa SMK. In *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi* (Vol. 1, Issue 4).