

LAMPIRAN

Lampiran 1. Dokumentasi wawancara kepala sekolah



Lampiran 2. Dokumentasi wawancara guru pengampu



Lampiran 3. Dokumentasi wawancara siswa



Lampiran 4. Dokumentasi implementasi



Lampiran 5. Dokumentasi post test



Lampiran 6. Dokumentasi surat observasi



PEMERINTAH KABUPATEN SUKOHARJO
SD NEGERI PRANAN 02 KECAMATAN POLOKARTO

Terpengan RT.02 RW. 03, Pranan, Polokarto, Sukoharjo, Jawa Tengah
Kode POS . 57555, Pos-el : admin@sdnpranan02.sch.id website: <https://sdnpranan02.sch.id>



Pranan, 21 Juni 2025

Nomor : 421.2 / 37 / 2025
Lampiran : -
Hal : Surat Ijin Melaksanakan Penelitian

Kepada Yth ,
Kepala Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer, AMIKOM
Di
Surakarta

Berdasarkan surat Kepala Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer, AMIKOM
SURAKARTA No. 075/I-BAAIK/AMIKOM SKA/V/2025.

Tanggal 21 Juni 2025, maka dengan ini sebagai Kepala Sekolah SD Negeri Pranan 02 memberikan
Izin Melaksanakan Penelitian Peserta didik untuk meningkatkan minat dan bakat pada proses
pembelajaran di SD Negeri Pranan 02.

Nama : **Yesika Ayu Yuliana**
NIM : 2113010323
Program Studi : Informatika
Jenjang : S1

Demikian Surat Ijin Praktik Penelitian ini dibuat dan dapat digunakan semestinya.



Sukoharjo, 21 Juni 2025

Kepala Sekolah SD N Pranan 02

Miyanti, S.Pd

196711271994032007

Lampiran 7. Pre-test dan Post-test

SOAL PRE-TEST

Nama : Salmi 70

No Absen : 1

- Gambar di bawah ini adalah kolase yang menyerupai bentuk...

 - Mobil
 - ☒ Rumah
 - Pesawat
- Alat utama yang digunakan dalam menggambar pola yaitu...
 - Gunting
 - Lem
 - ☒ Pensil

- ☒ Kertas origami
 - Kertas karton
- Apa warna kertas yang biasanya digunakan untuk origami?
 - Hanya putih
 - ☒ Semua warna
 - Hanya hitam
- Berikut adalah gambar origami berbentuk apa?
 
 - ☒ Burung
 - ☒ Ikan

SOAL POST-TEST

Nama : Salmi 90

No Absen : 1

- Gambar di bawah ini adalah kolase yang menyerupai bentuk...

 - Mobil
 - ☒ Rumah
 - Pesawat
- Alat utama yang digunakan dalam menggambar pola yaitu...
 - Gunting
 - Lem
 - ☒ Pensil
- Alat yang tidak dibutuhkan dalam menggambar pola yaitu...
 - Gunting
 - Pensil
 - ☒ penggaris

- ☒ Kertas origami
 - Kertas karton
- Apa warna kertas yang biasanya digunakan untuk origami?
 - Hanya putih
 - ☒ Semua warna
 - Hanya hitam
- Berikut adalah gambar origami berbentuk apa?
 
 - Burung
 - ☒ Ikan
 - katak

SOAL PRE-TEST

60

Nama : Arsyia

No Absen : 5

1. Gambar di bawah ini adalah kolase yang menyerupai bentuk...



- b. Kertas origami
c. Kertas karton
9. Apa warna kertas yang biasanya digunakan untuk origami?
a. Hanya putih

SOAL POST-TEST

80

Nama : Arsyia

No Absen : 5

1. Gambar di bawah ini adalah kolase yang menyerupai bentuk...



- a. Mobil
☒ b. Rumah
c. Pesawat
2. Alat utama yang digunakan dalam menggambar pola yaitu...
a. Gunting
b. Lem
☒ c. Pensil
3. Alat yang tidak dibutuhkan dalam menggambar pola yaitu...
☒ a. Gunting
b. Pensil
c. penggaris

- ☒ b. Kertas origami
c. Kertas karton
9. Apa warna kertas yang biasanya digunakan untuk origami?
a. Hanya putih
☒ b. Semua warna
c. Hanya hitam
10. Berikut adalah gambar origami berbentuk apa?



- ☒ a. Burung
b. Ikan
c. katak

SOAL PRE-TEST

Nama : Mutia Syafira AZZahra N.

No Absen : 19

60

1. Gambar di bawah ini adalah kolase yang menyerupai bentuk...



- a. Mobil
~~b. Rumah~~

- ~~b. Kertas origami~~
 c. Kertas karton
 9. Apa warna kertas yang biasanya digunakan untuk origami?
 a. Hanya putih
~~b. Semua warna~~
 c. Hanya hitam
 10. Berikut adalah gambar origami

SOAL POST-TEST

Nama : Mutia

No Absen : 19

90

1. Gambar di bawah ini adalah kolase yang menyerupai bentuk...



- a. Mobil
~~b. Rumah~~
 c. Pesawat

- ~~2. Alat utama yang digunakan dalam menggambar pola yaitu...~~

- ~~a. Gunting~~
 b. Lem
 c. Pensil

3. Alat yang tidak dibutuhkan dalam menggambar pola yaitu...

- ~~b. Kertas origami~~
 c. Kertas karton
 9. Apa warna kertas yang biasanya digunakan untuk origami?
 a. Hanya putih
~~b. Semua warna~~
 c. Hanya hitam
 10. Berikut adalah gambar origami berbentuk apa?



- a. Burung
~~b. Ikan~~
 c. katak

Lampiran 8. Kuesioner ahli media

KUESIONER MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
"Mata Pelajaran Seni Rupa Materi Kolase dan Origami Kelas 2 SD Negeri Pranan 02"

Ahli Media

Nama : M. Setyaningrum, M.Pd

NIDN : 060404205

Pilihlah skala jawaban dengan memberikan centang pada setiap nomor

Tabel Kuesioner

No	Aspek Penilaian	Indikator	SS	S	KS	TS
1.	Kelayakan media	1. Kemudahan dalam mengakses media	✓			
		2. Tampilan desain secara keseluruhan menarik		✓		
		3. Quis interaktif dapat meningkatkan minat dan motivasi belajar		✓		
2.	Kelayakan isi	1. Kesesuaian konsep seni rupa dengan kurikulum merdeka	✓			
		2. Struktur lengkap dari media terdiri dari profil, materi, soal, dan petunjuk	✓			
Jumlah Skor						

Keterangan:

- SS (Sangat Setuju) : Skor 4
- S (Setuju) : Skor 3
- KS (Kurang Setuju) : Skor 2
- TS (Tidak Setuju) : Skor 1

Lampiran 9. Kuesioner ahli materi

KUESIONER MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF "Mata Pelajaran Seni Rupa Materi Kolase dan Origami Kelas 2 SD Negeri Pranan 02"

AHLI MATERI

Nama : *Kristanti, S.Pd*

NIP : -

Pilihlah skala jawaban dengan memberikan centang pada setiap nomor

Tabel Kuesioner

No	Aspek Penilaian	Indikator	SS	S	KS	TS
1.	Kelayakan isi	1. Cakupan dan ketepatan materi dalam media pembelajaran	✓			
		2. Kuis interaktif dapat meningkatkan minat dan motivasi belajar.	✓			
2.	Kelayakan penyajian	1. Penggunaan symbol dan kata dalam media baik		✓		
		2. Gambar pendukung dalam media pembelajaran sesuai dengan materi		✓		
		3. Penjelasan materi seni rupa pada media interaktif sudah jelas.	✓			
Jumlah						

Keterangan:

- SS (Sangat Setuju) : Skor 4
- S (Setuju) : Skor 3
- KS (Kurang Setuju) : Skor 2
- TS (Tidak Setuju) : Skor 1

Lampiran 10. Kuesioner siswa

KUESIONER MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
"Mata Pelajaran Seni Rupa Materi Kolase dan Origami Kelas 2 SD Negeri Pranan 02"

SISWA

Nama : Sj Mj

Absen : 1

Pilihlah skala jawaban dengan memberikan centang pada setiap nomor

Tabel Kuesioner

No	Aspek Penilaian	Indikator	SS	S	KS	TS
1.	Kelayakan penyajian	1. Tampilan media pembelajaran menarik.		✓		
		2. Pemilihan warna dan huruf yang baik.	✓			
		3. Media mudah diakses dan digunakan	✓			
2.	Kelayakan isi	1. Kemampuan media pembelajaran mengembangkan keterampilan	✓			
		2. Panduan dalam media interaktif mudah dipahami		✓		
		3. Peningkatan interaksi siswa dalam media pembelajaran.	✓			

Keterangan:

- SS (Sangat Setuju) : Skor 4
- S (Setuju) : Skor 3
- KS (Kurang Setuju) : Skor 2
- TS (Tidak Setuju) : Skor 1

KUESIONER MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
"Mata Pelajaran Seni Rupa Materi Kolase dan Origami Kelas 2 SD Negeri Pranan 02"

SISWA

Nama : Arya

Absen : 2

Pilihlah skala jawaban dengan memberikan centang pada setiap nomor

Tabel Kuesioner

No	Aspek Penilaian	Indikator	SS	S	KS	TS
1.	Kelayakan penyajian	1. Tampilan media pembelajaran menarik.	✓			
		2. Pemilihan warna dan huruf yang baik.	✓			
		3. Media mudah diakses dan digunakan	✓			
2.	Kelayakan isi	1. Kemampuan media pembelajaran mengembangkan keterampilan	✓			
		2. Panduan dalam media interaktif mudah dipahami	✓			
		3. Peningkatan interaksi siswa dalam media pembelajaran.	✓			

Keterangan:

- SS (Sangat Setuju) : Skor 4
- S (Setuju) : Skor 3
- KS (Kurang Setuju) : Skor 2
- TS (Tidak Setuju) : Skor 1

KUESIONER MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
"Mata Pelajaran Seni Rupa Materi Kolase dan Origami Kelas 2 SD Negeri Pranan 02"

SISWA

Nama : Dewi Hafidza

Absen : 21

Pilihlah skala jawaban dengan memberikan centang pada setiap nomor

Tabel Kuesioner

No	Aspek Penilaian	Indikator	SS	S	KS	TS
1.	Kelayakan penyajian	1. Tampilan media pembelajaran menarik.	✓	✓		
		2. Pemilihan warna dan huruf yang baik.	✓	✓		
		3. Media mudah diakses dan digunakan.	✓			
2.	Kelayakan isi	1. Kemampuan media pembelajaran mengembangkan keterampilan.	✓			
		2. Panduan dalam media interaktif mudah dipahami.	✓	✓		
		3. Peningkatan interaksi siswa dalam media pembelajaran.		✓		

Keterangan:

- SS (Sangat Setuju) : Skor 4
- S (Setuju) : Skor 3
- KS (Kurang Setuju) : Skor 2
- TS (Tidak Setuju) : Skor 1

KUESIONER MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
"Mata Pelajaran Seni Rupa Materi Kolase dan Origami Kelas 2 SD Negeri Pranan 02"

SISWA

Nama : Fajri Fajri

Absen : 18

Pilihlah skala jawaban dengan memberikan centang pada setiap nomor

Tabel Kuesioner

No	Aspek Penilaian	Indikator	SS	S	KS	TS
1.	Kelayakan penyajian	1. Tampilan media pembelajaran menarik.		✓		
		2. Pemilihan warna dan huruf yang baik.		✓		
		3. Media mudah diakses dan digunakan.		✓		
2.	Kelayakan isi	1. Kemampuan media pembelajaran mengembangkan keterampilan.		✓		
		2. Panduan dalam media interaktif mudah dipahami.		✓		
		3. Peningkatan interaksi siswa dalam media pembelajaran.	✓			

Keterangan:

- SS (Sangat Setuju) : Skor 4
- S (Setuju) : Skor 3
- KS (Kurang Setuju) : Skor 2
- TS (Tidak Setuju) : Skor 1



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM SURAKARTA

www.amikomsolo.ac.id



amikomsolo@amikomsolo.ac.id

LEMBAR REVISI UJIAN SKRIPSI

TA. 2024/2025

NAMA : YESIKA AYU YULIANA
NOMOR MAHASISWA : 2113010323
PROGRAM STUDI : Informatika
HARI, TGL UJIAN : Jum'at, 26 September 2025
BATAS AKHIR REVISI : **Jum'at, 10 Oktober 2025**
JUDUL SKRIPSI : Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif pada Mata Pelajaran Seni Rupa (Studi Kasus: SD Negeri Pranan 02 Polokarto, Sukoharjo)
PEMBIMBING SKRIPSI : 1. Ina Sholihah Widiati, M.Kom.
2. Sri Widiyanti, M.Kom

NO	URAIAN	KET
1	Revisi tahap analisis	✓
2	Revisi tahap design	✓
3	Revisi tahap development	✓
4	Revisi tahap implementasi & evaluasi	
5	Revisi aplikasi	✓

Penguji

: Ryan Abdul Aziz

(Ryan)*)

*) Ditandatangani oleh penguji setelah selesai Ujian Skripsi

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal :

07 / 10 / 2025

Penguji

: Ryan Abdul Aziz

(Ryan)**)

***) Ditandatangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji
Jika revisi dilakukan setelah batas waktu revisi, maka akan diujikan ulang



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM SURAKARTA

www.amikomsolo.ac.id

amikomsolo@amikomsolo.ac.id

LEMBAR REVISI

UJIAN SKRIPSI

TA. 2024/2025

NAMA : YESIKA AYU YULIANA
NOMOR MAHASISWA : 2113010323
PROGRAM STUDI : Informatika
HARI, TGL UJIAN : Jum'at, 26 September 2025
BATAS AKHIR REVISI : Jum'at, 10 Oktober 2025
JUDUL SKRIPSI : Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif pada Mata Pelajaran Seni Rupa (Studi Kasus: SD Negeri Pranan 02 Polokarto, Sukoharjo)
PEMBIMBING SKRIPSI : 1. Ina Sholihah Widiati, M.Kom.
2. Sri Widiyanti, M.Kom

NO	URAIAN	KET
	- Tambahkan daftar Purnur di awal bagian narasi.	
	- Tambahkan data ukuran cover dan siswa	
	- Daftar Pustaka di sesuaikan template.	
	-	

Penguji : Dr. Hadis Turmudi M.H () *)

*) Ditandatangani oleh penguji setelah selesai Ujian Skripsi

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal : 06 Oktober 2025

Penguji : Dr. Hadis Turmudi M.H () **)

**) Ditandatangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji
Jika revisi dilakukan setelah batas waktu revisi, maka akan diujikan ulang



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM SURAKARTA

www.amikomsolo.ac.id

amikomsolo@amikomsolo.ac.id

LEMBAR REVISI

UJIAN SKRIPSI

TA. 2024/2025

NAMA : YESIKA AYU YULIANA
NOMOR MAHASISWA : 2113010323
PROGRAM STUDI : Informatika
HARI, TGL UJIAN : Jum'at, 26 September 2025
BATAS AKHIR REVISI : **Jum'at, 10 Oktober 2025**
JUDUL SKRIPSI : Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif pada Mata Pelajaran Seni Rupa (Studi Kasus: SD Negeri Pranan 02 Polokarto, Sukoharjo)
PEMBIMBING SKRIPSI : 1. Ina Sholihah Widiati, M.Kom.
2. Sri Widiyanti, M.Kom

NO	URAIAN	KET
	- Cek penulisan & konsistensi penelitian	
	- Tabel rumus cek	

Penguji : Sri Widiyanti, M.Kom () *

*) Ditandatangani oleh penguji setelah selesai Ujian Skripsi

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal : 07/10/2025

Penguji : Sri Widiyanti, M.Kom () **)

**) Ditandatangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji
Jika revisi dilakukan setelah batas waktu revisi, maka akan diujikan ulang