

SKRIPSI

**PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN BERBASIS *MOTION*
GRAPHIC PADA MATERI PENJASKES SENAM LANTAI
(Studi Kasus: SMP N 1 Karangdowo)**



Disusun oleh:

Nama : Bayu Kartika Aji Putra
NIM : 2113010265

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
SUKOHARJO
2025**

SKRIPSI

**PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN BERBASIS *MOTION*
GRAPHIC PADA MATERI PENJASKES SENAM LANTAI
(Studi Kasus: SMP N 1 Karangdowo)**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh derajat Sarjana



Disusun oleh:

Nama : Bayu Kartika Aji Putra
NIM : 21.13.010265

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
SUKOHARJO
2025**

HALAMAN PENGESAHAN

PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN BERBASIS *MOTION GRAPHIC* PADA MATERI PENJASKES SENAM LANTAI (Studi Kasus: SMP N 1 Karangdowo)

Dipersiapkan dan Disusun oleh

Bayu Kartika Aji Putra

2113010265

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Skripsi
Program Sarjana
Program Studi Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
pada hari Jumat, 3 Oktober 2025

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer



Sukoharjo, 3 Oktober 2025

Ketua

Moch. Hari Purwidianoro, ST, MM, M.Kom.

NIK. 2005.281.201

HALAMAN PERSETUJUAN

**PERANCANGAN VIDEO PEMBELAJARAN PENJASKES MATERI SENAM
LANTAI BERBASIS *MOTION GRAPHIC*
(Studi Kasus: SMP N 1 Karangdowo)**

Dipersiapkan dan Disusun oleh

Bayu Kartika Aji Putra

2113010265

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Skripsi
Program Sarjana
Program Studi Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
pada hari Jumat, 3 Oktober 2025

Pembimbing Utama



Widiyanto Hadi, S. E., M. Kom.
NIDN. 0610056302

Anggota Tim Penguji



Rivan Abdul Aziz, M.Kom.
NIDN. 0621099102

Pembimbing Pendamping



Indrawan Adv Saputro, M. Kom.
NIDN. 0601119702

Ina Sholihah Widiati, M.Kom.
NIDN. 0630128903



Indrawan Adv Saputro, M. Kom.
NIDN. 0601119702



Skrripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Sukoharjo, 3 Oktober 2025
Ketua

Moch. Hari Purwidianoro, ST, MM, M.Kom.

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Bayu Kartika Aji Putra

NIM : 21.13.010265

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

**PERANCANGAN VIDEO PEMBELAJARAN PENJASKES MATERI
SENAM LANTAI BERBASIS MOTION GRAPHIC**

(Studi Kasus: SMP N 1 Karangdowo)

Dosen Pembimbing Utama : Widiyanto Hadi, S. E, M. Kom

Dosen Pembimbing Pendamping : Indrawan Ady Saputro, M. Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Sukoharjo, 3 Oktober 2025

Yang Menyatakan,



Bayu Kartika Aji Putra

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji Syukur atas kehadiran Allah SWT atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya sehingga saya diberikan kemudahan dan keberkahan yang senantiasa mengiringi langkahku. Shalawat serta salam senantiasa tertuju pada junjungan kami Rasulullah SAW.

Dengan kerendahan hati, saya persembahkan karya yang sederhana ini kepada :

1. Keluargaku tercinta, kedua orang tua serta adik saya yang telah memberikan kasih sayang, do'a, dukungan serta motivasi baik secara moral maupun materil.
2. Kekasih dan Teman-teman seperjuangan Teknik Informatika Angkatan 2021 yang senantiasa selalu memberikan semangat serta motivasi saya dalam melanjutkan penyelesaian skripsi ini.
3. Bapak/Ibu dosen STMIK Amikom Surakarta yang telah memberikan pelajaran, pengajaran serta bimbingan kepada saya, sehingga akhirnya saya bisa menyelesaikan skripsi ini.
4. Almameterku tercinta STMIK Amikom Surakarta

HALAMAN MOTTO

Aku tau hidupku susah tapi aku menantanginya,*Fortis Fortuna adiuvat*
keberuntungan berpihak kepada sang pemberani.

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT, atas limpahan nikmat, rahmat, serta hidayah-Nya, sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengembangan Video Pembelajaran Interaktif Berbasis Motion Graphic Pada Materi Penjaskes Senam Lantai (Studi Kasus: Smp N 1 Karangdowo)”. Skripsi ini dibuat guna memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana.

Peneliti menyadari sepenuhnya, tanpa adanya dukungan serta motivasi dari berbagai pihak, skripsi ini tidak dapat terselesaikan dengan baik. Untuk itu peneliti mengucapkan terimakasih kepada :

1. Moch. Hari Purwiantoro, ST, MM, M.Kom selaku Ketua STMIK Amikom Surakarta yang telah memberikan perlindungan penelitian ini.
2. Widiyanto Hadi, S. E, M. Kom selaku pembimbing 1 yang telah sabar meluangkan waktunya untuk memberikan bimbingan dalam penyusunan skripsi.
3. Indrawan Ady Saputro, M. Kom selaku pembimbing 2 yang telah memberikan arahan serta masukan dalam penyusunan skripsi.
4. Bapak Ibu dosen dan seluruh staf STMIK Amikom Surakarta yang telah membantu dan memberikan mata kuliah selama menempuh pendidikan di STMIK Amikom Surakarta.
5. Ayah dan Ibu serta Keluarga saya atas doa restu, bimbingan serta paksaan yang diberikan saya selama penyusunan skripsi.
6. Terimakasih untuk kekasih saya yang selalu menemani, memberikan semangat serta kasih sayang kepada saya.

7. Terimakasih kepada teman-teman seperjuangan yang saling memberikan pecutan semangat dan motivasi.
8. Terima kasih untuk diriku sendiri yang telah hebat bertahan dan berjuang dalam lika liku proses penyusunan skripsi ini.

Sukoharjo, 3 Oktober 2025

Bayu Kartika Aji Putra

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR RUMUS	xvi
INTISARI	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah.....	8
1.3. Batasan Masalah	8
1.4. Tujuan Penelitian.....	9
1.5. Manfaat Penelitian.....	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	11
2.1. Tinjauan Pustaka.....	11

2.2. Keaslian Penelitian	15
2.3. Landasan Teori	20
2.3.1 Pendidikan	20
2.3.2 Pendidikan Jasmani	20
2.3.3 Materi roll depan dan roll belakang	20
2.3.4 Multimedia	21
2.3.5 Motions Grapic	23
2.3.6. Adobe Animate	23
2.3.7 Adobe Illustrator	24
2.3.8 Video Pembelajaran	25
2.3.9 Metode Pengembangan Addie	25
2.3.10 Skala Likert	27
BAB III METODE PENELITIAN	30
3.1. Jenis, Sifat, dan Pendekatan Penelitian	30
3.1.1 Jenis Penelitian	30
3.1.2 Sifat Penelitian	30
3.1.3 Metode Pengembangan	30
3.2. Teknik Pengumpulan Data	31
3.2.1 Observasi	31
3.2.2 Wawancara	32
2.2.3 Kuisisioner	32
2.2.4 Studi Pustaka	32
3.3. Teknik Analisis Data	33

3.4. Metode Pengembangan.....	33
3.4. Alur Penelitian.....	34
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	38
4.1. Pengumpulan Data.....	38
4.1.1 Observasi.....	38
4.1.2 Wawancara.....	38
4.2. Pembahasan video pembelajaran interaktif berbasis <i>motion graphic</i>	40
4.2.1 Tahap Analisis.....	40
4.2.2 Tahap Perencanaan.....	42
4.2.3 Tahap Pengembangan	47
4.2.4 Tahap Penerapan.....	51
4.2.5 Tahap Evaluasi.....	54
BAB V PENUTUP.....	66
5.1. Kesimpulan.....	66
5.2. Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA.....	68
LAMPIRAN.....	69

DAFTAR TABEL

Tabel 1.2. <i>Pre - Test</i>	4
Tabel 2.1. Matriks Literatur <i>Review</i>	15
Tabel 2.2. Penilaian Skala Likert.....	26
Tabel 2.3. Kriteria Interpretasi.....	27
Tabel 4.1. Tabel Wawancara Kepala Sekolah.....	38
Tabel 4.2. Tabel Wawancara Siswa.....	39
Tabel 4.3. Analisis SWOT.....	41
Tabel 4.4. Matrik SWOT.....	42
Tabel 4.5. <i>Story Board</i>	47
Tabel 4.6. Data Kuisisioner Dari 28 Responden.....	60
Tabel 4.7. Data kuesioner dari validator Ahli Materi	64
Tabel 4.8. Data kuesioner dari validator Ahli Media	65
Tabel 4.9. Hasil <i>pre-test</i> dan <i>post-test</i>	68

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Grafik distribusi nilai senam lantai siswa kelas 8	5
Gambar 2.1. Gambar Metode ADDIE.....	25
Gambar 3.1. Gambar Model Pengembangan ADDIE.....	32
Gambar 3.2. Gambar Alur Penelitian.....	34
Gambar 4.1. Tampilan Opening.....	45
Gambar 4.2. Tampilan Judul.....	45
Gambar 4.3. Tampilan Sekolah.....	46
Gambar 4.4. Tampilan Lapangan Olahraga.....	46
Gambar 4.5. Tampilan Animator.....	47
Gambar 4.6. Animasi Siswa.....	47
Gambar 4.7. Animasi Guling depan dan belakang.....	48
Gambar 4.8. Tampilan Opening.....	49
Gambar 4.9. Tampilan Judul Animasi.....	50
Gambar 4.10. Tampilan Sekolah.....	50
Gambar 4.11. Tampilan Animator.....	51
Gambar 4.12. Tampilan Animator di Depan Kelas	51
Gambar 4.13. Animasi guling depan.....	52
Gambar 4.14. Animasi guling belakang.....	52
Gambar 4.15. Tampilan Penutup.....	52
Gambar 4.16. Tampilan rendering video	53
Gambar 4.17. Pengunggahan video di kanal youtube.....	54

Gambar 4.18. Penayangan Video.....	54
Gambar 4.19. Foto Praktek.....	55
Gambar 4.20. Siswa mengisi kuesioner.....	55

DAFTAR RUMUS

(3.1)Rumus Total Skor.....	28
(3.2) Rumus Index.....	29