

LAMPIRAN

Lampiran 1. Dokumentasi Observasi



Lampiran 2. Pengerjaan Pre-Test



Lampiran 3. Pengerjaan Post Test



Lampiran 4. Surat Izin Observasi dari Instansi.



PEMERINTAH KABUPATEN SUKOHARJO
SD NEGERI KEPUH 01 KEC. NGUTER
Kesongo RT 02 / RW 01 Desa Kepuh, Nguter, Sukoharjo Kode Pos 57571
Email : sdnkepuh01nguter@gmail.com



Nomor : 800 / 34 / 2025
Lamp : -
Hal : Surat Keterangan Observasi

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Didik Sutrisno, S.Pd
NIP : 19850727 200903 1 003
Jabatan : PLH Kepala Sekolah SDN Kepuh 01

Menerangkan bahwa mahasiswaa dibawah ini :

Nama : Raka Aryaditya
NIM : 2113010245
Jurusan : S1 Informatika

Telah melaksanakan observasi untuk tugas mata kuliah Skripsi pada semester VIII di SDN
Kepuh 01 Kec. Nguter Kab. Sukoharjo

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk dapat digunakan. Atas perhatian dan
kerjasama yang baik, kami ucapkn terimakasih .

Kepuh, 10 Juni 2025
PLH Kepala Sekolah
SDN Kepuh 01



Didik Sutrisno, S.Pd
NIP. 198507272009031003

Lampiran 5. Lembar Revisi Ujian Pendadaran Skripsi



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM SURAKARTA

www.amikomsolo.ac.id amikomsolo@amikomsolo.ac.id

**LEMBAR REVISI
UJIAN SKRIPSI**

TA. 2025/2026

NAMA : RAKA ARYADITYA PUTRATAMA
NOMOR MAHASISWA : 2113010245
PROGRAM STUDI : Informatika
HARI, TGL UJIAN : Kamis, 12 Februari 2026
BATAS AKHIR REVISI : Kamis, 26 Februari 2026
JUDUL SKRIPSI : Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Bahasa Inggris Materi There are Twenty Books on the Shelf pada Siswa Kelas 3 SDN Kepuh 01
PEMBIMBING SKRIPSI : 1. Lilik Sugiarto, M.Kom
2. Dr. Hadis Turmudi, MH

NO	URAIAN	KET
- Keb. fs & non fs	- Penulisan sesuaikan template laporan skripsi	
- Evaluasi	Konsistensi penulisan → cep laporan yg dilipat	
Sumber Referensi	- Judul max 12 kata → diperkecil	
Kuesioner	- Tabel nilai dibersihkan, berikan pretest, pengulangan penelitian	
- Detail responden	materi pada laporan dikurangi, Metode apa?	
- Post test	- BM: pengujian apa saja? titik apa saja	
- Hasilnya	- Tipus: perbandingan peneliti sbmnya vs peneliti s1g	
- Kesimpulan	- Landasan teori tambahkan	
Menjawab BM	- Metode penelitian: ceritakan ^{teknis} kualitatif, kuantitatif, deskriptif?	
Dapus:	- Analisis data: SWOT	
Sesuaikan	- Alur penelitian: berikan metode ^{adit}	
Penggunaan literi	- BAB IV: Pengumpulan data bahas, Analisis data swot cek lagi	
Projek:	Penguji : Sri Widiyanti, M. Kom () **	
- Perjelas materi		
- Hasil nilai		

Ditandatangani oleh penguji setelah selesai Ujian Skripsi

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal : 27/26'

02

Penguji : Sri Widiyanti, M. Kom () **

****)** Ditandatangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji

Jika revisi dilakukan setelah batas waktu revisi, maka akan diujikan ulang



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM SURAKARTA

www.amikomsolo.ac.id amikomsolo@amikomsolo.ac.id

LEMBAR REVISI**UJIAN SKRIPSI**

TA. 2025/2026

NAMA : RAKA ARYADITYA PUTRATAMA
NOMOR MAHASISWA : 2113010245
PROGRAM STUDI : Informatika
HARI, TGL UJIAN : Kamis, 12 Februari 2026
BATAS AKHIR REVISI : Kamis, 26 Februari 2026
JUDUL SKRIPSI : Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Bahasa Inggris Materi There are Twenty Books on the Shelf pada Siswa Kelas 3 SDN Kepuh 01
PEMBIMBING SKRIPSI : 1. Lilik Sugianto, M.Kom
2. Dr. Hadis Turmudi, MH

NO	URAIAN	KET
1.	Revisi U.B masalah, Revisi Hanyutan Rustaka, Revisi pendirian, Revisi kultur	
2.	Revisi tahap pengumpulan data	
3.	Revisi tahap analysis, Design, development	
4.	Revisi tahap implementasi & evaluasi	
5.	Revisi proesket	

Penguji

: Rujan Abdul Aziz

(Rujan)*)

*) Ditandatangani oleh penguji setelah selesai Ujian Skripsi

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal : 27-02-2026

Penguji

: Rujan Abdul Aziz

(Rujan**)

**) Ditandatangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji

Jika revisi dilakukan setelah batas waktu revisi, maka akan diujikan ulang



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM SURAKARTA

www.amikomsolo.ac.id amikomsolo@amikomsolo.ac.id

LEMBAR REVISI

UJIAN SKRIPSI

TA. 2025/2026

NAMA : RAKA ARYADITYA PUTRATAMA
NOMOR MAHASISWA : 2113010245
PROGRAM STUDI : Informatika
HARI, TGL UJIAN : Kamis, 12 Februari 2026
BATAS AKHIR REVISI : Kamis, 26 Februari 2026
JUDUL SKRIPSI : Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Bahasa Inggris Materi There are Twenty Books on the Shelf pada Siswa Kelas 3 SDN Kepuh 01
PEMBIMBING SKRIPSI : 1. Lilik Sugiarto, M.Kom
2. Dr. Hadis Turmudi, MH

NO	URAIAN	KET
1.	Revisi U.B masalah, Revisi penyusunan Ruskaka, keesleran pendirian, Revisi, dll	
2.	Revisi tahap pengumpulan data	
3.	Revisi tahap analisis, Design, development	
4.	Revisi tahap implementasi & evaluasi	
5.	Revisi proaseet	

Penguji : Ruyan Abdul Aziz (Ruyan),*)

*) Ditandatangani oleh penguji setelah selesai Ujian Skripsi

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal : 22-02-2026

Penguji : Ruyan Abdul Aziz (Ruyan **)

**) Ditandatangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji

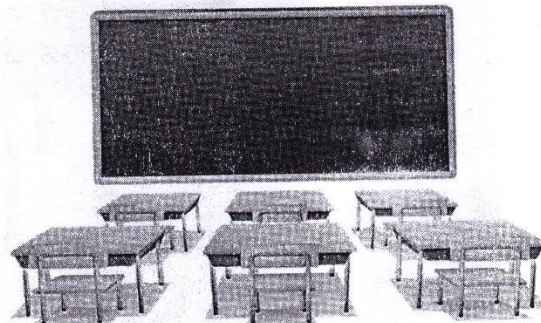
Jika revisi dilakukan setelah batas waktu revisi, maka akan diujikan ulang

Lampiran 6. Soal *Pre-test* Bahasa Inggris

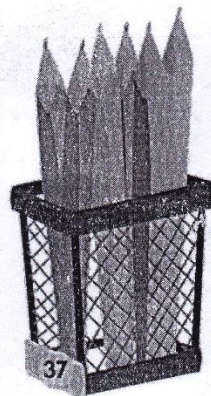
SOAL PRE-TEST BAHASA INGGRIS

NAMA : bio Rifahri P.
NO. : 9

70



1. There are _____ chairs in the _____.
- a. Five, Bathroom
 - b. Teen, Bedroom
 - ☒ c. Six, Class



2. There are _____ pencils in the pencil case.
- a. Teen
 - b. Six
 - ☒ c. Nine

Lampiran 7. Evaluasi Validitas Kelayakan oleh Ahli Media

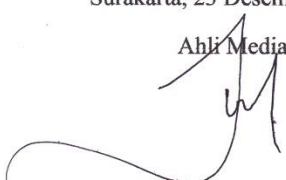
Evaluasi Validitas Kelayakan Media Pembelajaran Ahli Media

Nama : Raka Aryaditya Putratama
NIM : 2113010245
Judul Skripsi : PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BAHASA INGGRIS
MATERI *THERE ARE TWENTY BOOKS ON THE SHELF* PADA SISWA
KELAS 3 SDN KEPUH 01

No	Pertanyaan	SS	S	KS	TS
1	Bagaimana tata letak (layout) elemen-elemen visual (gambar, teks) sudah menarik dan sesuai?	✓			
2	Bagaimana desain secara keseluruhan tampak profesional dan sesuai dengan pengguna?	✓			
3	Apakah setiap fitur pada media mudah diakses tanpa kesulitan?	✓			
4	Apakah media ini menyajikan konten dengan cara yang menyenangkan dan tidak membosankan?		✓		
5	Apakah media responsif ketika diakses melalui PC dan perangkat android?	✓			
Jumlah Skor					
Skor Maksimal		20			

Surakarta, 23 Desember 2025

Ahli Media


Muhammad Setiyawan, M.Kom.

NIDN. 0604048205

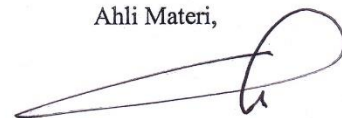
Lampiran 8. Evaluasi Validitas Kelayakan oleh Ahli Materi

Evaluasi Validitas Kelayakan Media Pembelajaran Ahli Materi

No	Pertanyaan	SS	S	SK	TS
1	Bagaimana tata letak (layout) elemen-elemen visual (gambar, teks) sudah menarik dan sesuai?	✓			
2	Bagaimana desain secara keseluruhan tampak profesional dan sesuai dengan pengguna?	✓			
3	Apakah setiap fitur pada media mudah diakses tanpa kesulitan?		✓		
4	Apakah media ini menyajikan konten dengan cara yang menyenangkan dan tidak membosankan?	✓			
5	Apakah media responsif ketika diakses melalui berbagai jenis perangkat android?		✓		
Jumlah Skor					
Skor Maksimal		320			

Sukoharjo, 17 Desember 2025

Ahli Materi,



Natalia Kusuma Putri, S.Pd.

Lampiran 9. Hasil Kusioner Siswa

No	Pertanyaan	SS	S	KS	TS
1	Bagaimana tata letak (layout) elemen-elemen visual (gambar, teks) sudah menarik dan sesuai?	✓			
2	Bagaimana desain secara keseluruhan tampak profesional dan sesuai dengan pengguna?	✓			
3	Apakah setiap fitur pada media mudah diakses tanpa kesulitan?		✓		
4	Apakah media ini memuat konten yang menyenangkan dan tidak membosankan?	✓			
5	Apakah media responsif ketika diakses melalui berbagai jenis perangkat android?	✓			
Jumlah Skor					
Skor Maksimal					

No	Pertanyaan	SS	S	KS	TS
1	Bagaimana tata letak (layout) elemen-elemen visual (gambar, teks) sudah menarik dan sesuai?	✓			
2	Bagaimana desain secara keseluruhan tampak profesional dan sesuai dengan pengguna?	✓			
3	Apakah setiap fitur pada media mudah diakses tanpa kesulitan?	✓			
4	Apakah media ini memuat konten yang menyenangkan dan tidak membosankan?	✓			
5	Apakah media responsif ketika diakses melalui berbagai jenis perangkat android?	✓			
Jumlah Skor					
Skor Maksimal					

No	Pertanyaan	SS	S	KS	TS
1	Bagaimana tata letak (layout) elemen-elemen visual (gambar, teks) sudah menarik dan sesuai?		✓		
2	Bagaimana desain secara keseluruhan tampak profesional dan sesuai dengan pengguna?	✓			
3	Apakah setiap fitur pada media mudah diakses tanpa kesulitan?	✓			
4	Apakah media ini memuat konten yang menyenangkan dan tidak membosankan?		✓		
5	Apakah media responsif ketika diakses melalui berbagai jenis perangkat android?	✓			
Jumlah Skor					
Skor Maksimal					