

LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Ijin Penelitian



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM SURAKARTA

www.amikomsolo.ac.id amikomsolo@amikomsolo.ac.id

No. : 076/T-BAAIK/AMIKOM SKA/V/2026
Hal. : Permohonan Ijin/Rekomendasi Penelitian

Kepada Yth.
Kepala Sekolah
SD NEGERI 1 TARUBAN
Taruban RT04/RW03 Kenteng, Nogosari, Boyolali, Jawa Tengah
Di Tempat.

Salam Sejahtera, semoga limpahan rizki dan hidayah-Nya selalu menyertai dalam kegiatan rutin kita, amin.

Kami adalah Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) AMIKOM Surakarta sebuah perguruan tinggi swasta di Surakarta yang beralamat di Veteran Notosuman Singopuran Kartasura Sukoharjo Telp. (0271) 7851501. 7851507 fax. (0271) 7851507.

Sehubungan dengan pengerjaan tugas mata kuliah Skripsi pada Semester VIII, mahasiswa/i STMIK AMIKOM Surakarta dengan data dibawah ini, berkeinginan untuk mengadakan observasi di instansi yang Bapak/Ibu pimpin.

Adapun data mahasiswa/i adalah sebagai berikut :

Nama : **Ardya Zahira Ardhana**
NIM : 2213010371
Program Studi : Informatika
Jenjang : S1

Demikian surat permohonan ini, terima kasih atas kerja samanya.

Surakarta, 20 Mei 2026



Yeni Fitriati S.Kom.
BAAIK

Lampiran 2. Surat Bukti Observasi



PEMERINTAH KABUPATEN BOYOLALI
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
KOORDINATOR PAUD DIKDAS DAN LS KECAMATAN NOGOSARI
SD NEGERI 1 TARUBAN

Alamat: Taruban, Kenteng, Nogosari Kab. Boyolali Kode Pos 57378

Nomor : 400.3.11/02/4111319/2026
2026

Boyolali, 22 Juni

Lampiran : -

Hal : Pemberitahuan

Kepada Yth.

Pimpinan AMIKOM SURAKARTA

Di Surakarta

Dengan hormat,

Menindaklanjuti permohonan ijin penelitian tugas skripsi yang diajukan oleh AMIKOM SURAKARTA Nomor: 076/I-BAAIK/AMIKOM SKA/V/2026 tanggal 20 Mei 2026, untuk atas nama mahasiswa:

Nama : Ardy Zahira Ardhana

NIM : 2213010371

Maka dengan ini diberitahukan bahwa SD Negeri 1 Taruban Boyolali menerima permohonan tersebut. Adapun pelaksanaan kegiatan dapat dilakukan sesuai dengan hasil kesepakatan antara mahasiswa dan pihak sekolah.

Demikian surat pemberitahuan ini kami sampaikan, atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.



Lampiran 3. Quesioner

Nama : *Jihan*

Kelas: *4*

No	Pertanyaan	Jawaban			
		Sangat Setuju	Setuju	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju
1.	Saya belum pernah mendapatkan materi tentang Artificial Intelligence (AI) di sekolah	✓			
2.	Guru belum pernah menggunakan media video animasi saat menjelaskan materi Artificial Intelligence (AI)	✓			
3.	Saya mengalami kesulitan memahami materi yang bersifat abstrak jika hanya dijelaskan menggunakan buku atau papan tulis			✓	
4.	Saya membutuhkan media pembelajaran yang lebih menarik agar materi lebih mudah dipahami	✓			
5.	Saya tertarik belajar menggunakan media video animasi	✓			
6.	Saya lebih mudah memahami materi jika dijelaskan menggunakan video animasi		✓		
7.	Saya merasa lebih semangat belajar jika guru menggunakan media animasi		✓		
8.	Saya ingin mengenal Artificial Intelligence (AI)	✓			
9.	Saya ingin mempelajari Artificial Intelligence (AI) menggunakan video animasi	✓			
10.	Menurut saya, media animasi perlu digunakan untuk mengenalkan Artificial Intelligence (AI) kepada siswa sekolah dasar			✓	

Lampiran 4. Uji Kelayakan Materi

Uji kelayakan Materi

Nama : *Dewi Setyaningsih, spd*

Jabatan : *Guru Kelas*

Petunjuk Penilaian

Berikan tanda (✓) pada kolom yang sesuai.

Skor Keterangan

4 Sangat setuju

3 setuju

2 Tidak setuju

1 Sangat tidak setuju

No	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Tidak setuju	Sangat tidak setuju
1	Materi Artificial Intelligence (AI) yang disajikan sesuai dengan tujuan pembelajaran.		✓		
2	Konsep dasar Artificial Intelligence (AI) yang disampaikan sudah benar.	✓			
3	Materi yang disajikan sesuai dengan karakteristik siswa sekolah dasar.		✓		
4	Materi yang disampaikan sudah sistematis dan mudah dipahami.		✓		
5	Contoh penerapan Artificial Intelligence (AI) sesuai dengan kehidupan sehari-hari siswa.	✓			
6	Materi disajikan secara runtut, dimulai dari konsep yang sederhana menuju konsep yang lebih kompleks.		✓		
7	Penjelasan mengenai cara kerja Artificial Intelligence (AI) sudah jelas.	✓			
8	Kedalaman materi telah sesuai dengan tingkat perkembangan siswa sekolah dasar.		✓		
9	Penyajian materi telah mampu mendukung penyampaian konsep dasar Artificial Intelligence (AI).	✓			

10	Materi yang disajikan telah sesuai dengan capaian pembelajaran siswa sekolah dasar.		✓		
11	Bahasa yang digunakan mudah dipahami oleh siswa sekolah dasar.		✓		
12	Kalimat yang digunakan komunikatif dan tidak menimbulkan makna ganda.	✓			
13	Penggunaan istilah Artificial Intelligence (AI) disampaikan dengan bahasa yang sederhana dan mudah dipahami.		✓		
14	Materi yang disajikan telah sesuai untuk memperkenalkan konsep dasar Artificial Intelligence (AI) kepada siswa sekolah dasar.		✓		
15	Materi layak digunakan sebagai media literasi digital bagi siswa sekolah dasar.	✓			

***Saran:**

.....

.....

Lampiran 5. Uji Kelayakan Media

Uji Kelayakan Media

Nama : Adnan Askeri

Jabatan : Operator Sekolah

Petunjuk Penilaian

Berikan tanda (✓) pada kolom yang sesuai.

Skor Keterangan

4 Sangat Setuju

3 Setuju

2 Tidak setuju

1 Sangat tidak setuju

No	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Tidak setuju	Sangat tidak setuju
1	Tampilan animasi menarik.		✓		
2	Pemilihan warna sesuai.		✓		
3	Ukuran dan jenis huruf mudah dibaca.		✓		
4	Desain karakter sesuai dengan siswa SD.		✓		
5	Background mendukung materi.		✓		
6	Gerakan animasi terlihat halus.	✓			
7	Perpindahan antar scene berjalan baik.	✓			
8	Gerakan karakter sesuai narasi.		✓		
9	Animasi yang digunakan telah mendukung penyampaian materi pembelajaran.		✓		
10	Narasi terdengar jelas.	✓			
11	Backsound tidak mengganggu narasi.		✓		
12	Efek suara sesuai dengan animasi.		✓		
13	Media memiliki tampilan yang mudah dipahami		✓		
14	Media mudah digunakan sebagai media pembelajaran.	✓			
15	Media layak digunakan dalam proses pembelajaran.	✓			

*Saran:

.....

Lampiran 6. Soal Pre-test

Pre test untuk Siswa Pilihan Ganda

7

1. Perangkat yang sering digunakan untuk mencari informasi di internet adalah ...
 - a. Buku
 - ☒ b. HP
 - c. Kalkulator
 - d. Koran
2. Teknologi yang dapat membantu manusia menjawab pertanyaan secara otomatis disebut ...
 - ☒ a. AI
 - b. Printer
 - c. Kamera
 - d. Kalkulator
3. Contoh penggunaan AI dalam kehidupan sehari-hari adalah ...
 - a. Membaca Majalah
 - ☒ b. Penggunaan Face unlock pada HP
 - c. Mencuci pakaian
 - d. Merebus mie instan
4. AI digunakan untuk membantu manusia dalam ...
 - a. Bermain bola
 - ☒ b. Memasak nasi
 - c. Menyelesaikan pekerjaan tertentu
 - d. Menulis dengan pensil
5. Google Translate termasuk contoh ...
 - ☒ a. AI
 - b. Game Online
 - c. Buku
 - d. Pengukur Suhu
6. Teknologi AI dapat membantu manusia menjadi ...
 - a. Lebih sulit bekerja
 - ☒ b. Lebih mudah menyelesaikan pekerjaan
 - c. Tidak belajar
 - d. Tidak menggunakan teknologi
7. YouTube dapat memberikan rekomendasi video berdasarkan ...
 - ☒ a. Warna HP
 - b. AI
 - c. Pengguna
 - d. Merk HP
8. AI dapat mengenali ...
 - a. Wajah dan suara
 - ☒ b. Warna sepatu saja
 - c. Nama guru
 - d. Buku tulis
9. Salah satu contoh AI yang dapat menerjemahkan bahasa adalah ...
 - a. Microsoft Word
 - ☒ b. Google Translate
 - c. Kamera digital
 - d. Kalkulator
10. Face unlock pada HP bekerja dengan cara mengenali ...
 - a. Suara hewan
 - ☒ b. Wajah pengguna
 - c. Warna tas
 - d. warna pakaian

Lampiran 7. Soal Post-Test

Nama: Bunga
Kls: 6

10

Post test untuk Siswa
Pilihan Ganda

1. Perangkat yang sering digunakan untuk mencari informasi di internet adalah ... a. Buku ☒ b. HP c. Kalkulator d. Koran 2. Teknologi yang dapat membantu manusia menjawab pertanyaan secara otomatis disebut ... ☒ a. AI b. Printer c. Kamera d. Kalkulator 3. Contoh penggunaan AI dalam kehidupan sehari-hari adalah ... a. Membaca Majalah ☒ b. Penggunaan Face unlock pada HP c. Mencuci pakaian d. Merebus mie instan 4. AI digunakan untuk membantu manusia dalam ... a. Bermain bola b. Memasak nasi ☒ c. Menyelesaikan pekerjaan tertentu d. Menulis dengan pensil 5. Google Translate termasuk contoh ... ☒ a. AI b. Game Online c. Buku d. Pengukur Suhu	6. Teknologi AI dapat membantu manusia menjadi ... a. Lebih sulit bekerja ☒ b. Lebih mudah menyelesaikan pekerjaan c. Tidak belajar d. Tidak menggunakan teknologi 7. YouTube dapat memberikan rekomendasi video berdasarkan ... a. Warna HP ☒ b. AI c. Pengguna d. Merk HP 8. AI dapat mengenali ... ☒ a. Wajah dan suara b. Warna sepatu saja c. Nama guru d. Buku tulis 9. Salah satu contoh AI yang dapat menerjemahkan bahasa adalah ... a. Microsoft Word ☒ b. Google Translate c. Kamera digital d. Kalkulator 10. Face unlock pada HP bekerja dengan cara mengenali ... a. Suara hewan ☒ b. Wajah pengguna c. Warna tas d. warna pakaian
--	---

Lampiran 8. Rekapitulasi Nilai Pre-Test, Post-Test dan N-gain

No	Nama Siswa	Kelas	Nilai pre-test	Nilai post-test	Ngain	kriteria
1	Azka	5	40	80	0,67	Sedang
2	Sholeh	5	50	80	0,60	Sedang
3	Abram	5	50	90	0,80	Tinggi
4	Eric	5	30	100	1	Tinggi
5	Cinta	5	70	90	0,67	Sedang
6	Bunga	5	70	100	1	Tinggi
7	Alif	5	50	80	0,60	Sedang
8	Shilvi	5	60	80	0,50	Sedang
9	Arjuna	5	80	90	0,50	Sedang
10	Asyifa	5	30	90	0,86	Tinggi
11	Aqila	5	70	100	1	Tinggi
12	Zhafran	4	40	100	1	Tinggi
13	Bagus	4	90	100	1	Tinggi
14	Yahya	4	70	100	1	Tinggi
15	Khaila	4	100	100	-	-
16	Jihan	4	100	100	-	-
17	Musa	4	70	90	0,67	Sedang
18	erlin	4	100	100	-	-
19	Triya	4	20	80	0,75	Tinggi
20	Aina	4	70	100	1	Tinggi
21	Ahnaf	4	10	70	0,67	Sedang
22	Nabila	4	40	100	1	Tinggi
23	Luluk	4	30	90	0,86	Tinggi
Jumlah rata-rata			58,26	91,74	0,81	Tinggi.

Lampiran 9. Dokumentasi Penelitian

Dokumentasi Wawancara



Dokumenetasi Angket dan Pre-Test ke siswa



Dokumentasi Uji Kelayakan Media



Dokumentasi Penayangan Media ke Siswa



Dokumentasi Post-Test ke Siswa setelah Penayangan Media



Dokumentasi Penyerahan Media ke sekolah



Lampiran 10. Lembar Revisi Ujian Skripsi



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM SURAKARTA

www.amikomsolo.ac.id amikomsolo@amikomsolo.ac.id

LEMBAR REVISI

UJIAN SKRIPSI

TA. 2025/2026

NAMA : ARDYA ZAHIRA ARDHANA
 NOMOR MAHASISWA : 2213010371
 PROGRAM STUDI : Informatika
 HARI, TGL UJIAN : Rabu, 26 Agustus 2026
BATAS AKHIR REVISI : **Rabu, 9 September 2026**
 JUDUL SKRIPSI : Pengembangan Animasi 2D sebagai Media Literasi Digital untuk Pengenalan Konsep Dasar Artificial Intelligence (AI) pada Siswa Sekolah Dasar
 PEMBIMBING SKRIPSI : 1. Muhammad Setiyawan, M.Kom.
 2. Syam Kurniawan Hidayat, ST, M.Kom

NO	URAIAN	KET
1	Kenapa konsep dasar AI penting bagi siswa?	+
2	cp. materi bab 6. Apa itu AI.	+
3	pre test < Analisa. test/implementasi. IMPLC. post test	+
4	Kesesuaian Animasi dng pre	+
5	Sesuaikan judul dng isi.	+

Penguji : LILIK SUGARTO, M.Kom (Lilik) **)

*) Ditandatangani oleh penguji setelah selesai Ujian Skripsi

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal :

Penguji : LILIK SUGARTO, M.Kom (Lilik) **)

**) Ditandatangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji
 Jika revisi dilakukan setelah batas waktu revisi, maka akan diujikan ulang



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM SURAKARTA

www.amikomsolo.ac.id amikomsolo@amikomsolo.ac.id

LEMBAR REVISI

UJIAN SKRIPSI

TA. 2025/2026

NAMA : ARDYA ZAHIRA ARDHANA
NOMOR MAHASISWA : 2213010371
PROGRAM STUDI : Informatika
HARI, TGL UJIAN : Rabu, 26 Agustus 2026
BATAS AKHIR REVISI : **Rabu, 9 September 2026**
JUDUL SKRIPSI : Pengembangan Animasi 2D sebagai Media Literasi Digital untuk Pengenalan Konsep Dasar Artificial Intelligence (AI) pada Siswa Sekolah Dasar
PEMBIMBING SKRIPSI : 1. Muhammad Setiyawan, M.Kom.
2. Syam Kurniawan Hidayat, ST, M.Kom

NO	URAIAN	KET
1	judul tidak sesuai dengan isi (mula-mula membahas game)	✓
2	literasi digital belum di bahas secara detail di teks	✓
3	daftar lampiran pada teks sesuai	✓

A. Konten dasar ?

Penguji

: *Muhammad Setiyawan*

*) Ditandatangani oleh penguji setelah selesai Ujian Skripsi

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal : *01-09-2026*

Penguji

: *Muhammad Setiyawan*

**) Ditandatangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji

Jika revisi dilakukan setelah batas waktu revisi, maka akan diujikan ulang



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM SURAKARTA

www.amikomsolo.ac.id amikomsolo@amikomsolo.ac.id

LEMBAR REVISI

UJIAN SKRIPSI

TA. 2025/2026

NAMA : ARDYA ZAHIRA ARDHANA
NOMOR MAHASISWA : 2213010371
PROGRAM STUDI : Informatika
HARI, TGL UJIAN : Rabu, 26 Agustus 2026
BATAS AKHIR REVISI : Rabu, 9 September 2026
JUDUL SKRIPSI : Pengembangan Animasi 2D sebagai Media Literasi Digital untuk Pengenalan Konsep Dasar Artificial Intelligence (AI) pada Siswa Sekolah Dasar
PEMBIMBING SKRIPSI : 1. Muhammad Setiyawan, M.Kom.
2. Syam Kurniawan Hidayat, ST, M.Kom

NO	URAIAN	KET
1	Segera lakukan perbaikan naskah sesuai dg revisi & rekomendasi dari penguji sebelum tgl. 9 September 2026.	

Penguji : M. Setiyawan

*)

*) Ditandatangani oleh penguji setelah selesai Ujian Skripsi

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal : 1 September 21

Penguji : M. Setiyawan

**)

**) Ditandatangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji
Jika revisi dilakukan setelah batas waktu revisi, maka akan diujikan ulang