

RANCANG BANGUN *TOP UP GAME ONLINE* BERBASIS *WEBSITE*
(STUDI KASUS *AD STORE*)

*DESIGN AND CONSTRUCTION OF A WEBSITE-BASED ONLINE GAME TOP-
UP (AD STORE CASE STUDY)*

Aulia Dini Nabila Putri¹⁾, Eko Hariadi, M.Kom²⁾ Siti Rihastuti, M.Kom³⁾

¹⁾Manajemen Informatika, STMIK AMIKOM Surakarta

²⁾STMIK AMIKOM Surakarta

³⁾STMIK AMIKOM Surakarta

ABSTRAK

Perkembangan teknologi internet yang semakin pesat memberikan dampak pada berbagai bidang, termasuk industri *Game online*. Oleh karena itu, diperlukan sebuah sistem berbasis *website* yang dapat mempermudah proses transaksi dan pengelolaan data secara lebih efektif dan efisien. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun aplikasi *top up Game online* berbasis *website* pada *AD Store* menggunakan metode pengembangan sistem *Waterfall*. Aplikasi ini dikembangkan menggunakan *PHP* dengan bantuan *Visual Studio Code*, *XAMPP* sebagai *web server* lokal, dan *MySQL* sebagai basis data. Hasil penelitian berupa aplikasi *website* yang menyediakan fitur pemilihan *Game*, proses pembelian *top up*, konfirmasi pembayaran, serta halaman *admin* untuk mengelola data produk dan transaksi sehingga dapat mempermudah pelanggan dan meningkatkan efisiensi pengelolaan layanan pada *AD Store*, Proses pembelian yang cepat dan menggunakan proses otomatis serta pembayaran otomatis melalui *QRIS*, *Ewallet*, Bank, dll.

Kata kunci : *Website Topup*, Proses Otomatis, Pembayaran Otomatis.

ABSTRACT

The rapid development of internet technology has influenced many sectors, including the online gaming industry. Therefore, a website-based system is needed to simplify the transaction process and improve data management efficiency. This study aims to design and develop a website-based online Game top-up application for AD Store using the Waterfall system development method. The application is developed using PHP, Visual Studio Code as the code editor, XAMPP as the local web server, and MySQL as the database. The result of this research is a website application that provides features such as Game selection, top-up purchasing, payment confirmation, and an admin page to manage product and transaction data, which can improve service efficiency and make it easier for customers to perform transactions, a fast purchasing process and using an automatic process and automatic payments via QRIS, Ewallet, Bank, etc

Keywords: Topup Website, Automatic Process, Automatic Payment.