

DAFTAR PUSTAKA

- Agusniati, Andi et al. 2024. "Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Prestasi Siswa Sekolah Dasar Berbantuan Produk Adobe Flash." *TIN: Terapan Informatika Nusantara* 4(8): 524–31. doi:10.47065/tin.v4i8.4852.
- Aisyah, Siti et al. 2024. "Peran Penggunaan Teknologi Dalam Pembelajaran IPS Di Era Digital." *Jurnal Inovasi, Evaluasi dan Pengembangan Pembelajaran (JIEPP)* 4(1): 44–52. doi:10.54371/jiepp.v4i1.382.
- Akbar, Muh. Rijalul, Sri Hardiningsih Hanafi, Ulfa Widayati, and Ramli Ramli. 2024. "Kelayakan Media Pembelajaran Flashcard Interaktif Dalam Pemanfaatannya Pada Pembelajaran Yang Berintegrasi Pada Budaya Lokal (Leksikon Kuliner Bima)." *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Indonesia (JPPI)* 4(4): 1405–17. doi:10.53299/jppi.v4i4.781.
- Ani, Ari Fajar. 2023. "Media Persebaran Flora Dan Fauna Di Indonesia Siswa Kelas Inklusi VII D Tahun Pembelajaran 2022 / 2023 DI SMP Negeri 2 Bontang." 3(2): 144–54.
- Aristides Yoshua, Agus Purnomo, Adji Samekto. 2016. "Perlindungan Satwa Langka Di Indonesia Dari Perspektif Convention on International Trade in Endangered Species of Flora and Fauna (Cites)." *Serambi Hukum* 6(02): 1–13.
https://www.academia.edu/34113996/EKSISTENSI_HUKUM_KONTRAK_INNOMINAT_DALAM_RANAH_BISNIS_DI_INDONESIA.
- Belajar, Hasil, and Pekerjaan Dasar. 2020. "Kooperatif Tipe Make a Match." 2.
- Engineering, Informatics et al. 2023. "IMPLEMENTASI ADDIE DALAM PEMBUATAN GAME 'CARAKAN.'" 7(1): 17–24.
- Hapsari, Dinah Irfani Safaras, and Syariful Fahmi. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Operasi Pada Matriks." *FIBONACCI: Jurnal Pendidikan Matematika dan Matematika* 7(1): 51. doi:10.24853/fbc.7.1.51-60.
- Hidayat, Fitria, and Muhamad Nizar. 2021. "Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam." *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam (JIPAI)* 1(1): 28–38. doi:10.15575/jipai.v1i1.11042.
- Hotimah, Husnul, and Lamijan Hadi Susarno. 2020. "Pengembangan Multimedia Interaktif Materi Pokok Persebaran Flora Dan Fauna Di Indonesia Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Kelas VII Di SMPN 2 Surabaya." *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan* 10(27): 1–11.

Ilmiah, Jurnal, and Wahana Pendidikan. 2024. "3 1,2,3." 10(11): 1–7.

Kamila, Nur Huriyyatul, Teguh Prasetyo, and Iyon Muhdiyati. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Menggunakan Google Sites Materi Siklus Hidup Hewan Kelas IV Di SD Negeri No . 178491 Pintu Pohan." (178491): 133–44.

Kristanti, Ni Nyoman Delia, and I Wayan Sujana. 2022. "Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Pembelajaran Kontekstual Muatan IPS Pada Materi Kenampakan Alam." *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan* 6(2): 202–13. doi:10.23887/jppp.v6i2.46908.

Kurnia, Tia Dwi, Cica Lati, Habibah Fauziah, and Agus Trihanton. 2019. "Model ADDIE Untuk Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kemampuan Pemecahan Masalah Berbantuan 3D." *Seminar Nasional Pendidikan Matematika* 1(1): 516–25.
https://www.academia.edu/86364332/Model_Addie_Untuk_Pengembangan_Bahan_Ajar_Berbasis_Kemampuan_Pemecahan_Masalah_Berbantuan_3D_Pageflip.

Maulana, Muhammad Rifqi, Syadeli Hanafi, and Cucu Atikah. 2023. "Efektivitas Media Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis Padlet Pada Materi Recount Text." *JTPPM (Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran) : Edutech and Intructional Research Journal* 10(1): 40–48. doi:10.62870/jtpm.v10i1.21397.

Nada, Dhea Oktavianda Tristya, and Ganes Gunansyah. 2023. "Pengembangan Media Diorama Berbarcode PENGEMBANGAN MEDIA DIORAMA BERBARCODE PADA PEMBELAJARAN IPS MATERI PERSEBARAN FLORA DAN FAUNA KELAS V SEKOLAH DASAR." *Pgsd* 11(4): 1–12.

Nidya Maharani, Rizka, Muhamad Khoirun Nasihin, Agustin Azizatz Zahro, and Vicky F Sanjaya. 2024. "Al-A'Mal ANALISIS SWOT DALAM PENGELOLAAN STRATEGI BISNIS: STUDI KASUS RUMAH MAKAN PINDANG SEHAT DI BANDAR LAMPUNG." *Jurnal Manajemen Bisnis Syariah* 1: 88–99.

Nurdiana, Agus et al. 2024. "Analisis Model ADDIE Dalam Pembelajaran PAI Pada Mata Pelajaran Al-Quran Dan Hadis Di SMK Informatika Sumedang." *Jurnal Ilmiah pendidikan dasar* 9(1): 2429. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/hikari/article/view/50739/41577>.

Nurlina, Pajrin, Elita Putri Melati Endi heryadi, and Apit Apit. 2024. "Manajemen Diagnosis Kesulitan Belajar Di SMPN 1 Langkaplancar." *J-STAF : Siddiq, Tabligh, Amanah, Fathonah* 3(1): 40–53. doi:10.62515/staf.v3i1.298.

Pendidikan, Fakultas Ilmu, and Fakultas Ilmu Pendidikan. "PENGEMBANGAN

MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF ‘ SCRABBLE BERBARCODE ’
PADA MATERI PERSEBARAN FLORA DAN FAUNA KELAS V
SEKOLAH DASAR Abstrak.”

- Permatasari, Iseu Synthia, Nana Hendracipta, and Aan Subhan Pamungkas. 2019. “Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Hands Move Dengan Konteks Lingkungan Pada Mapel Ips.” *Terampil: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar* 6(1): 34–48. doi:10.24042/terampil.v6i1.4100.
- Pramuaji, Alfiyanto. 2017. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Materi Pengenalan Corel Draw Sebagai Sarana Pembelajaran Desain Grafis Di Smk Muhammadiyah 2 Klaten Utara.” *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)* 2(2): 183–89. doi:10.21831/elinvo.v2i2.17312.
- Putri, Nadia Eka, Ria Fajrin, and Rizqy Ana. 2024. “Pengembangan Media Pembelajaran Infografis Berbasis Canva Pada Siswa Kelas V Materi Persebaran Flora Dan Fauna Di Indonesia.” *Jurnal Simki Postgraduate* 3(2): 177–85. <https://jipied.org/index.php/JSPG>.
- S, Nova Rianti, Miftahul Jannah, and Rauzi Ramazalena. 2024. “Sosialisasi Praktik Dasar Design Grafis Dengan Menggunakan CorelDraw Kepada Dosen Universitas Malikussaleh.” 3(2): 40–46.
- Samadi, Samadi, and Arian Agus Saputra. 2024. “Kondisi Ekosistem Terumbu Karang Di Perairan Pesisir Bintan Timur , Kondisi Ekosistem Terumbu Karang Di Perairan Pesisir Bintan Timur , Kepulauan Riau.” (December): 0–10.
- Saputra, Dian Aji, Yogi Irdes Putra, and Fauziah F. 2023. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Animate Mata Pelajaran Animasi 2 Dimensi: Studi Kasus Smk Negeri 1 Bungo.” *Jurnal Inovasi Pendidikan dan Teknologi Informasi (JIPTI)* 4(2): 189–200. doi:10.52060/pti.v4i2.1428.
- Suhu, Materi et al. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Materi Suhu Dan Kalor Menggunakan Metode ADDIE.” : 21–30. doi:10.5281/zenodo.15048817.
- Tiningrum, Atna, Oktaviani Adhi Suciptaningsih, and Riska Pristiani. 2025. “Microsite s . Id Sebagai Media Inovatif Dalam Pengembangan Bahan Ajar Pendidikan Pancasila Dengan Model ADDIE.” 8: 5081–87.
- Walangadi, Hakop, and Wahyu Putra Pratama. 2020. “Meningkatkan Pemahaman Belajar Siswa Menggunakan Media Video Animasi 2D.” *Aksara: Jurnal Ilmu Pendidikan Nonformal* 4(3): 201. doi:10.37905/aksara.4.3.201-208.2018.
- Wardani, Nirmala Wahyu, Widya Kusumaningsih, and Siti Kusniati. 2024. “Analisis Penggunaan Media Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Siswa

Sekolah Dasar.” *Jurnal Inovasi, Evaluasi dan Pengembangan Pembelajaran (JIEPP)* 4(1): 134–40. doi:10.54371/jiepp.v4i1.389.

Widarto, Mohammad Nur, Djoko Soelistijo, and Nailul Insani. 2023. “Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Geografi Pada Materi Persebaran Flora Dan Fauna Di Indonesia.” *Jurnal Integrasi dan Harmoni Inovatif Ilmu-Ilmu Sosial (JIHI3S)* 2(12): 1214–23. doi:10.17977/um063v2i12p1214-1223.