

## INTISARI

Penelitian ini bertujuan untuk membantu meningkatkan pemahaman siswa kelas IV tentang materi tumbuhan. Pembahasan dalam penelitian ini difokuskan pada pembuatan media pembelajaran animasi 2D yang menyajikan materi tentang bagian dan fungsi tumbuhan, jenis akar, fotosintesis, serta cara perkembangbiakan tumbuhan. Pengembangan media dengan metode ADDIE yang mencakup tahap analisis, desain, pengembangan, implementasi, dan evaluasi. Pembuatan video dengan menggunakan aplikasi Adobe Illustrator dan Adobe After Effects. Implementasi dilakukan pada siswa kelas IV SD Negeri 1 Kedungan dengan *pre-test* dan *post-test* untuk menilai peningkatan pemahaman setelah menggunakan video pembelajaran. Hasil validasi ahli materi mendapatkan persentase 92,73% dengan kategori sangat layak, sementara validasi ahli media mendapat 85,45% dengan kategori sangat layak. Hasil kuesioner *usability* yang diberikan kepada siswa memperoleh persentase sebesar 90,14% dengan kategori sangat baik. Berdasarkan hasil *pre-test* dan *post-test*, penggunaan video pembelajaran dapat meningkatkan pemahaman siswa terhadap materi tumbuhan. Oleh karena itu, video pembelajaran berbasis animasi 2D yang dibuat dapat digunakan sebagai media pendukung dalam pembelajaran materi tumbuhan di kelas IV SD Negeri 1 Kedungan.

Kata kunci: Animasi 2D, Video Pembelajaran, Materi Tumbuhan, ADDIE

## **ABSTRACT**

*This study aims to help improve Grade IV students' understanding of plant material. The study focuses on developing a 2D animation learning media that presents material about plant parts and their functions, photosynthesis, and plant reproduction. The media was developed using the ADDIE method, which consists of five stages: analysis, design, development, implementation, and evaluation. The video was created using Adobe Illustrator and Adobe After Effects. The implementation was conducted with Grade IV students at SD Negeri 1 Kedungan using pre-test and post-test to assess the improvement in students' understanding after using the learning video. The material expert validation obtained a percentage of 92.73% with a "Very Feasible" category, while the media expert validation obtained 85.45% with a "Very Feasible" category. The usability questionnaire given to students obtained a percentage of 90.14% with a "Very Good" category. Based on the pre-test and post-test results, the use of the learning video improved students' understanding of plant material. Therefore, the developed 2D animation-based learning video can be used as supporting media for teaching plant material to Grade IV students at SD Negeri 1 Kedungan.*

**Keyword:** 2D Animation, Learning Video, Plant Material, ADDIE.