

## DAFTAR PUSTAKA

- Amiansyah, A., & Vilda, D. A. (2023). *Pengembangan Video Animasi stopMotion pada materi Proses Fotosintesis Pada Tumbuhan Siswa Kelas VIII SMP 35 Pontianak Selatan*. 6(3), 627–634.
- Anafi, K., Wiryokusumo, I., & Leksono, I. P. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Model ADDIE Menggunakan Software Unity 3D. *Jurnal Education and Development*, 9(4), 433–438. <https://journal.ipts.ac.id/index.php/ED/article/view/3206/2123>
- Aprilianto, P., Wijoyo, S. H., & Amalia, F. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi 2 Dimensi dengan Model ADDIE pada Mata Pelajaran Teknik Pengolahan Audio dan Video Kelas XII Multimedia SMKN 12 Malang. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 9(6), 1137. <https://doi.org/10.25126/jtiik.2022934886>
- Apriyanti, M. D., Suarjana, I. M., & Sumantri, M. (2022). Video Animasi Pembelajaran Materi Pengukuran. *Mimbar Ilmu*, 27(1), 143–152. <https://doi.org/10.23887/mi.v27i1.41544>
- Çeken, B., & Taşkın, N. (2022). Multimedia learning principles in different learning environments: a systematic review. *Smart Learning Environments*, 9(1). <https://doi.org/10.1186/s40561-022-00200-2>
- Dahlia, B. (2025). *Engembangan Media Video Animasi Berbasis Canva Mata Pelajaran Ipas Materi Bagian Tumbuhan Dan Fungsinya Kelas Iv Sdn 068003 Medan Tuntungan*. 4, 2024–2025.
- Estuhono, E., Subhan, M., & Hopipah, R. (2023). Pengembangan Video Pembelajaran Menggunakan Kinemaster Application Materi Bagian Tubuh Tumbuhan Untuk Siswa Kelas Iv Sd. *Jurnal Muara Pendidikan*, 8(2), 437–445. <https://doi.org/10.52060/mp.v8i2.1414>
- Firmansyah, E., & Humaidi, M. (2022). Penerapan Media Pembelajaran BerbasisTeknologi Dalam Menghadapi Turbulensi Pendidikan Yang Berkemajuan. *Jurnal Media Pendidikan*, 8(3), 78–88.
- Fithriyani, I., Roestikawati, T., & Mulyawati, Y. (2023). Pengaruh Model Problem Based Learning berbantuan Media Audio Visual terhadap Hasil Belajar IPAS. *Jurnal Inovasi, Evaluasi Dan Pengembangan Pembelajaran (JIEPP)*, 4(1), 36–43. <https://doi.org/10.54371/jiepp.v4i1.391>
- Ginting, C., Susanti, D. A., & Ginting, B. (2025). Pengembangan Video Animasi Berbasis Wordwall Pada Pelajaran Ipas Materi Tumbuhan Kelas 4 Sdn 044841 Kutambaru T . P 2024/2025. *Pendidikan, Saintek, Sosial Dan Hukum (PSSH)*, 4, 1–11. <https://jurnal.semnapssh.com/index.php/pssh>

- H. Husein, B., S.Mohamad, S., & Arita, M. (2023). *Media Pembelajaran Komprehensif* (Cetakan 1). CV Graha Edu.
- Haka, N. B., Muriana, A., & Supriyadi, S. (2022). Analisis Miskonsepsi Materi Fotosintesis Menggunakan Soal Esai Pada Peserta Didik Kelas VIII SMP. *Diklabio: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Biologi*, 6(1), 17–23. <https://doi.org/10.33369/diklabio.6.1.17-23>
- Halimatus, H., B. W., Sudirman, N., Devi, P., Fajar, R., Parawita, D., Ratna, D., Emilia, O., Warnita, Evert, H., & Anisa, N. (2024). *Fisiologi Tanaman* (Vol. 2).
- Kata, K., Inggris, B., & Dan, H. (2025). Perancangan Video Pembelajaran Animasi 2D Pengenalan. *Journal of Data Analytics, Information, and Computer Science*, 2(2), 184–191.
- Koo, M., & Yang, S. (2025). Likert-Type Scale. *Encyclopedia*, 5(1), 18. <https://doi.org/10.3390/encyclopedia5010018>
- Lestari, A., Sari, F., Ifadha, F., & Amilia, F. (2024). *Konvergensi dan Pemanfaatan Tanaman Obat Lokal Bagi Siswa Sekolah Dasar Guna Meningkatkan Pembelajaran Berbasis Kearifan Lokal*. 2(3), 306–312.
- Lubis, B., Sari, S., Siregar, E., & Batubara, I. (2022). *Aksiologiya : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Pemanfaatan Adobe Illustrator ( AI ) Sebagai Aplikasi Desain Bahan Ajar Berbasis Komik Utilization of Adobe Illustrator ( AI ) as a Comic-Based Teaching Material Design Application Kemunculan pandemi telah*. 6(4).
- Maisarah, Ayudia, I., Prasetya, C., & Mulyani. (2023). Analisis Kebutuhan Media Digital Pada Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Jurnal Pengajaran Sekolah Dasar*, 2(1), 48–59. <https://doi.org/10.56855/jpsd.v2i1.314>
- Mariam, I., Sofa, N., Latianingsih, N., & Wartiningsih, E. (2021). Analisis SWOT dan Media Pembelajaran di Politeknik dalam Masa Covid-19. *Journal of Management and Business Review*, 18(1), 48–59. <https://doi.org/10.34149/jmbr.v18i1.222>
- Mayer, R. (2022). The Future of Multimedia Learning. *The Journal of Applied Instructional Design*, 69–76. <https://doi.org/10.59668/423.10349>
- Mayer, R. E. (2024). The Past, Present, and Future of the Cognitive Theory of Multimedia Learning. *Educational Psychology Review*, 36(1), 1–25. <https://doi.org/10.1007/s10648-023-09842-1>
- Mdodana-Zide, L. (2024). Using ADDIE model for scaffolded learning and teaching intervention. *Interdisciplinary Journal of Education Research*, 6, 1–15. <https://doi.org/10.38140/ijer-2024.vol6.28>
- Nasra, A. R., Bastian, N., & Salimatussa'diyah. (2025). Jurnal Pendidikan Ilmu Pengetahuan Alam (JP-IPA). *Jurnal Pendidikan Ilmu Pengetahuan Alam (JP-*

IPA), 06(01), 152–159. <https://jurnal.habi.ac.id/index.php/JP-IPA>

- Patikasari Kolopita, C., Rifai Katili, M., & Thohir Yassin, R. M. (2022). Pengaruh Media Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Komputer Dan Jaringan Dasar. *Inverted : Journal of Information Technology Education*, 2(1), 4.
- Pranatawijaya, V. H., & Christian, E. (2023). Usability Testing Aplikasi Media Pembelajaran IPA Bagi Siswa Sekolah Dasar. *Journal of Information Technology and Computer Science*, 3(1), 1–8. <https://doi.org/10.47111/jointecom.v3i1.10793>
- Pratiwi, N., & Kasriman. (2022). Pengembangan Media Video Animasi Interaktif pada Mata Pelajaran IPA Kelas IV Materi Bentuk dan Fungsi Bagian Tumbuhan. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 3(2), 524–532. <https://journal.uui.ac.id/ajie/article/view/971>
- Prita, I. S., Husni, W., & Arfilia, W. (2025). Pengembangan Me Dia Pembelajaran Video Animasi ”Dunia Rahasia Tumbuhan” Berbasis Ai Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Pada Pembelajaran Ipas Kelas Iv Sdn Tlogosari Kulon 04. *Pediaqu : Jurnal Pendidikan Sosial Dan Humaniora*, 4(2), 2572–2581.
- Rahmat, R. (2017). *Animasi 2D* (Cetakan Pe). Pusat Pengembangan Perfilman, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Ririn Rahmawati, & Ina Sholihah Widiati. (2024). Perancangan Video Pembelajaran Animasi 2D Mata Pelajaran IPA Proses Fotosintesis di Sekolah Dasar Negeri 04 Sukoharjo. *Jupiter: Publikasi Ilmu Keteknikan Industri, Teknik Elektro Dan Informatika*, 2(5), 104–118. <https://doi.org/10.61132/jupiter.v2i5.533>
- Rizal Arya Hafidz, Riyan Abdul Aziz, & Hadis Turmudi. (2024). Perancangan Video Promosi Berbasis Motion Graphic di Madrasah Aliyah Wahid Hasyim. *Jupiter: Publikasi Ilmu Keteknikan Industri, Teknik Elektro Dan Informatika*, 2(5), 236–245. <https://doi.org/10.61132/jupiter.v2i5.565>
- Robert, M. B. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. Springer. <https://doi.org/10.1007/978-0-387-09506-6>
- Safitri, M., & Aziz, R. (2022). ADDIE, sebuah model untuk pengembangan multimedia learning. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 3(2), 50–58. <http://jurnal.umpwr.ac.id/index.php/jpd/article/view/2237>
- Sam, N. E., Nurmayanti, N., & Nurjanna, N. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Elektronika Dasar Berbasis Komik dengan Adobe Illustrator CS5. *Indonesian Journal of Educational Science (IJES)*, 3(2), 138–145. <https://doi.org/10.31605/ijes.v3i2.1013>
- Sembiring, E. C. (2020). *Bagian-Bagian Tumbuhan Dan Fungsinya*. Universitas Quality Berastagi.

- Simanjuntak, M. M., Edi, S., & Manurung, B. (2024). Development of Online Biology Learning Media on Genetic Substance and Cell Division Material for Third Grade (XII) Methodist High School El Shadday Perbaungan. *Jurnal Pembelajaran Dan Biologi Nukleus*, 10(2), 533–546. <https://doi.org/10.36987/jpbn.v10i2.5793>
- Spatioti, A. G., Kazanidis, I., & Pange, J. (2022). A Comparative Study of the ADDIE Instructional Design Model in Distance Education. *Information (Switzerland)*, 13(9), 1–20. <https://doi.org/10.3390/info13090402>
- Sukarelawan, M. I. (2024). *N-Gain vs Stacking: Analisis Perubahan Abilitas Peserta Didik dalam Desain One Group Pretest-Posttest* (Cetakan Pe). Penerbit Suryacahya.
- Sulistiawati, Novia, H. I., Rika, A., Widiyawati, Asri, R., & Rana, G. N. (2024). Implementasi Pembelajaran Berbasis Video Animasi Interaktif Untuk Meningkatkan Pemahaman Peserta Didik Pada Materi Fotosintesis Di Kelas V Sdn Sukaraja 2. 2, 306–312.
- Sutopo, R. A., Hadi, W., & Setiyawan, M. (2024). Implementasi Metode ADDIE Dalam Pembuatan Media Interaktif Bilangan Pecahan Dengan Adobe Animate. *Implementasi Metode Addie Dalam Pembuatan Media Interaktif Bilangan Pecahan Dengan Adobe Animate*, 2(12), 190–196.
- Syafiq, A., & Fahrudin, M. M. (2024). Integrasi Struktur, Fungsi Dan Perkembangbiakan Tumbuhan Dalam Al-Qur'an. *Es-Syajar: Journal of Islam, Science and Technology Integration*, 2(2), 209–220. <https://doi.org/10.18860/es.v2i2.24452>
- Taufik, I., Wakhyudin, H., & Reffiane, F. (2022). Media ICAN terhadap Creative Thinking Skills pada Materi Perkembangbiakan Tumbuhan Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan MIPA*, 12(1), 1–7.
- Venta, P. A., Puji, W., & Ridha, S. (2025). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif “Rahasia Tumbuhan” Berbantuan Canva Pada Pemahaman Konsep Fotosintesis Siswa Kelas Iv Tingkat Sekolah Dasar. 1, 2064–2072.
- Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiah, Z. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*, 5(2), 3928–3936. <https://doi.org/10.31004/joe.v5i2.1074>
- Zulfa, F. N., Ngazizah, N., & Pangestika, R. R. (2025). Analisis Miskonsepsi IPA Materi Fotosintesis Ditinjau dari Perspektif Siswa. *Cetta: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 8(1), 211–226. <https://doi.org/10.37329/cetta.v8i1.3868>