

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENENTUAN
PRIORITAS PENGEMBANGAN SARANA PRASARANA OBJEK
WISATA DI KABUPATEN KARANGANYAR MENGGUNAKAN
METODE *SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING* (SAW)**



Disusun oleh:

Nama : Yasir Galuh Adi Saputro
NIM : 22130104882

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
SUKOHARJO
2026**

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENENTUAN PRIORITAS PENGEMBANGAN SARANA PRASARANA OBJEK WISATA DI KABUPATEN KARANGANYAR MENGGUNAKAN METODE *SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING* (SAW)

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh derajat Sarjana
HALAMAN

JUDUL



Disusun oleh:

Nama : Yasir Galuh Adi Saputro
NIM : 2213010482

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
SUKOHARJO
2026**

HALAMAN PENGESAHAN

PERANCANGAN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENENTUAN PRIORITAS PENGEMBANGAN SARANA PRASARANA OBJEK WISATA DI KABUPATEN KARANGANYAR MENGGUNAKAN METODE *SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING* (SAW)

Dipersiapkan dan Disusun oleh

Yasir Galuh Adi Saputro

2213010482

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Skripsi
Program Sarjana
Program Studi Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
pada hari Rabu, 30 September 2026

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Sukoharjo, 30 September 2026

Ketua



Muhammad Setiawan, M.Kom.

NIK. 2009.281.211

HALAMAN PERSETUJUAN

PERANCANGAN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENENTUAN PRIORITAS PENGEMBANGAN SARANA PRASARANA OBJEK WISATA DI KABUPATEN KARANGANYAR MENGGUNAKAN METODE *SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW)*

Dipersiapkan dan Disusun oleh

Yasir Galuh Adi Saputro
2213010482

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Skripsi
Program Sarjana
Program Studi Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
pada hari Rabu, 30 September 2026

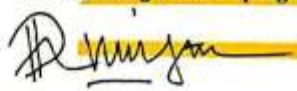
Pembimbing Utama

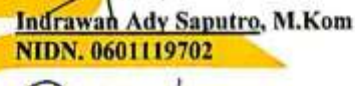

Lilik Suglarto, M.Kom
NIDN. 0610128201

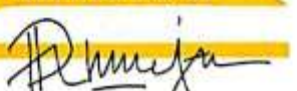
Anggota Tim Penguji


Syams Kurniawan Hidayat, M.Kom
NIDN. 0624108503

Pembimbing Pendamping


Riyan Abdul Aziz, M.Kom
NIDN. 0621099102


Indrawan Ady Saputro, M.Kom
NIDN. 0601119702


Riyan Abdul Aziz, M.Kom
NIDN. 0621099102

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Karanganyar, 30 September 2026

Muhammad Setiawan, M.Kom.
NIK. 2009281.211

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Yasir Galuh Adi Saputro
NIM : 2213010482

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:
**Perancangan Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Prioritas
Pengembangan Sarana Prasarana Objek Wisata Di Kabupaten Karanganyar
Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (Saw)**

Dosen Pembimbing Utama : Lilik Sugiarto, M.Kom
Dosen Pembimbing Pendamping : Riyan Abdul Aziz, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Sukoharjo, 30 September 2026
Yang Menyatakan,



Yasir Galuh Adi Saputro

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan rasa syukur yang mendalam kepada Allah Swt., skripsi dan karya sederhana ini dengan tulus saya persembahkan kepada:

1. Kedua orang tua tercinta, yang selalu menjadi alasan saya untuk terus melangkah dan tidak menyerah. Terima kasih atas setiap doa yang dipanjatkan dalam diam, setiap pengorbanan yang mungkin tidak pernah saya lihat seluruhnya, serta kasih sayang yang selalu diberikan tanpa mengharapkan balasan. Di setiap langkah yang saya tempuh, selalu ada doa Bapak dan Ibu yang menjadi penguat ketika saya merasa lelah dan hampir menyerah. Skripsi ini mungkin hanya sebuah karya sederhana, tetapi di dalamnya terdapat begitu banyak perjuangan, doa, dan harapan Bapak dan Ibu. Semoga pencapaian kecil ini dapat menjadi salah satu bentuk bakti dan kebahagiaan untuk Bapak dan Ibu. Terima kasih telah menjadi rumah, tempat saya pulang, dan alasan terbesar untuk terus berjuang hingga hari ini.
2. Keluarga tercinta, yang selalu menjadi tempat untuk kembali, tempat berbagi cerita, dan sumber kekuatan dalam setiap keadaan. Terima kasih atas segala doa, perhatian, dukungan, dan kasih sayang yang senantiasa diberikan. Kehadiran keluarga menjadi pengingat bahwa dalam setiap proses dan perjuangan, saya tidak pernah benar-benar berjalan sendirian. Semoga kebersamaan dan kasih sayang ini selalu terjaga dalam setiap langkah kehidupan.

3. Silka Nadhzir Salsabila, terima kasih telah menjadi salah satu bagian penting dalam perjalanan ini. Terima kasih atas ketulusan, kesabaran, pengertian, perhatian, doa, dan semangat yang selalu diberikan. Terima kasih telah menemani di saat bahagia maupun di saat proses ini terasa berat, menjadi tempat berbagi cerita dan keluh kesah, serta selalu memberikan dorongan ketika semangat mulai berkurang. Kehadiran dan dukunganmu menjadi salah satu alasan yang membuat perjalanan panjang ini terasa lebih ringan. Terima kasih telah bertahan dan menemani hingga akhirnya skripsi ini dapat terselesaikan.
4. Diri sendiri, terima kasih telah bertahan sejauh ini. Terima kasih karena tetap memilih untuk melangkah meskipun perjalanan ini tidak selalu mudah. Terima kasih atas setiap usaha, kesabaran, air mata, rasa lelah, keraguan, dan perjuangan yang telah dilewati. Tidak semua proses berjalan sesuai dengan harapan, tetapi pada akhirnya saya mampu membuktikan kepada diri sendiri bahwa setiap langkah kecil tetap memiliki arti. Skripsi ini menjadi bukti bahwa dengan keteguhan, kesabaran, dan kemauan untuk terus berusaha, sebuah perjuangan yang panjang pada akhirnya dapat mencapai garis akhir. Semoga pencapaian ini menjadi awal untuk perjalanan yang lebih baik dan pengingat bahwa saya pernah berjuang sekuat ini untuk sebuah impian.

HALAMAN MOTTO

"Sesungguhnya beserta kesulitan ada kemudahan."

(QS. Al-Insyirah: 5)

Semangat, buktekno yen koe iso gae wong tuo mu bangga due kowe!

(Penulis)

Semangat Sayang!

(Nadhzir)

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah Swt. atas segala rahmat, hidayah, dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul “Perancangan Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Prioritas Pengembangan Objek Wisata Di Kabupaten Karanganyar Menggunakan *Metode Simple Additive Weighting (Saw)*” dengan baik.

Penyusunan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi S1 Informatika di STMIK Amikom Surakarta. Penulis menyadari bahwa keberhasilan penulisan skripsi ini tidak terlepas dari bimbingan, arahan, serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasih dan penghargaan yang setulus-tulusnya kepada:

1. Bapak Muhammad Setiyawan, M.Kom., selaku Kepala Program Studi S1 Informatika, atas bimbingan, arahan, serta kemudahan administrasi akademik yang diberikan kepada penulis selama masa studi dan proses penyusunan skripsi.
2. Bapak Lilik Sugiarto, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing I, yang senantiasa meluangkan waktu, memberikan bimbingan, kritik, serta saran yang sangat berharga dalam mengarahkan skripsi ini hingga selesai.
3. Bapak Riyan Abdul Aziz, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing II, atas arahan, ketelitian, dan motivasi yang membangun kepada penulis selama proses bimbingan berlangsung.

4. Bapak/Ibu Tim Dosen Penguji, atas evaluasi, masukan, dan koreksi yang konstruktif guna menyempurnakan kualitas laporan skripsi ini.
5. Segenap Pimpinan dan Staf Dinas Pariwisata Kabupaten Karanganyar, atas izin penelitian, ketersediaan data, serta kerja sama yang baik selama penulis melaksanakan penelitian dan pengumpulan data.
6. Kedua Orang Tua dan Keluarga Tercinta, atas doa yang tiada henti, pengorbanan moril maupun materiel, serta limpahan kasih sayang yang senantiasa menguatkan penulis dalam menuntaskan pendidikan ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini masih terdapat kekurangan karena keterbatasan ilmu dan pengalaman penulis. Oleh sebab itu, kritik dan saran yang membangun senantiasa diharapkan guna perbaikan di masa yang akan datang. Semoga karya ini dapat memberikan manfaat nyata bagi perkembangan ilmu pengetahuan dan pihak-pihak terkait.

Sukoharjo, 30 September 2026

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN	ii
JUDUL	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR	xviii
DAFTAR RUMUS	xxii
INTISARI.....	xxiii
ABSTRACT.....	xxiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah.....	10
1.3. Batasan Masalah	11
1.4. Tujuan Penelitian	12
1.5. Manfaat Penelitian	12
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	14

2.1. Tinjauan Pustaka.....	14
2.2. Keaslian Penelitian.....	20
2.3. Landasan Teori.....	23
2.3.1 Pengertian Sistem	23
2.3.2 Pengertian Informasi.....	23
2.3.3 Pengertian Sistem Informasi.....	25
2.3.4 Pariwisata.....	26
2.3.5 Metode PIECES.....	27
2.3.6 <i>Rapid Application Development</i> (RAD).....	28
2.3.7 <i>Website</i>	31
2.3.8 <i>Laravel</i>	32
2.3.9 Sistem Pengambil Keputusan (SPK)	33
2.3.10 SAW (<i>Simple Additive Weighting</i>)	34
2.3.11 <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	36
2.3.12 <i>Use Case Diagram</i>	38
2.3.13 <i>Activity Diagram</i>	39
2.3.14 <i>Class Diagram</i>	41
2.3.15 <i>Sequence diagram</i>	42
2.3.16 <i>System Usability Scale</i> (SUS).....	43
BAB III METODE PENELITIAN	47

3.1. Kualitatif dan Kuantitatif, Deskriptif, dan RAD.....	47
3.2. Teknik Pengumpulan Data.....	48
3.3. Teknik Analisis Data.....	50
3.4. Alur Penelitian	52
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	59
4.1. Pengumpulan Data	59
4.1.1 Observasi	59
4.1.2 Wawancara.....	61
4.1.3 Studi Pustaka.....	63
4.1.3 Kuesioner	64
4.2 Tahap Analis Data	64
4.3 Perencanaan Kebutuhan	67
4.3.1 Kebutuhan Fungsional	68
4.3.2 Kebutuhan Non-Fungsional	70
4.4 Prototype.....	73
4.4.1 <i>Use Case</i>	73
4.4.2. <i>Activity Diagram</i>	87
4.4.3 <i>Sequence diagram</i>	106
4.4.4 <i>Class Diagram</i>	125
4.4.5 Perancangan <i>Database</i>	127
4.4.5 Wireframe	131

4.5 <i>Testing</i>	144
4.6 <i>Refine</i>	147
4.7 Pengembangan.....	147
4.7.1 Pengelola Objek Wisata	148
4.7.2 Admin	153
4.7.3 Pengunjung	161
4.7.4 Penerapan Metode SAW	163
4.8 Implementasi	167
4.8.1 Pengujian <i>Black Box Testing</i> pada Pengelola	170
4.8.2 Pengujian <i>Black Box Testing</i> pada Admin/Dinas	172
4.8.3 Pengujian <i>Black Box Testing</i> pada Pengunjung.....	175
4.9 Evaluasi	177
BAB V PENUTUP.....	183
5.1. Kesimpulan	183
5.2. Saran	184
DAFTAR PUSTAKA	186
LAMPIRAN.....	190

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Matriks literatur review dan posisi penelitian.....	20
Tabel 2.2 Simbol <i>Sequence diagram</i>	43
Tabel 2.3. Pertanyaan SUS	44
Tabel 4.1. Analisis Pieces	65
Tabel 4.2. Kebutuhan Fungsional	68
Tabel 4.3 <i>Use Case Login</i>	75
Tabel 4.4 <i>Use Case</i> Registrasi Akun.....	76
Tabel 4.5 Mengelola Profil	77
Tabel 4.6 Mengelola Data Objek Wisata	77
Tabel 4.7 Mengisi Data Kunjungan Wisatawan dan Kecukupan Fasilitas	78
Tabel 4.8 Mengajukan Data	79
Tabel 4.9 Update Data.....	79
Tabel 4.10 Verifikasi Akun Pengelola	80
Tabel 4.11 Menghapus Akun Pengelola	80
Tabel 4.12 Melihat Data Objek Wisata.....	81
Tabel 4.13 Melihat Detail Objek Wisata.....	81
Tabel 4.14 Mengatur Atribut dan Bobot.....	82
Tabel 4.15 Melakukan Perhitungan SAW	82
Tabel 4.16 Melihat Hasil Perangkingan.....	83
Tabel 4.17 Mengembalikan Data	83
Tabel 4.18 Mencatat Riwayat Pengembangan	84
Tabel 4.19 Mengakses Web	84

Tabel 4.20 Melihat Daftar Objek Wisata	85
Tabel 4.21 Melihat Detail Objek Wisata.....	85
Tabel 4.22 Memberikan Penilaian	86
Tabel 4.23 <i>Logout</i>	86
Tabel 4.24. Tabel User	127
Tabel 4.25. Tabel Kecamatan	128
Tabel 4.26 Tabel Objek Wisata.....	128
Tabel 4.27. Tabel Penilaian Pengunjung.....	129
Tabel 4.28. Tabel Kriteria	129
Tabel 4.29. Tabel Perhitungan SAW	130
Tabel 4.30. Tabel Fasilitas	130
Tabel 4.31. Tabel Riwayat Pembinaan	131
Tabel 4.32. Hasil <i>Testing Wireframe</i> Pengelola.....	145
Tabel 4.33 Hasil <i>Testing Wireframe</i> Admin	146
Tabel 4.34. Hasil <i>Testing Wireframe</i> Pengunjung	146
Tabel 4.35. Tabel Atribut	163
Tabel 4.36. Tabel Bobot.....	164
Tabel 4.37. Tabel Nilai Normalisasi	165
Tabel 4.38 Tabel Nilai Preferensi	167
Tabel 4.39. Tabel Pengujian <i>Black Box Testing</i> Pengelola.....	171
Tabel 4.40. Tabel Pengujian <i>Black Box Testing</i> Admin	173
Tabel 4.41. Tabel Pengujian <i>Black Box Testing</i> Pengunjung	176
Tabel 4.42. Tabel Pertanyaan SUS	178

Tabel 4.43 Tabel Keterangan Nilai SUS.....	179
Tabel 4.44. Tabel Hasil Pengujian SUS.....	181

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Metode RAD	29
Gambar 2.2. Simbol <i>Use Case Diagram</i>	39
Gambar 2.3. Simbol <i>Activity Diagram</i>	41
Gambar 3.1 Alur Penelitian.....	53
Gambar 4.1 Wawancara	62
Gambar 4.2 <i>Use Case Diagram</i>	74
Gambar 4.3. <i>Activity Diagram Login</i>	87
Gambar 4.4. <i>Activiti Diagram</i> Registrasi Akun	88
Gambar 4.5. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Profil	89
Gambar 4.6. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Objek Wisata.....	90
Gambar 4.7. <i>Activity Diagram</i> Mengisi Data Kunjungan Wisata dan Fasilitas ...	91
Gambar 4.8. <i>Activity Diagram</i> Mengajukan Data.....	92
Gambar 4.9. <i>Activity Diagram Update</i> Data.....	93
Gambar 4.10. <i>Activity Diagram</i> Verifikasi Akun Pengelola	94
Gambar 4.11. <i>Activity Diagram</i> Menghapus Akun Pengelola.....	95
Gambar 4.12. <i>Activity Diagram</i> Melihat Detail Objek Wisata	96
Gambar 4.13. <i>Activity Diagram</i> Mengatur Atribut & Bobot	97
Gambar 4.14. <i>Activity Diagram</i> Perhitungan SAW	98
Gambar 4.15. <i>Activity Diagram</i> Melihat Hasil Perangkingan	99
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram</i> Mengembalikan Data.....	100
Gambar 4.17. <i>Activity Diagram</i> Mencatat Riwayat Pengembangan.....	101
Gambar 4.18. <i>Activity Diagram</i> Mengakses Web Pariwisata	102

Gambar 4.19. <i>Activity Diagram</i> Melihat Daftar Objek Wisata.....	103
Gambar 4.20. <i>Activity Diagram</i> Melihat Detail Objek Wisata	104
Gambar 4.21. <i>Activity Diagram</i> Melihat Memberikan Penilaian	105
Gambar 4.22. <i>Activity Diagram</i> Logout	106
Gambar 4.23. <i>Sequence diagram</i> Login	107
Gambar 4.24. <i>Sequence diagram</i> Registrasi Akun Pengelola.....	108
Gambar 4.25. <i>Sequence diagram</i> Mengelola Profil	109
Gambar 4.26. <i>Sequence diagram</i> Mengelola Data Objek Wisata.....	110
Gambar 4.27. <i>Sequence diagram</i> Jumlah Kunjungan Wisatawan dan Fasilitas.	111
Gambar 4.28. <i>Sequence diagram</i> Mengajukan Data.....	112
Gambar 4.29. <i>Sequence diagram</i> Update Data.....	113
Gambar 4.30. <i>Sequence diagram</i> Verifikasi Akun Pengelola.....	114
Gambar 4.31. <i>Sequence diagram</i> Menghapus Akun Pengelola.....	115
Gambar 4.32. <i>Sequence diagram</i> Melihat Detail Objek Wisata.....	116
Gambar 4.33. <i>Sequence diagram</i> Mengatur Atribut dan Bobot	117
Gambar 4.34. <i>Sequence diagram</i> Perhitungan SAW	118
Gambar 4.35. <i>Sequence diagram</i> Melihat Hasil Perangkingan	119
Gambar 4.36. <i>Sequence diagram</i> Mengembalikan Data	120
Gambar 4.37. <i>Sequence diagram</i> Melihat Riwayat Pengembangan	121
Gambar 4.38. <i>Sequence diagram</i> Mengakses Web Pariwisata	121
Gambar 4.39. <i>Sequence diagram</i> Melihat Daftar Objek Wisata.....	122
Gambar 4.40 <i>Sequence diagram</i> Melihat Detail Objek Wisata	123
Gambar 4.41. <i>Sequence diagram</i> Memberikan Penilaian.....	124

Gambar 4.42. <i>Sequence diagram Logout</i>	125
Gambar 4.43. <i>Class Diagram</i>	126
Gambar 4.44 <i>Wireframe Login</i>	132
Gambar 4.45. <i>Wireframe Register</i>	133
Gambar 4.46. <i>Wireframe Dashboard Pengelola</i>	134
Gambar 4.47. Halaman Profil Pengelola	134
Gambar 4.48. Halaman Objek Wisata.....	135
Gambar 4.49. Halaman Data Kunjungan Wisata	136
Gambar 4.50 Halaman Penilaian Wisata	136
Gambar 4.51. <i>Wireframe Hasil Perangkingan Pengelola</i>	137
Gambar 4.52. <i>Wireframe Dashboar Admin</i>	138
Gambar 4.53. <i>Wireframe Objek dan Pengelola Wisata</i>	139
Gambar 4.54. <i>Wireframe Verifikasi Akun Baru</i>	140
Gambar 4.55. <i>Wireframe Bobot Kriteria</i>	141
Gambar 4.56. <i>Wireframe Hasil Pemeringkatan Admin</i>	142
Gambar 4.57. <i>Wireframe Riwayat Pengembangan</i>	143
Gambar 4.58. <i>Wireframe Halaman Penilaian Pengunjung</i>	144
Gambar 4.59 <i>Refine</i> Halaman Objek Wisata Saya.....	147
Gambar 4.60 Halaman Login Pengelola	149
Gambar 4.61. Halaman Register	150
Gambar 4.62 Halaman Dashboard Pengelola	150
Gambar 4.63. Halaman Profil Pengelola	151
Gambar 4.64. Halaman Objek Wisata.....	152

Gambar 4.65. Halaman Data Kunjungan Wisatawan	153
Gambar 4.66. Halaman Login Admin.....	154
Gambar 4.67. Halaman Dashboard Admin	155
Gambar 4.68. Halaman Objek dan Pengelola Wisata	156
Gambar 4.69. Halaman Verifikasi Akun Baru.....	157
Gambar 4.70. Halaman Bobot Kriteria	158
Gambar 4.71. Halaman Perhitungan SAW	159
Gambar 4.72. Halaman Hasil Pemeringkatan	160
Gambar 4.73. Halaman Riwayat Pengembangan.....	161
Gambar 4.74. Halaman Daftar Objek Wisata	162
Gambar 4.75. Halaman Penilaian dan Detail Wisata.....	163
Gambar 4.76. Implementasi Kepada Admin.....	168
Gambar 4.77. Implementasi kepada Pengelola	169
Gambar 4.78. Implementasi Kepada Pengunjung.....	170

DAFTAR RUMUS

(2.1.) Rumus atribut <i>benefit</i>	36
(2.2.) Rumus atribut <i>cost</i>	36
(2.3.) Rumus nilai preferensi.....	36
(2.4.) Rumus pernyataan bernomor ganjil.....	45
(2.5.) Rumus pernyataan bernomor genap.....	45
(2.6.) Rumus Perhitungan SAW.....	46
(4.1.) Rumus Normalisasi <i>Cost</i>	164
(4.2.) Rumus Normalisasi <i>Benefit</i>	164
(4.3.) Rumus Preferensi.....	166
(4.4.) Perhitungan Soal Ganjil.....	179
(4.5.) Perhitungan Soal Genap.....	180
(4.6) Perhitungan SUS.....	180