

DAFTAR PUSTAKA

- Alam, J., Alam, Q. N., & Kalam, A. (n.d.). *Prospects and Challenges for Sustainable Tourism : Evidence from South Asian Countries*. 3(9).
- Albert, William; Tullis, T. (2023). *Measuring the User Experience: Collecting, Analyzing, and Presenting Usability Metrics*. Morgan Kaufmann.
- Barnes, E. L. (2016). *Laravel: From Apprentice to Artisan*. CreateSpace Independent Publishing.
- Bean, M. (2016). *Laravel 5 Essentials*. Packt Publishing.
- Deitel, Paul; Deitel, H. (2018). *Java How to Program*. Pearson.
- Dennis, Alan; Wixom, Barbara Haley; Roth, R. M. (2021). *Systems Analysis and Design*. Wiley.
- Dewi, E. K., & Setiyawati, N. (2025). Perancangan Dan Pengembangan Sistem Rekomendasi Wisata Tour & Travel Menggunakan Simple Additive Weighting Berbasis Web. *JIPi (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 10(3), 2187–2201. <https://doi.org/10.29100/jipi.v10i3.6063>
- Dicoding Intern. (2021a). *Apa itu Activity Diagram? Beserta Pengertian, Tujuan, Komponen*. Dicoding Indonesia. <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-activity-diagram/>
- Dicoding Intern. (2021b). *Contoh Use Case Diagram Lengkap dengan Penjelasannya*. Dicoding Indonesia. https://repository.binadarma.ac.id/8382/3/DAPUS.pdf?utm_source=chatgpt.com
- Firmansyah, P. Y., & Zakariyah, M. (2023). Design a Recommendation System for Ngawi Regency Tourist Attractions Using the Simple Additive Weighting Method. *Jurnal Info Sains : Informatika Dan Sains*, 13(03), 801–813.
- Guntoro. (2020). *Simbol Sequence Diagram*. Badoy Studio. https://badoystudio.com/uml/simbol-sequence-diagram/?utm_source=chatgpt.com
- Hardiyanti, D. Y., Novianti, H., & Rifai, A. (2022). Pemilihan Destinasi Objek Pariwisata Menggunakan Simple Additive Weighting (SAW). *JSI: Jurnal Sistem Informasi (E-Journal)*, 14(2). <https://doi.org/10.18495/jsi.v14i2.19178>
- Hartono, J. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Andi Offset.
- Ismayanti. (2019). *Pengantar Pariwisata*. Gramedia Widiasarana Indonesia.

- Jeffrey, J., Aziz, F., & Usman, S. (2024). Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Destinasi Objek Wisata Dengan Metode Simple Additive Weighting (SAW) Berbasis Web. *Journal of System and Computer Engineering (JSCE)*, 5(2), 237–248. <https://doi.org/10.61628/jsce.v5i2.1339>
- Jeperson Hutahaeen. (2015). *Konsep Sistem Informasi*. Deepublish.
- Kadir, A. (2014). *Pengenalan Sistem Informasi* (Edisi Revi). Andi Offset.
- Kadir, A. (2020). *Pengantar Sistem Informasi*. Andi Offset.
- Kendall, Kenneth E.; Kendall, J. E. (2019). *Systems Analysis and Design*. Pearson.
- Kusrini. (2017). *Konsep dan Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan*. Andi Offset.
- Kusumadewi, S. (2016). *Fuzzy Multi Attribute Decision Making (Fuzzy MADM)*. Graha Ilmu.
- Kusumadewi, S. (2018). *Sistem Pendukung Keputusan Menggunakan Metode MADM*. Graha Ilmu.
- Laudon, Kenneth C.; Laudon, J. P. (2020). *Management Information Systems: Managing the Digital Firm*. Pearson.
- Martin, J. (2017). *Rapid Application Development*. Macmillan.
- Mesran. (2019a). *Sistem Pendukung Keputusan dan Penerapannya*. Green Press.
- Mesran. (2019b). *Sistem Pendukung Keputusan dan Penerapannya*. Green Press.
- Nugroho, B. (2008). *Membuat Website Sendiri dengan PHP-MySQL*. Mediakita.
- Pitana, I Gde; Diarta, I. K. S. (2018). *Pengantar Ilmu Pariwisata*. Andi Offset.
- Pressman, R. S. (2020). *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. McGraw-Hill Education.
- Pressman, Roger S.; Maxim, B. R. (2020a). *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. McGraw-Hill Education.
- Pressman, Roger S.; Maxim, B. R. (2020b). *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. McGraw-Hill Education.
- Purba, Sanjiv, et al. (2020a). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Yayasan Kita Menulis.
- Purba, Sanjiv, et al. (2020b). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Yayasan Kita Menulis.

Puti Purfini Apriani. (2010). *Konsep Dasar Sistem Informasi*. Universitas Komputer Indonesia.

Riani Lubis. (2018). *Konsep Dasar Sistem*. Universitas Komputer Indonesia.

Rosa, A. S.; Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Informatika.

Sauro, Jeff; Lewis, J. R. (2016). *Quantifying the User Experience: Practical Statistics for User Research*. Morgan Kaufmann.

Savanti, K. E. (2021). *System Usability Scale (SUS): Sebuah Metrik untuk Mengukur Kebergunaan*. Hoomix | Medium.
<https://medium.com/hoomix/system-usability-scale-sus-sebuah-metrik-untuk-mengukur-kebergunaan-6a8e43359c6f>

Sazaki, Y., & Jambak, M. I. (2023). *Jurnal Pendidikan Sains dan Komputer Analisis Komparatif Metode Weighted Product (WP) dan Metode Simple Additive Weighting (SAW) Jurnal Pendidikan Sains dan Komputer*. 3(2), 205–215.

Sidik, B. (2012). *Pemrograman Web dengan PHP*. Informatika.

Singgalen, Y. A. (2023). Sistem Pendukung Keputusan Pengembangan Ekowisata Mangrove Potensial Menggunakan Simple Additive Weighting (SAW). *Journal of Computer System and Informatics (JoSYC)*, 4(3), 478–485.
<https://doi.org/10.47065/josyc.v4i3.3432>

Sommerville, I. (2018). *Software Engineering*. Pearson.

Stauffer, M. (2019). *Laravel: Up and Running*. O'Reilly Media.

Sutabri, T. (2012). *Konsep Sistem Informasi*. Andi Offset.

Turban, Efraim; Sharda, Ramesh; Delen, D. (2018). *Decision Support and Business Intelligence Systems*. Pearson.

Whitten, Jeffery L.; Bentley, L. D. (2019). *Systems Analysis and Design Methods*. McGraw-Hill Education.

Wian, A. (2025). *Panduan Metode RAD: Tahapan & Solusinya dengan Low Code*. Mekari Spotlight. https://mekari.com/blog/rapid-application-development/?utm_source=chatgpt.com

Yoeti, O. A. (2016). *Pengantar Ilmu Pariwisata*. Angkasa.

Yuhefizar. (2009). *Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan CMS Joomla*. Elex Media Komputindo.