

DAFTAR PUSTAKA

- Andi Rustandi, & Rismayanti. (2023). Penerapan Model ADDIE dalam Pengembangan Media Pembelajaran di SMPN 22 Kota Samarinda. *JURNAL FASILKOM*, 11(2), 57–60. <https://doi.org/10.37859/jf.v11i2.2546>
- Cahaya Arifn, Fedora, & Muhammad Muslim Machbub Sulthony. (2025). *KODING DAN KECERDASAN ARTIFISIAL*. <https://buku.kemendikdasmen.go.id/>
- Daniyati, Bulqis Saputri, Aqila Septiyani, & Setiawan. (2023). Konsep Dasar Media Pembelajaran Ricken Wijaya STAI DR.KHEZ Muttaqien Purwakarta. In *Journal of Student Research (JSR)* (Vol. 1, Number 1).
- Dewi, N. K. K., Sukmana, A. I. W. I. Y., & Simamora, A. H. (2024). Inovasi Media Pembelajaran: Video Pembelajaran Berbasis Animasi Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Media Dan Teknologi Pendidikan*, 4(2), 149–157. <https://doi.org/10.23887/jmt.v4i2.64378>
- Fitria Afifah Husen, & Fitria Wulandari. (2025). Pengaruh Media Game Edukasi Zep Quiz terhadap Pemahaman Konsep IPA Siswa di Sekolah Dasar pada Materi Perubahan Wujud Benda. *JURNAL PENDIDIKAN MIPA*, 15(3), 940–947. <https://doi.org/10.37630/jpm.v15i3.3051>
- Gilbert Leonardo Sormin, S., Studi Pendidikan Matematika, P., Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, F., & Negeri Medan, U. (2025). *Pengembangan media pembelajaran berbasis web menggunakan model pembelajaran PBL untuk meningkatkan kemampuan komunikasi matematis dan minat belajar peserta didik*.
- Syabila Hutri, Putri, N. A., Alisa, T., Annisyah, A., & Rahayu, R. (2026). Efektivitas penggunaan video pembelajaran interaktif berbasis animasi terhadap pemahaman konsep. *EDUTECH : Jurnal Inovasi Pendidikan Berbantuan Teknologi*, 6(1), 142–151. <https://doi.org/10.51878/edutech.v6i1.8429>
- Icuk Muhammad Sakir, B. (2024). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Mixed Method*.
- Kuntoro, B. T., & Fajrie, N. (2023). Pengembangan instrumen penilaian sikap sosial menggunakan skala Likert untuk siswa sekolah dasar. *Journal Tunas Bangsa*, 10(1), 1–10. <https://ejournal.bbg.ac.id/tunasbangsa>
- Muhammad Rizkya Aziz, & Dr. Marsofiyati, S. Pd. , M. Pd. (2024). Pengembangan media pembelajaran interaktif menggunakan Adobe Animate untuk meningkatkan pemahaman siswa tentang materi IPA. *Jurnal Pendidikan Dan Pengajaran*.
- Rahma Yuly, A., Akbari Syakur, R., & Prayoga Prabestara, B. (2023). Pembuatan Media Pembelajaran Pengenalan Perangkat Komputer Untuk Sekolah Dasar. In

Pembuatan Media Pembelajaran Pengenalan Perangkat Komputer Untuk Sekolah Dasar JURNAL MULTINETICS (Vol. 9, Number 2).

- Safitri, M., Parluhutan Tambunan, H., Nasution, Y., & Guru Sekolah Dasar, P. (2024). *Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran IPAS di Kelas IV SDN 060907 Medan T.A 2023/2024.*
- Sakinah, Anisa, Sabri, Indar;, Suryandoko, & Welly. (2024). *Pengembangan media pembelajaran animasi 2D materi ragam hias Jawa Timur untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas VII SMP.* <http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/artiy>
- Savinah Aulia, A., Herliya Nabila, P., Ahya Ubaidillah, A., Zaim, A., & PGRI Sumenep, U. (2026a). *PENGARUH MEDIA Pembelajaran video animasi pada perkembangan anak siswa sekolah dasar.*
- Savinah Aulia, A., Herliya Nabila, P., Ahya Ubaidillah, A., Zaim, A., & PGRI Sumenep, U. (2026b). *Pengaruh Media Pembelajaran Video Animasi pada Perkembangan Anak Siswa Sekolah Dasar.*
- Usman, & Ira Restu Kurnia. (2025). *Pengembangan media pembelajaran animasi 2 dimensi untuk meningkatkan motivasi belajar siswa kelas V SDN Lambang Jaya 01. Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar.*
- Zakiy, M. I., Titi Andaryani, E., & Negeri Semarang, U. (2026). *Pengembangan media pembelajaran interaktif Magnetic Adventure berbasis Articulate Storyline untuk meningkatkan hasil belajar IPAS kelas V SDN Kedungbanteng 01 Tegal.*
- Zamsiswaya, Syawaluddin, & Syahrizul Syahrizul. (2024). *Pengembangan Model ADDIE (Analisis, Design, Development, Implemetation, Evaluation) (Vol. 8).*