

DAFTAR PUSTAKA

- Abitama, R. R., Sutisna, M., & Subkhan, M. (2025). Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Adobe Illustrator Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Materi Keberagaman Dan Penghormatan Terhadap Perbedaan Agama Dan Budaya Di Kelas. *Kaisa: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, 5(2), 212–225. <https://doi.org/https://doi.org/10.56633/kaisa.v5i2.1286>
- Aji, W., Sugiarto, L., & Turmudi, H. (2025). Perancangan Video Pembelajaran Animasi 2D Pengenalan. *Journal of Data Analytics, Information, and Computer Science*, 2(2), 184–191. <https://doi.org/https://doi.org/10.70248/jdaics.v2i2.1022>
- Aliyah, H., & Masyithoh, S. (2024). Tinjauan Literatur: Peran Teknologi Digital dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran di Sekolah. *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran (JTPP)*, 01(04), 681–687. <https://jurnal.kopusingdo.com/index.php/jtpp/article/view/153>
- Andreansyah, R. D., Maulan, C. R., & Putri, F. Y. (2022). *Professional Dalam Graphic Design*. uwais inspirasi indonesia. https://www.google.co.id/books/edition/PROFESSIONAL_DALAM_GRAPHIC_DESIGN/7PCiEAAQBAJ?hl=en&gbpv=0
- Anisa, N. D. (2026). *Buku Ajar Komputer Dan Media Pembelajaran Dalam Perspektif Penelitian Evaluasi Pendidikan*. Goresan Pena. https://www.google.co.id/books/edition/BUKU_AJAR_KOMPUTER_DAN_MEDIA_PEMBELAJARA/EKLEEQAQBAJ?hl=en&gbpv=0
- Anwar, F., Pajariantio, H., Herlina, E., Raharjo, T. D., Fajriyah, L., Astuti, I. A. D., Hardiansyah, A., & Suseni, K. A. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran “Telaah Perspektif Pada Era Society 5.0.”* Tohar Media. https://www.google.co.id/books/edition/Pengembangan_Media_Pembelajaran_Telaah_P/CgiKEAAQBAJ?hl=en&gbpv=0
- Anwari, M. S. (2026). *Videografi Dalam Praktik Broadcasting: Teori, Teknik Kamera, Dan Produksi Mandiri*. Prenada Media. https://www.google.co.id/books/edition/Videografi_Dalam_Praktik_Broadcasting/uiDMEQAQBAJ?hl=en&gbpv=0
- Ardianti, D., Hartono, R., & Wibowo, S. (2025). *Model Pembelajaran Pengenalan Huruf Berbasis Android Bagi Anak Tunagrahita*. Penerbit Widina.
- Astari, N. K., Gading, I. K., & Wibawa, I. M. C. (2024). Media Video Pembelajaran Interaktif Kontekstual pada Muatan PPKn Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Sains Dan Humaniora*, 8(1), 50–59. <https://doi.org/https://doi.org/10.23887/jppsh.v8i1.77429>

- Awailiyah, C., Oktaviana, D., & Herlambang, Y. T. (2024). Tantangan dan Peluang Teknologi dalam Dinamika Kehidupan di Era Teknologi. *UPGRADE : Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 1(2), 91–96. <https://doi.org/https://doi.org/10.30812/upgrade.v1i2.3729>
- Azzahra, T. N., Desttrineli, D., & Novianti, S. (2026). Analisis Kuantitatif Penerapan 8 Dimensi Profil Lulusan Peserta Didik Gugus Sultan Thaha 2. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 11(2), 181–204. <https://journal.unpas.ac.id/index.php/pendas/article/view/46651>
- Berliana, G. P., Sritindiani, H., Luminary, H. T., Poja, L. L. A., & Nugraha, R. G. (2024). Pengembangan Video Animasi Tentang Egoisme Di Sekolah Dasar. *Khazanah Pendidikan: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 18(2), 313–325. <https://doi.org/https://doi.org/10.30595/jkp.v18i2.21786>
- Darmansyah, D. (2023). *Model-Model Desain Instruksional*. PT. Raja Grafindo Persada - Rajawali Pers. <https://books.google.co.id/books?id=tSCIEQAAQBAJ>
- Darmawan, A. W., Gustaman, R. F., Gandi, A., Wijayanti, A., Nurlaela, N., Idin, A., & Wahidin, W. (2024). *Metode Penelitian Campuran (Mix Method)*. Bayfa Cendekia Indonesia. https://www.google.co.id/books/edition/Metode_Penelitian_Campuran_Mix_Method/BMg6EQAAQBAJ?hl=en&gbpv=0
- Darmawan, D. (2024). *Perencanaan Bisnis*. Bumi Aksara. https://www.google.co.id/books/edition/Perencanaan_Bisnis/YJ_7EAAQBAJ?hl=en&gbpv=0
- Diana, F. N., & Suparyanto, Y. (2026). *Pendidikan Pancasila Untuk SD/MI Kelas 5A*. Intan Pariwaea Edukasi.
- Fatimah, A., Khoerunnisa, H. F., Rachmawati, L., & Rawonoko, E. S. (2025). Implementasi Pembelajaran PPKN Kurikulum Merdeka Untuk Penguatan Profil Lulusan Di Kelas Tinggi SDN Wonorejo 04. *Jurnal Multidisiplin Ilmu Akademik*, 2(6), 888–895. <https://ejurnal.kampusakademik.co.id/index.php/jmia/article/view/7340>
- Fauziah, N., Dewi, M. P., Putri, A., & Sari, R. E. (2025). Media Video Berbasis Wayang Sebagai Sarana Penanaman Nilai Toleransi Dalam Pembelajaran PPKN. *Jurnal Penelitian Nusantara*, 1(6), 510–513. <https://padangjurnal.web.id/index.php/menulis/article/view/373>
- Ginting, D. (2022). *Teori Dan Praktek Pembelajaran Berbasis Multimedia*. Media Nusa Creative (MNC Publishing). <https://books.google.co.id/books?id=QRKfEAAAQBAJ>

- Hajar, S., Ulfa, S. M., Pieter, J., Risamasu, P. V. M., & Silaban, A. (2026). *Cara Jitu Menguasai SPSS Dalam Pembelajaran Fisika*. CV Eureka Media Aksara.
https://www.google.co.id/books/edition/Cara_Jitu_Menguasai_SPSS_dalam_Pembelaja/5PHBEQAAQBAJ?hl=en&gbpv=0
- Hanifah, D. P., Wibowo, S., Wardani, K. D. K. A., Budiyono, A., Pratama, M. P., Sari, M. N., & Maliki, R. Z. (2023). *Teori Dan Prinsip Pengembangan Media Pembelajaran*. Pradina Pustaka.
https://books.google.co.id/books?redir_esc=y&hl=id&id=-PzSEAAQBAJ&q=
- Hendra, H., Afriyadi, H., Hayati, N., Laila, S. N., Prakasa, Y. F., Hasibuan, R. P. A., & Asyhar, A. D. A. (2023). *Media Pembelajaran Berbasis Digital (Teori & Praktik)*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
https://www.google.co.id/books/edition/MEDIA_PEMBELAJARAN_BERBASIS_DIGITAL_Teor/luKwEAAQBAJ?hl=id&gbpv=0
- Herlina, V. (2019). *Panduan Praktis Mengolah Data Kuesioner Menggunakan SPSS*. Elex Media Komputindo.
- Judijanto, L., Muhammadiyah, M., Utami, R. N., Suhirman, L., Laka, L., Boari, Y., Lembang, S. T., Wattimena, F. Y., Astriawati, N., Laksono, R. D., & Yunus, M. (2024). *Metodologi Research And Development: Teori Dan Penerapan Metodologi RnD*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
https://www.google.co.id/books/edition/Metodologi_Research_and_Development_Teor/y3INEQAAQBAJ?hl=en&gbpv=0
- Jusman, J., & Parisu, C. Z. L. (2025). Dari Kelas Konvensional ke Pembelajaran Berbasis Digital. *Journal of Humanities, Social Sciences, and Education (JHUSE)*, 1(2), 103–111.
<https://doi.org/https://doi.org/10.64690/jhuse.v1i2.39>
- Khuluqo, I. El, & Istaryatiningtias, I. (2022). *Modul Pembelajaran Manajemen Pengembangan Kurikulum*. Feniks Muda Sejahtera.
- Kusmiatun, K., & Suparyanto, Y. (2026). *PR Pendidikan Pancasila Untuk SD/MI Kelas 3A*. Intan Pariwara Edukasi.
- Maghfirah, T. W., & Irianto, A. (2025). Pengaruh Penggunaan Media Film Pendek Terhadap Pemahaman Konsep Toleransi Siswa Pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila Di Sekolah Dasar. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 10(01), 121–134.
- Maku, K. R. M., Bile, R. L., & Nafsia, A. (2023). *Buku Ajar Mata Kuliah Terintegrasi Bahasa Ibu: Pengembangan Media Pembelajaran AUD*. Penerbit NEM.
https://www.google.co.id/books/edition/Buku_Ajar_Mata_Kuliah_Terintegra

si_Bahas/_oLZEAAAQBAJ?hl=en&gbpv=0

- Maulana, Y. (2018). *Jenius Membuat Mobile Edukasi Android: Solusi Cepat Belajar Membuat Aplikasi Multimedia Android*. OYUSEP. https://www.google.co.id/books/edition/Jenius_Membuat_Mobile_Edukasi_Android/d5dcDwAAQBAJ?hl=en&gbpv=0
- Nafisah, A. I., Pramudia, N. C., Febrianti, S. M., & Surur, A. T. (2025). Pentingnya Mengajarkan Toleransi Dalam Moderasi Beragama Pada Anak Usia Dini. *Jurnal Ilmiah Nusantara (JINU)*, 2(1), 566–576. <https://doi.org/https://doi.org/10.61722/jinu.v2i1.3575>
- Nasir, F. R. R., Amir, F. A., & Beba, S. R. M. (2026). Analisis Upaya, Hambatan Dan Solusi Guru Dalam Menumbuhkan 8 Dimensi Profil Lulusan Di SD Inpres Sikumana 3. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 11(1), 96–107. <https://doi.org/https://doi.org/10.23969/jp.v11i01.39659>
- Nugraha, A. R., Az-Zahra, E. F., Suci, M. N., Khoiri, R. M., & Nugraha, R. G. (2024). Pengembangan Video Animasi 2D Untuk Mengedukasi Pengaruh Teman Sebaya Terhadap Pembelajaran Ppkn. *Khazanah Pendidikan*, 18(2), 272. <https://doi.org/https://doi.org/10.30595/jkp.v18i2.21790>
- Padmawati, A. A., Arifin, Y. N., & Kusrini, A. S. (2025). *Pendidikan Pancasila Untuk SD/MI Kelas 4A*. CV. Hasan Pratama.
- Perdana, S., & Hidayati, N. (2024). Video Dalam Proses Pembelajaran: Peran Pentingnya Sebagai Media Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Biologi*, 9(1), 628–634. <https://doi.org/https://doi.org/10.30605/biogenerasi.v9i1.3352>
- Putra, Y. W. S., Priyoatmoko, W., Fitriati, T. N., Kusuma, A. F. A. A., Rahmayadi, G. E., Wardhani, D., Ardiansyah, R., Machmudi, M. A., & Setiawan, D. (2024). *Pengantar Teknologi Multimedia*. Tohar Media. https://www.google.co.id/books/edition/Pengantar_Teknologi_Multimedia/P5sPEQAAQBAJ?hl=en&gbpv=0
- Rahayu, G. R., & Widyandana, W. (2024). *Implementasi Pendidikan Interprofesi Di Komunitas*. UGM Press. https://www.google.co.id/books/edition/Implementasi_Pendidikan_Interprofesi_di/fShaEQAAQBAJ?hl=en&gbpv=0
- Rakhman, P. A., Salsyabila, A., Nuramalia, N., & Gustiani, P. E. (2024). Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa di SDN Cilampang Melalui Media Pembelajaran Digital dan Konvensional. *Jurnal Inovasi Pembelajaran Di Sekolah*, 5(2), 615–622. <https://doi.org/https://doi.org/10.51874/jips.v5i2.293>
- Riyanto, S., & Hatmawan, A. A. (2020). *Metode Riset Penelitian Kuantitatif Penelitian Di Bidang Manajemen, Teknik, Pendidikan Dan Eksperimen*.

Deepublish.

https://www.google.co.id/books/edition/Metode_Riset_Penelitian_Kuantitatif_Pene/kZVpEQAAQBAJ?hl=en&gbpv=0

Sabrina, F., Luthfiansyah, A. R., Faqih, M., Hanita, M., Mardhiah, I., & Amaliyah, A. (2025). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Tentang Toleransi Dan Etika Komunikasi Di SMPN 52 Jakarta. *Harmoni Pendidikan : Jurnal Ilmu Pendidikan*, 2(1), 201–212. <https://doi.org/https://doi.org/10.62383/hardik.v2i1.1057>

Sahfiya, A. N., Nurhidayah, A., & Susanti, E. (2024). Pengaruh Penayangan Video Animasi Terhadap Pemahaman Konsep Moderasi Beragama Pada Siswa Upt SDN 01 Tanah Itam Ulu. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Ilmu Komputer*, 1(3), 140–147. <https://doi.org/https://doi.org/10.70248/jpmik.v1i3.1278>

Salsabila, A., & Muslim, A. H. (2025). Model Problem Based Learning Dengan Bantuan Media Animasi Untuk Meningkatkan Sikap Toleransi Dan Prestasi Belajar Peserta Didik Kelas IV SD Negeri 6 Klampok. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 10(2), 340–353. <https://journal.unpas.ac.id/index.php/pendas/article/view/27628>

Segara, K. G., & Nasution, M. I. P. (2025). Perkembangan Teknologi Informasi di Indonesia: Tantangan dan Peluang. *Jurnal Sains Student Research*, 3(1), 21–33. <https://doi.org/https://doi.org/10.61722/jssr.v3i1.3128>

Sembiring, T. B., Thosan, G., Fadli, M., Apriyanto, R., Namira, S., & Purba, T. D. F. (2024). Dampak Perkembangan Teknologi Dalam Pendidikan. *Jurnal Pustaka Cendekia Hukum Dan Ilmu Sosial*, 2(3), 275–280. <https://doi.org/https://doi.org/10.70292/pchukumsosial.v2i3.76>

Setiawan, Z., Gunawan, I. P., Setiawan, I. K., Lukmana, H. H., Angkawijaya, Y., & Arsana, I. N. A. (2023). *Buku Ajar Multimedia*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia. https://www.google.co.id/books/edition/BUKU_AJAR_MULTIMEDIA/LnfXEAAAQBAJ?hl=en&gbpv=0

Subhan, M., Tasya, C. A., Rahmadia, K. M., Artha, M. A., & Lestari, N. T. P. (2025). Pengaruh Penggunaan Video Pembelajaran Berbasis Animasi terhadap Hasil Belajar Siswa: Studi Literatur. *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran (JTTP)*, 2(4), 974–980. <https://jurnal.kopusindo.com/index.php/jtpp/article/view/853>

Sudaryono, sudaryono. (2021). *Statistik I: Statistik Deskriptif untuk Penelitian*. Penerbit Andi.

Sugeng, B. (2022). *Fundamental Metodologi Penelitian Kuantitatif (Eksplanatif)*. Deepublish.

https://www.google.co.id/books/edition/Fundamental_Metodologi_Penelitian_Kuanti/Q7NNEQAAQBAJ?hl=en&gbpv=0

Susmaini, S. (2024). *Profesi Keguruan Bahan Ajar Berbasis Riset Pengembangan*. umsu press. <https://books.google.co.id/books?id=q-g2EQAAQBAJ>

Syaiful, S. (2024). *Metode Penelitian Pendidikan*. Deepublish. https://www.google.co.id/books/edition/Metode_Penelitian_Pendidikan/YTk-EQAAQBAJ?hl=en&gbpv=0

Syarifah, S., Sumantri, M. S., & Wirasti, M. K. (2024). *Membangun Kepemimpinan Inovatif Bagi Ketua RT: Model Pelatihan Flex-Blended*. Deepublish. https://www.google.co.id/books/edition/Membangun_Kepemimpinan_Inovatif_Bagi_Ket/xS0rEQAAQBAJ?hl=en&gbpv=0

Syarifuddin, S., Sulistiani, I., Wihardjo, E., Dawami, A. K., Seneru, W., Ribhi, A. A., Budiawan, B., Kanata, B., & Dewi, N. P. S. (2025). *Komunikasi Visual Di Era Modern*. CV Rey Media Grafika. https://www.google.co.id/books/edition/KOMUNIKASI_VISUAL_DI_ERA_MODERN/B9ODEQAAQBAJ?hl=en&gbpv=0

Ummah, M. K., & Hamna, H. (2025). *Pendidikan Pancasila Di Sekolah Dasar Berdasarkan Capaian Pembelajaran dalam Muatan Kurikulum Merdeka Belajar*.

Wibawanto, W. (2024). *Board Game Edukasi*. Nas Media Pustaka. https://www.google.co.id/books/edition/BOARD_GAME_EDUKASI/K9U4EQAAQBAJ?hl=en&gbpv=0

Widiasanti, I., Prasetya, R. R., Aufi, V., Dewi, N., Wulandari, P., Komala, S. S., & Putra, I. F. (2025). *Struktur Kuat, Gedung Hebat: Panduan Modern Pemeliharaan Dan Perawatan Gedung*. PT. Lestari Nusantara Abadi Group. https://www.google.co.id/books/edition/Struktur_Kuat_Gedung_Hebat/QcrTEQAAQBAJ?hl=en&gbpv=0

Yusrizal, Y., & Rahmati, R. (2022). *Pengembangan Instrumen Afektif & Kuesioner*. Pale Media Prima. https://www.google.co.id/books/edition/Pengembangan_Instrumen_Afektif_Kuesioner/Y0uVEAAAQBAJ?hl=en&gbpv=0