

INTISARI

Penelitian ini berjudul “Perancangan Website Sistem Pemesanan Responsif Berbasis QR Code Menggunakan *Framework* Nuxt.js (Studi Kasus: Restoran Pulen Palasari)” yang bertujuan merancang dan mengimplementasikan sistem pemesanan yang dapat memudahkan pelanggan dalam memilih menu, melakukan pemesanan, pembayaran, serta memantau status pesanan. Sistem dibatasi pada fitur pemesanan berbasis QR Code, pembayaran *cashless*, pengelolaan pesanan, serta rekomendasi menu menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW) dengan kriteria harga, waktu penyajian, dan jumlah penjualan. Analisis sistem dilakukan menggunakan PIECES, sedangkan pengembangan sistem menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD). Hasil penelitian berupa website pemesanan responsif yang memungkinkan pelanggan memindai QR Code meja, melihat menu, menggunakan rekomendasi menu, mengelola keranjang, melakukan *checkout*, pembayaran QRIS maupun tunai, serta memantau status pesanan. Metode SAW diterapkan untuk menghasilkan rekomendasi menu berdasarkan kriteria yang telah ditentukan. Pengujian menggunakan *Black Box Testing* menunjukkan bahwa fungsi utama sistem dapat berjalan sesuai kebutuhan. Evaluasi menggunakan metode *System Usability Scale* (SUS) terhadap 16 responden menghasilkan total skor 1.350 dengan nilai rata-rata 84,375. Nilai SUS sebesar 84,375 menunjukkan bahwa sistem termasuk kategori *Acceptable*, memiliki *adjective rating Excellent*, dan berada pada Grade A, sehingga sistem dapat diterima dengan baik dan memiliki tingkat kemudahan penggunaan yang tinggi.

Kata kunci: Sistem Pemesanan, QR Code, Nuxt.js, *Simple Additive Weighting* (SAW), *System Usability Scale* (SUS)

ABSTRACT

This research is entitled “Design of a Responsive QR-Code-Based Restaurant Ordering Website Using the Nuxt.js Framework (Case Study: Pulen Palasari Restaurant)”. The research aims to design and implement an ordering system that facilitates customers in selecting menus, placing orders, making payments, and monitoring order status. The system is limited to QR Code-based ordering, cashless payment, order management, and menu recommendations using the Simple Additive Weighting (SAW) method based on price, serving time, and sales volume criteria. The PIECES method was used for system analysis, while the Rapid Application Development (RAD) method was applied for system development. The result of this research is a responsive ordering website that allows customers to scan the QR Code at their table, view available menus, use the menu recommendation feature, manage their order cart, complete checkout, make QRIS or cash payments, and monitor order status. The SAW method is implemented to generate menu recommendations based on the predetermined criteria. Black Box Testing showed that the main functions of the system operated according to the specified requirements. Furthermore, evaluation using the System Usability Scale (SUS) involving 16 respondents resulted in a total score of 1,350 and an average score of 84.375. The SUS score of 84.375 indicates that the system is acceptable and has a high level of usability.

Keyword: Ordering System, QR Code, Nuxt.js, Simple Additive Weighting (SAW), System Usability Scale (SUS)