

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, M., Anggrayni, M., & Saputra, A. (2022). *Jurnal basicedu*. 6(4), 7644–7656.
- Aprilianto, P., Wijoyo, S. H., & Amalia, F. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi 2 Dimensi dengan Model ADDIE pada Mata Pelajaran Teknik Pengolahan Audio dan Video Kelas XII Multimedia SMKN 12 Malang. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 9(6), 1137. <https://doi.org/10.25126/jtiik.2022934886>
- Ariyana, R. Y., Susanti, E., Haryani, P., Informatika, P., & Industri, F. T. (2022). *Rancangan Storyboard Aplikasi Pengenalan Isen-Isen Batik Berbasis Multimedia Interaktif*. 1(3), 321–331. <https://doi.org/10.55123/insologi.v1i3.375>
- Azis, A., Rosyadi, R., Andriana, N., & Khaldun, U. I. (2024). *Analisis Kebutuhan Pengembangan Bahan Ajar dengan Storybook Berbasis Al- Qur ' an di Sekolah Dasar Fase A*. 8(2), 404–410.
- Fitriani, A. A., Ulfa, S., & Adi, E. P. (2020). *PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN ANIMASI*. 3(3). <https://doi.org/10.17977/um038v3i32020p303>
- Indah, & Ramadhania, N. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Konkret Pada Materi Sistem Pernapasan Manusia Di Kelas V*. 1(2), 180–189.
- Izzaturahma, E., Putu, L., Mahadewi, P., & Hamonangan, A. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis ADDIE pada Pembelajaran Tema 5 Cuaca untuk Siswa Kelas III Sekolah Dasar*. 9(2), 216–224.
- Kadek, N., Widnyani, P., Suniasih, N. W., Luh, N., & Agetania, P. (2024). *Video Pembelajaran Interaktif Berbasis Auditory , Intellectually , Repetition pada Materi Kekayaan Budaya Indonesia untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar*. 4(2), 260–269.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran. KENCANA*.
- Laily, E. S. N., & Wulandari, D. (2026). *PENGEMBANGAN MEDIA POP-UP BOOK MATERI SISTEM PERNAPASAN MANUSIA UNTUK MENINGKATKAN HASIL*.
- Legina, N., & Sari, P. M. (2022). *Jurnal Paedagogy : Jurnal Paedagogy : kegiatan pembelajaran maka dari itu keterampilan berpikir kritis harus terus diasah agar dapat*. 9(3), 375–385.

- Lestari Widya Veronica Hasibuan, Sinaga, C. V., & Thesalonika, E. (2022). *Pengaruh Metode Pembelajaran Role Playing terhadap Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran IPA di Kelas V SD Negeri 095130 Senio Bangun Lestari*. 4, 7325–7335.
- Lestari, Y. V., Pramuda, A., & Sukadi, E. (2023). Penerapan Advance Organizer Berbasis Video Beranimasi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Gerak Melingkar. *Jurnal Inovasi Pendidikan Sains (JIPS)*, 4(1), 10–16.
- Maharani, B. A. M., Farhan Bagustya Pradana, Moch. Kholil, & Rafika Akhsani. (2024). Pembuatan Animasi 2D In The Zoo Menggunakan Adobe After Effect dan Adobe Illustrator. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Multimedia*, 1(1), 16–28. <https://doi.org/10.46510/ilkomedia.v1i1.8>
- Masykuri, N. M., Sa'adah, N. L., Putra, E. R., Setiawan, A., & Ani, F. W. N. (2024). *REVOLUSI DIGITAL PEMBELAJARAN ANATOMI: IMPLEMENTASI MODEL ADDIE DALAM PENGEMBANGAN VIDEO EDUKASI* Nuri. 2(2), 306–312.
- MJA, I., Khristiyono, & R, N. (2022). *ESPS IPAS untuk SD/MI Kelas 5 Volume 1*. (Vol. 1, Issue 1).
- Pane, A. S., & Hidayah, A. kharisma. (2022). *ANALISIS PERBANDINGAN TEKNIK RENDERING MENGGUNAKAN ADOBE MEDIA ENCODER DAN*. 18(2), 228–236.
- Sabilillah, E., Rahmawati, R. D., Pendidikan, S., Sekolah, G., Keguruan, F., & Yogyakarta, U. P. (2025). *ANALISIS PERAN MEDIA VIDEO ANIMASI DALAM MEMFASILITASI PEMAHAMAN KONSEP IPA PADA SISWA SEKOLAH DASAR*. 11(Juli), 88–100.
- Safitri, M., & Aziz, M. R. (2022). *ADDIE , SEBUAH MODEL UNTUK PENGEMBANGAN MULTIMEDIA*. 3(2), 50–58.
- Safitri, S., & Setiawan, B. (2022). Penerapan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Aplikasi Bio Smart Materi Sistem Peredaran Darah Manusia Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *PENDIPA Journal of Science Education*, 6(3), 640–650. <https://doi.org/10.33369/pendipa.6.3.640-650>
- Sari, A. F., Wahyudi, W., & Mukmin, B. A. (2024). Pengembangan Multimedia Berbasis Animasi Adobe After Effects pada Materi Sistem Pernapasan Manusia Kelas 5 Sekolah Dasar. *Pendekar: Jurnal Pendidikan Berkarakter*, 7(3), 236. <https://doi.org/10.31764/pendekar.v7i3.25049>
- Sari, S. M., Kasmini, L., Dianatami, V., & Mardiana. (2025). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Sistem Pernapasan Manusia Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Sekolah Dasar*. 5, 2520–2528.

- Stefani, S. T., & Haryudo, S. I. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Problem Based Learning*. 193–200.
- Sumianti, W. S. (2023). *Eksplorasi Implementasi Model Inkuiri Terbimbing dalam Pembelajaran IPA untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis dan Rasa Ingin Tahu Siswa Sekolah Dasar di SD Negeri 2 Wadaga*. 5(1), 33–47.
- Supriati, L., & Nur, F. A. (2026). *Analisis Resepsi Penonton terhadap Emosi Karakter Melalui Voice Over dalam Film Animasi Jumbo*. 4(April).
- Utami, F., Frima, A., & Valen, A. (2023). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ADOBE ANIMATE DALAM PEMBELAJARAN IPA KELAS V SEKOLAH DASAR*. 6.
- Wardana, R. A., Juniarso, T., & Hanindita, A. W. (2024). *Pengembangan Media Video Animasi pada Mata Pelajaran IPAS untuk Siswa Kelas V Sekolah Dasar*. 8(5), 3669–3681.
- Weldami Putri Tiara, & Yogica Relsas. (2023). Model ADDIE Branch Dalam Pengembangan E-Learning Biologi. *Journal on Education*, 06(01), 7543–7551.
- Widya, F. A., Studi, P., Komunikasi, D., & Teknik, F. (2024). *VIDEO ANIMASI DUA DIMENSI SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN TATA SURYA UNTUK SISWA*. 19(02).