

## INTISARI

Pendidikan merupakan fondasi penting dalam mengembangkan kemampuan intelektual dan pembentukan karakter siswa, terutama di tingkat Sekolah Dasar (SD). Dengan adanya perkembangan teknologi pada pembelajaran diharapkan mampu menarik dan memberikan dampak untuk meningkatkan kualitas pembelajaran di Sekolah Dasar. Matematika memiliki peran penting dalam menyelesaikan masalah sehari-hari. Namun, banyak siswa yang belum sepenuhnya memahami materi pengukuran luas dan keliling bangun datar, karena metode pembelajarannya masih bersifat konvensional. Media pembelajaran adalah salah satu alternatif pemanfaatan teknologi dalam bidang pendidikan. Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan pengetahuan dan minat belajar siswa SD tentang pengukuran luas dan keliling bangun datar. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*). Media pembelajaran dikembangkan dengan menggunakan aplikasi Adobe Illustrator dan Adobe Animate. Berdasarkan hasil perhitungan, media pembelajaran yang dinilai oleh ahli melalui kuesioner memperoleh hasil sebesar 92,5%, yang masuk dalam kategori Sangat Bagus. Sementara itu, hasil perhitungan yang dilakukan oleh siswa melalui kuesioner mencapai 93,3%, juga termasuk dalam kategori Sangat Bagus.

Kata kunci: Media Pembelajaran, Matematika, ADDIE, Adobe Animate

## **ABSTRACT**

*Education is an important foundation in developing intellectual abilities and character building of students, especially at the Elementary School (SD) level. With the development of technology in learning, it is expected to be able to attract and provide an impact to improve the quality of learning in Elementary Schools. Mathematics has an important role in solving everyday problems. However, many students do not fully understand the material on measuring the area and circumference of flat shapes, because the learning method is still conventional. Learning media is one alternative to utilizing technology in the field of education. This study aims to improve the knowledge and interest of elementary school students in learning about measuring the area and circumference of flat shapes. The method used in this study is ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation). Learning media was developed using Adobe Illustrator and Adobe Animate applications. Based on the calculation results, the learning media assessed by experts through questionnaires obtained results of 92.5%, which is included in the Very Good category. Meanwhile, the calculation results carried out by students through questionnaires reached 93.3%, also included in the Very Good category.*

*Keyword: Learning media, mathematics, ADDIE, Adobe Animate*