

## DAFTAR PUSTAKA

- Chairudin, M., Nurhanifah, N., Yustianingsih, T., Aidah, Z., Atoillah, A., & Sofian Hadi, M. (2023). Studi Literatur Pemanfaatan Aplikasi ASSEMBLR EDU Sebagai Media Pembelajaran Matematika Jenjang SMP/MTS. *Community Development Journal*, 4(2), 1312–1318. <https://id.edu.assemblrworld.com/>
- Firmadani, F. (2020). Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0. *Prosiding Konferensi Pendidikan Nasional*, 2(1), 93–97. [http://ejurnal.mercubuana-yogya.ac.id/index.php/Prosiding\\_KoPeN/article/view/1084/660](http://ejurnal.mercubuana-yogya.ac.id/index.php/Prosiding_KoPeN/article/view/1084/660)
- Hasan, D. M. (2021). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN*. Penerbit Tahta Media Group.
- Pradina, N. R., Insan, E. A., Yuliningsih, & Kurniawati, W. (2024). Analisis Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Pada Materi Sistem Tata Surya di Sekolah Dasar. *Jurnal Matematika dan Ilmu Pengelatuhan Alam*, 2(1), 270–283. <https://doi.org/10.59581/konstanta.v2i1.2409>
- Putra, A. S., Mukarromah, F., Waliyyudin, U., Ikhsanti, H. D., Meilidya, F., & Shaquille, T. A. F. (2023). Sistem Informasi Pengenalan Hewan Berbasis Multimedia Interaktif. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)*, 6(2), 33–43. <https://doi.org/10.37792/jukanti.v6i2.932>
- Roosita, B., Lestari, D. P., & Setyawan, A. (2022). Keterkaitan Media Interaktif Dengan Semangat Belajar Peserta Didik. *EDUCURIO : Education Curiosity*, 117–122. <https://qjurnal.my.id/index.php/educurio>
- Sari, I. P., Batubara, I. H., Hazidar, A. H., Basri, M., Ramlawati, Hamka, H., Saenab, S., & Yunus, S. R. (2022). Pengenalan Bangun Ruang Menggunakan Augmented Reality sebagai Media Pembelajaran. *Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan Direktorat Jenderal Guru Dan Tenaga Kependidikan*, 1(4), 209–215. <https://doi.org/10.56211/helloworld.v1i4.142>
- Sri Nugraha, B., & Hidayat, I. (n.d.). IMPLEMENTASI MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF “SISTEM TATA SURYA” UNTUK KELAS VI SEKOLAH DASAR. In *INFOS Journal* (Vol. 1, Nomor 3).
- Sugiarto, A., & Batu, M. (n.d.). *Madaris: Jurnal Guru Inovatif PENGUNGUNA NMEDIA AUGMENTED REALITY ASSEMBLREDUUNTUK KMENINGKATKAN PEMAHAMANKONSEP PEREDAR ANDARAH*.