

**APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PENGENALAN
HURUF HIJAIYAH BERBASIS MULTIMEDIA
(Studi Kasus: Taman Kanak-Kanak
Bustanul Athfal Aisyiyah Jagoan Boyolali)**

TUGAS AKHIR



Disusun oleh :

DILLA APRILIYANTI

2112030513

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
SUKOHARJO
2024**

**APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PENGENALAN
HURUF HIJAIYAH BERBASIS MULTIMEDIA
(Studi Kasus: Taman Kanak-Kanak
Bustanul Athfal Aisyiyah Jagoan Boyolali)**

TUGAS AKHIR

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Diploma Tiga (DIII)
pada program studi Manajemen Informatika



Disusun oleh :

DILLA APRILIYANTI

2112030513

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
SUKOHARJO
2024**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Huruf Hijaiyah
Berbasis Multimedia
(Studi Kasus: Taman Kanak-Kanak
Bustanul Athfal Aisyiyah Jagoan Boyolali)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

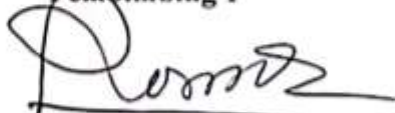
Dilla Apriliyanti

2112030513

Yang disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir

Pada tanggal 19 Agustus 2024

Pembimbing 1



Afnan Rosyidi, S.T, M.Kom
NIDN.0508016803

Pembimbing 2



Siti Rihastuti, M.Kom
NIDN.0619038901

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer

Tanggal 17 September 2024



Doch Hari Purwiantoro, S.T., M.M., M.Kom.

Ketua STMIK Amikom Surakarta



PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PENGENALAN HURUF HIJAIYAH BERBASIS MULTIMEDIA (Studi Kasus: Taman Kanak-Kanak Bustanul Athfal Aisyiyah Jagoan Boyolali)

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Dilla Apriliyanti
2112030513

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 28 Agustus 2024

Susunan Dewan Penguji

Anggota Dewan Penguji Lain

Nama Penguji

Tanda Tangan

Sri Widiyanti, S.Pt, M.Kom



Nina Dewi Lashwaty, SE, M.Si



Siti Rihastuti, M.Kom



MOTTO

“sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan”
(QS. Al-Insyirah: 6)

“Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya”
(QS. Al-Baqarah: 286)

“Dan mintalah pertolongan dengan sabar dan sholat”
(QS. Al-Baqarah: 45)

“Sesulit apapun jalan yang dilalui, jangan pernah berfikir untuk menyerah”

PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur dan terima kasih, tugas akhir ini saya persembahkan kepada:

1. Allah SWT atas segala rahmat, karunia, dan hidayah-Nya yang telah memberikan kekuatan, kesehatan dan kesempatan sehingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan baik.
2. Bapak, ibu, dan kakak yang senantiasa mendukung, memberikan semangat dan mendoakan dalam setiap langkah yang ditempuh.
3. Bapak Afnan Rosyidi, S.T,M.Kom selaku dosen pembimbing 1 dan Ibu Siti Rihastuti, M.Kom selaku dosen pembimbing 2 yang telah meluangkan waktu, memberikan arahan, dan memberikan saran yang sangat berharga selama proses penyusunan Tugas Akhir ini.
4. Dosen dan karyawan di STMIK Amikom Surakarta yang telah memberikan ilmu dan pengalaman yang sangat berharga selama masa studi saya.
5. Teman-teman seperjuangan yang telah berbagi suka dan duka, memberikan dukungan, motivasi, serta kenangan yang berharga.
6. Almamater tercinta STMIK Amikom Surakarta, yang telah memberikan tempat dan kesempatan bagi saya untuk menimba ilmu dan mengembangkan diri.
7. Ibu Rumiwati. S.Pd.I selaku kepala sekolah dan para guru di TK BA Aisyiyah Jagoan Boyolali yang telah memberi izin dan kesempatan untuk melakukan penelitian di sekolah tersebut.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb.

Puji syukur kehadirat Allah SWT atas segala rahmat, hidayah, dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul "APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PENGENALAN HURUF HIJAIYAH BERBASIS MULTIMEDIA (Studi Kasus: Taman Kanak-Kanak Bustanul Athfal Aisyiyah Jagoan Boyolali)". Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Studi Diploma III Manajemen Informatika di STMIK Amikom Surakarta.

Penulis menyadari bahwa penyelesaian Tugas Akhir ini dapat terselesaikan berkat bantuan, dukungan, dan dorongan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak, Ibu dan Kakak penulis yang telah memberikan dukungan dan mendoakan dalam setiap langkah yang ditempuh.
2. Bapak Moch. Hari Purwiantoro, S.T., M.M., M.Kom. selaku ketua STMIK Amikom Surakarta.
3. Bapak Afnan Rosyidi, S.T,M.Kom selaku dosen pembimbing 1 dan Ibu Siti Rihastuti, M.Kom selaku dosen pembimbing 2 yang telah memberikan arahan dan bantuan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
4. Seluruh Dosen dan karyawan di STMIK Amikom Surakarta.
5. Teman-teman seperjuangan yang telah memberikan dukungan dan motivasinya.

6. Ibu Rumiwati. S.Pd.I selaku kepala sekolah dan para guru di TK BA Aisyiyah Jagoan Boyolali yang telah memberi izin dan kesempatan untuk melakukan penelitian di sekolah tersebut.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan pengetahuan dan pengalaman. Oleh karena itu, penulis dengan senang hati menerima kritik dan saran untuk kesempurnaan penyusunan tugas akhir ini.

Akhir kata penulis mengucapkan terimakasih, semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca serta dapat dijadikan sumber referensi bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Sukoharjo, 19 Agustus 2024
Penulis

Dilla Apriliyanti

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
PERSETUJUAN.....	iii
PENGESAHAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penulisan	3
1.5 Manfaat Penulisan	4
1.5.1 Manfaat Bagi TK BA Aisyiyah Jagoan.....	4

1.5.2	Manfaat Bagi STMIK AMIKOM Surakarta	4
1.5.3	Manfaat Bagi Penulis	4
1.6	Metode Pengumpulan Data	4
1.6.1	Metode Observasi.....	5
1.6.2	Metode Wawancara.....	5
1.6.3	Studi Pustaka	5
1.7	Teori Yang Digunakan	5
1.7.1	Aplikasi	5
1.7.2	Media Pembelajaran.....	6
1.7.3	Media Pembelajaran Interaktif	6
1.7.4	Multimedia Interaktif	6
1.7.5	Multimedia	7
1.7.6	Komponen Multimedia	7
1.7.7	Struktur Multimedia	9
1.7.8	Huruf Hijaiyah.....	13
1.7.9	Harakat Huruf Hijaiyah.....	14
1.8	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>) dan Perangkat Lunak (<i>Software</i>) Yang Digunakan	19
1.8.1	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	19
1.8.2	Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	19

1.9	Sistematika Penulisan.....	21
1.10	Jadwal Kegiatan	22
BAB II GAMBARAN OBYEK.....		24
2.1	Profil Tempat Penelitian.....	24
2.2	Struktur Organisasi.....	26
2.3	Visi dan Misi	27
2.4	Letak Geografis	28
2.5	Target Produk.....	28
BAB III PEMBAHASAN		30
3.1	Merancang Konsep.....	30
3.2	Merancang Isi	30
3.3	Merancang Naskah	31
3.4	Merancang Grafik.....	32
3.5	Memproduksi Sistem.....	37
3.5.1	Pembuatan Halaman Aplikasi	37
3.5.2	Pembuatan Halaman Masuk.....	38
3.5.3	Pembuatan Halaman Menu Utama.....	40
3.5.4	Pembuatan Halaman Menu Belajar.....	42
3.5.5	Pembuatan Halaman Sub Menu Belajar.....	45
3.5.6	Pembuatan Halaman Quiz.....	47

3.5.7	Pembuatan Halaman Score Quiz.....	52
3.5.8	Pembuatan Halaman Menu Informasi.....	54
3.5.9	Pembuatan Halaman Keluar.....	56
3.6	Menjalankan dan Pengujian Sistem	57
3.6.1	Pengujian Sistem.....	57
3.6.2	Menjalankan Sistem.....	63
3.7	<i>Maintenance</i> Sistem	71
3.7.1	Pemeliharaan <i>Hardware</i>	71
3.7.2	Pemeliharaan <i>Software</i>	72
BAB IV PENUTUP		73
4.1	Kesimpulan.....	73
4.2	Saran.....	73
DAFTAR PUSTAKA		74
LAMPIRAN.....		76

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	19
Tabel 1. 2 Jadwal Kegiatan	23
Tabel 2. 1 Identitas Taman Kanak-Kanak Bustanul Aisyiyah Boyolali	26
Tabel 3. 1 <i>Storyboard</i>	33
Tabel 3. 2 <i>Blackbox</i>	58

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Struktur Linier	9
Gambar 1. 2 Struktur Menu	10
Gambar 1. 3 Struktur Hierarki	11
Gambar 1. 4 Struktur Jaringan	11
Gambar 1. 5 Struktur Kombinasi	12
Gambar 1. 6 Struktur dalam Web Multimedia.....	13
Gambar 1. 7 Huruf Hijaiyah.....	14
Gambar 1. 8 Contoh Harakat Fathah.....	15
Gambar 1. 9 Contoh Harakat Dhammah.....	15
Gambar 1. 10 Contoh Harakat Kasrah	16
Gambar 1. 11 Contoh Harakat Sukun	16
Gambar 1. 12 Contoh Harakat Fathahtain.....	17
Gambar 1. 13 Contoh Harakat Dhammahtain.....	17
Gambar 1. 14 Contoh Harakat Kasrahtain	18
Gambar 1. 15 Contoh Harakat Tasydid.....	18
Gambar 1. 16 Contoh Bacaan Panjang	19
Gambar 2. 1 Tampak Depan Taman Kanak-Kanak Bustanul Athfal Aisyiyah Jagoan Boyolali.....	24
Gambar 2. 2 Suasana Kelas Saat Kegiatan Belajar Mengajar	25
Gambar 2. 3 Kondisi Kelas	25
Gambar 2. 4 Struktur Organisasi.....	27
Gambar 2. 5 Google Maps Taman Kanak-Kanak Bustanul Athfal Aisyiyah Sambu	

Boyolali.....	28
Gambar 3. 1 Struktur Navigasi Merancang Naskah.....	32
Gambar 3. 2 Halaman Aplikasi.....	37
Gambar 3. 3 Halaman Masuk.....	38
Gambar 3. 4 Halaman Menu Utama	40
Gambar 3. 5 Halaman Menu Belajar.....	42
Gambar 3. 6 Sub Menu Belajar.....	45
Gambar 3. 7 Halaman Quiz.....	47
Gambar 3. 8 Halaman Score Quiz.....	52
Gambar 3. 9 Halaman Menu Informasi.....	54
Gambar 3. 10 Halaman Menu Keluar	56
Gambar 3. 11 Tampilan Halaman Masuk	63
Gambar 3. 12 Tampilan Halaman Menu Utama	63
Gambar 3. 13 Tampilan Halaman Menu Belajar	64
Gambar 3. 14 Tampilan Halaman Awal Belajar Huruf Hijaiyah.....	64
Gambar 3. 15 Tampilan Halaman Akhir Belajar Huruf Hijaiyah	65
Gambar 3. 16 Tampilan Halaman Awal Belajar Harokat Huruf Hijaiyah.....	65
Gambar 3. 17 Tampilan Halaman Akhir Belajar Harokat Huruf Hijaiyah	66
Gambar 3. 18 Tampilan Halaman Menu Video Huruf Hijaiyah.....	66
Gambar 3. 19 Tampilan Halaman Video 1	67
Gambar 3. 20 Tampilan Halaman Video 2	67
Gambar 3. 21 Tampilan Halaman Quiz	68
Gambar 3. 22 Tampilan Halaman Soal Quiz	68

Gambar 3. 23 Tampilan Halaman <i>Score Quiz</i>	69
Gambar 3. 24 Tampilan Halaman Menu Informasi	69
Gambar 3. 25 Tampilan Halaman Petunjuk Tombol	70
Gambar 3. 26 Tampilan Halaman Daftar Pustaka	70
Gambar 3. 27 Tampilan Halaman Keluar	71