

DAFTAR PUSTAKA

- Aeng Muhidin. (2020). *Skripsi Sarjana Kependidikan: Pendekatan Kuantitatif dan Kualitatif: Pendekatan Kuantitatif dan Kualitatif* (Aeng Muhidin, Ed.).
- Ahmad Faozan, & Jamaluddin. (2021). *Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti untuk SD Kelas IV*.
- Amir Daus. (2022). *Pendidikan Agama Islam (Buku Ajar PTAI & Umum)*.
- Ary, E., Marpaung, P., Mawaddah, M., Sari, I. M., Studi, P., Rekayasa, T., Jaringan, K., Pelita, S., Medan, N., & Utara, S. (2023). EDUKASI KETERAMPILAN ADOBE ILLUSTRATOR PADA SMA SWASTA CAHAYA MEDAN. *Community Development Journal*, 4(2), 4484–4488.
- aslan. (2023). *(Agama Islam) 1.+TELAAH+KURIKULUM*.
- Azizah, S., Widjanarko, M., Darmanto, E., & Pratama, H. (2022). Interactive Learning Media 2D Educational Game to Improve Learning Effectiveness in Kindergarten Students. *ICCCM Journal of Social Sciences and Humanities*, 1(1), 23–38. <https://doi.org/10.53797/icccmjssh.v1i1.4.2022>
- Della, R., Nasution, M. D. F., Hidayati, R. N., & Arian, N. N. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Tajwid Berbasis Android. *JAVIT : Jurnal Vokasi Informatika*, 21–29. <https://doi.org/10.24036/javit.v3i1.20>
- Detya Wiryany, Selina Natasha, & Rio Kurniawan. (2022). *Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi terhadap perubahan sistem komunikasi Indonesia* (Detya Wiryany, Selina Natasha, & Rio Kurniawan, Eds.).
- Elis afriyani, Otong Saeful Bachri, & Nur Ariesanto Ramdhan. (2022). *Aplikasi Android Hukum Bacaan Tajwid Berbasis Augmented Reality*.
- Erina Melianti. (2020). *Pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif menggunakan macromedia director pada materi usaha dan energi kelas X*.
- Fadilah STAI KHEZ Muttaqien Purwakarta, A. D., Rizki Nurzakiah STAI KHEZ Muttaqien Purwakarta, K. D., Atha Kanya STAI KHEZ Muttaqien Purwakarta, N. D., & Setiawan, U. (2023). Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran Sulis Putri Hidayat STAI DR. KHEZ Muttaqien Purwakarta. *Journal of Student Research (JSR)*, 1(2).
- Fegie Rizkia Mulyana. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Senam Berbasis Aplikasi Android*.

- Firdha, & Zulyusri. (2022). *Penggunaan iSpring Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif*.
- Hadis Turmudi. (2020). *Teknologi Informasi di Pedesaan: Vol. rdacarrier* (Hadis Turmudi, Ed.).
- Hakim, L., Nizar, A., Zaini, A., Prasetya, B., Tinggi, S., Islam, A., & Probolinggo, M. (2022). *Meningkatkan Kualitas Membaca Al-Qur'an dengan Metode Tajwid di... 77 | Development* (Vol. 1, Issue 2).
- Hasan, H., & Nashihin, H. (2023). Efektivitas Pemanfaatan Media E-Learning dalam Pembelajaran Fiqih Kelas VIII di SMP IT Nur Hidayah Surakarta. *Attractive : Innovative Education Journal*, 5(2). <https://www.attractivejournal.com/index.php/aj/>
- Ieee, S., Piana, A., Ahmadian, H., Maisura, M., Aziz, A. S., Rancang, ", Aplikasi, B., Berbasis, P., Piana, A., Ahmadian, H., Maisura, M., & Syarif Aziz, A. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Tajwid berbasis Android. *J-SIGN*, 1(2), 82–91. <https://doi.org/10.24815/j-sign.v1i01.35021>
- Ika Maryani. (2022). *A Literature Study on Science Learning Media in Elementary School*.
- Irman Said Prastyo, & Hartono. (2020). *(Adobe Flash) PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN DENGAN ADOBE ANIM A*.
- Jason Hoppe. (2020). *Adobe Illustartor*.
- Kenmandola, D. (2022). *KUALITAS PENDIDIKAN DI INDONESIA Pendidikan Fisika*.
- Mahisarani. (2023). *Pengembangan media pembelajaran tajwid berbasis web untuk meningkatkan keterampilan membaca Alquran siswa*.
- Maulana, M. R., & Nasir, M. (2022). Pengembangan Media Interaktif Berbasis Aplikasi Android pada Pembelajaran Ilmu Tahsin dan Tajwid. *Jurnal Basicedu*, 6(2), 1756–1765. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i2.2280>
- Mustadi, A. (2020). *Landasan pendidikan sekolah dasar*.
- Nadawiyah, H., & Anggraeni, D. (2021). Pengembangan media pembelajaran tajwid berbasis aplikasi Android. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 8(1). <https://doi.org/10.21831/jitp.v8i1.32661>

- Najwa Azzahra, A., Manja, A., Handayani Syam, P., & Muhammadiyah Sumatera Utara, U. (2023). TINJAUAN LITERATUR TENTANG MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF DAN PERANNYA DALAM PEMBELAJARAN AGAMA ISLAM. *Proceeding International Seminar on Islamic Studies*, 4.
- Reza Pradhana, F., Muriyatmoko, D., & Nadhif Firjatullah, R. (2023). Penerapan Teknologi Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Ilmu Tajwid Hukum Nun Sukun dan Tanwin Menggunakan Metode MDAFramework. *INDONESIAN JOURNAL OF INFORMATION TECHNOLOGY*. <https://doi.org/10.25077/xxxxx>
- Sadriani, A., Ridwan, M., Ahmad, S., & Arifin, I. (2023). *PROSIDING SEMINAR NASIONAL Peran Guru Dalam Perkembangan Teknologi Pendidikan di Era Digital*. <https://journal.unm.ac.id/index.php/Semnasdies62/index>
- Sufri Mashuri. (2021). *Media pembelajaran matematika* (Vol. 72).
- Toto Sugiarto. (2020). *E-Learning Berbasis Sschoology Tingkatkan Hasil Belajar Fisika* (Toto Sugiarto, Ed.).
- Yunarti, Y., Loviana, S., & Safaatin, A. (2022). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA INTERAKTIF BERBASIS ADOBE FLASH CS6. *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 11(1), 159. <https://doi.org/10.24127/ajpm.v11i1.4459>
- Zubairi, Nur Illahi, & Asep Mulyawan. (2022). *JIQTA: Jurnal Ilmu Al-Qur'an dan Tafsir*.